

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

Fakulta elektrotechniky  
a komunikačních technologií

DIPLOMOVÁ PRÁCE

Brno, 2016

Bc. Peter Flimel

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ  
BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A KOMUNIKAČNÍCH TECHNOLOGIÍ  
ÚSTAV TELEKOMUNIKACÍ

FACULTY OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMMUNICATION  
DEPARTMENT OF TELECOMMUNICATIONS

SOFTWAREVĚ DEFINOVANÉ SÍTĚ

DIPLOMOVÁ PRÁCE  
MASTER'S THESIS

AUTOR PRÁCE  
AUTHOR

Bc. PETER FLIMEL

Brno 2016



# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

**FAKULTA ELEKTROTECHNIKY**

**A KOMUNIKAČNÍCH TECHNOLOGIÍ**

FACULTY OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMMUNICATION

**ÚSTAV TELEKOMUNIKACÍ**

DEPARTMENT OF TELECOMMUNICATIONS

**SOFTWAREOVĚ DEFINOVANÉ SÍTĚ**

SOFTWARE DEFINED NETWORKS

**DIPLOMOVÁ PRÁCE**

MASTER'S THESIS

**AUTOR PRÁCE**

AUTHOR

**Bc. Peter Flimel**

**VEDOUCÍ PRÁCE**

SUPERVISOR

**prof. Ing. Miloslav Filka, CSc.**

**BRNO 2016**

# Diplomová práce

magisterský navazující studijní obor **Telekomunikační a informační technika**

Ústav telekomunikací

**Student:** Bc. Peter Flimel

**ID:** 149191

**Ročník:** 2

**Akademický rok:** 2015/16

**NÁZEV TÉMATU:**

## Softwarově definované sítě

### POKYNY PRO VYPRACOVÁNÍ:

Teoreticky popište softwarově definované optické sítě. Navrhněte vlastní softwarově definovanou optickou síť a navrženou síť implementujte do vhodného simulačního prostředí (OMNeT++, ns3 nebo SDN Hub). Proveďte ověření funkčnosti navržené sítě. Vyhodnoťte výstupy simulací a srovnajte je s teoretickými předpoklady.

### DOPORUČENÁ LITERATURA:

[1] FILKA, M. Optoelektronika pro telekomunikace a informatiku. CENTA, Brno 2009.

[2] GRINGERI, et al., Flexible Architectures for Optical Transport Nodes and Networks, IEEE Commun. Mag., vol. 48, no. 7, 2010, p. 40.

[3] ONF TR-509: Optical Transport Use Cases. Open Networking Foundation, Optical Transport Working Group, Technical paper [online]. 2014, p: 37. Dostupné z: <https://www.opennetworking.org/images/stories/downloads/sdn-resources/technical-reports/optical-transport-use-cases.pdf>

**Termín zadání:** 1.2.2016

**Termín odevzdání:** 25.5.2016

**Vedoucí práce:** prof. Ing. Miloslav Filka, CSc.

**Konzultant diplomové práce:** Ing. Lukáš Kočí

**doc. Ing. Jiří Mišurec, CSc., předseda oborové rady**

### UPOZORNĚNÍ:

Autor diplomové práce nesmí při vytváření diplomové práce porušit autorská práva třetích osob, zejména nesmí zasahovat nedovoleným způsobem do cizích autorských práv osobnostních a musí si být plně vědom následků porušení ustanovení § 11 a následujících autorského zákona č. 121/2000 Sb., včetně možných trestněprávních důsledků vyplývajících z ustanovení části druhé, hlavy VI. díl 4 Trestního zákoníku č.40/2009 Sb.

## **ABSTRAKT**

V tejto diplomovej práci je popísaná softwarovo definovaná sieť so zameraním na optickú sieť. Následne je navrhnutá vlastná softwarova sieť, ktorá je implementovaná do prostredia OMNeT++. Práca sa zaoberá problematikou SDN (softwarovo definovaných sietí), a vplyvom na súčasné komunikačné prostredie vo svete telekomunikačných služieb.

## **KĽÚČOVÉ SLOVÁ**

WDM, BWDM, SDN, WWDM, DWDM, CWDM, EDFA, ITU-T, SDN, DCF, PMD, VMware, MUX/DEMUX, SONET, SDH, QoS, OMNET++, C++, CF, OF-PXC, Fibre Channel, ROADM, WXC, PXC.

## **ABSTRACT**

This diploma work describes the software-defined network focusing on optical networks. Subsequently designed their own software network that is implemented in the environment OMNeT ++. This work deals with SDN (software-defined network), and impact on current communications environment in the world of telecom-munications services.

## **KEYWORDS**

WDM, BWDM, SDN, WWDM, DWDM, CWDM, EDFA, ITU-T, SDN, DCF, PMD, VMware, MUX/DEMUX, SONET, SDH, QoS, OMNET++, C++, CF, OF-PXC, Fibre Channel, ROADM, WXC, PXC.

FLIMEL, Peter *Softwarově definované sítě*: diplomová práce. Brno: Vysoké učení technické v Brně, Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií, Ústav telekomunikací, 2016. 65 s. Vedúci práce bol prof. Ing. Miloslav Filka, CSc.

## VYHLÁSENIE

Vyhlasujem, že som svoju diplomovú prácu na tému „Softwarově definované sítě“ vypracoval samostatne pod vedením vedúceho diplomovej práce, využitím odbornej literatúry a ďalších informačných zdrojov, ktoré sú všetky citované v práci a uvedené v zozname literatúry na konci práce.

Ako autor uvedenej diplomovej práce ďalej vyhlasujem, že v súvislosti s vytvorením tejto diplomovej práce som neporušil autorské práva tretích osôb, najmä som nezasiahol nedovoleným spôsobom do cudzích autorských práv osobnostných a/alebo majetkových a som si plne vedomý následkov porušenia ustanovenia § 11 a nasledujúcich autorského zákona Českej republiky č. 121/2000 Sb., o práve autorskom, o právach súvisiacich s právom autorským a o zmene niektorých zákonov (autorský zákon), v znení neskorších predpisov, vrátane možných trestnoprávných dôsledkov vyplývajúcich z ustanovenia časti druhej, hlavy VI. diel 4 Trestného zákoníka Českej republiky č. 40/2009 Sb.

Brno .....

.....

podpis autora

## POĎAKOVANIE

Rád by som poďakoval vedúcemu diplomovej práce pánovi prof. Ing. Miloslavovi Filkovi CSc. a konzultantom: Ing. Petrovi Münsterovi Ph.D. a Ing. Lukášovi Kočímu za odborné vedenie, konzultácie a zaujímavé návrhy k práci. Bc. Peter Flimel.

Brno .....

.....

podpis autora



Faculty of Electrical Engineering  
and Communication  
Brno University of Technology  
Purkynova 118, CZ-61200 Brno  
Czech Republic  
<http://www.six.feec.vutbr.cz>

## POĎAKOVANIE

Výskum opísaný v tejto diplomovej práci bol realizovaný v laboratóriách podporených projektom SIX; registračné číslo CZ.1.05/2.1.00/03.0072, operačný program Výzkum a vývoj pro inovace.

Brno .....

.....

podpis autora



EVROPSKÁ UNIE  
EVROPSKÝ FOND PRO REGIONÁLNÍ ROZVOJ  
INVESTICE DO VAŠÍ BUDOUCNOSTI



OP Výzkum a vývoj  
pro inovace



# OBSAH

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>11</b>
<b>2</b>	<b>Technologické princípy SDN</b>	<b>12</b>
2.1	Technológia SDN	12
2.2	Virtuálne OS	12
2.3	Motivácia virtualizácie	12
2.3.1	Hlavné dôvody virtualizácie siete	13
2.4	SDN a kontext (plán) v sieti	14
2.5	Využitie SDN v praxi	15
2.6	Topológia	18
2.7	Reálny model SDN	18
2.7.1	Vrstvy SDN	19
2.7.2	Northbound API	20
2.8	Kontrolér SDN	21
2.8.1	Príklad fungovania kontroléra	21
2.8.2	Spôsoby riadenia prvkov v sieti SDN	22
2.8.3	OpenFlow protokol	23
2.8.4	FT (Prietoková tabuľka)	26
2.8.5	Jednoduchá ukážka komunikácie pomocou FT	27
2.9	Správy Openflow protokolu	27
2.9.1	PacketIn	28
2.9.2	PacketOut	28
2.9.3	FlowMod	28
2.10	Malý príklad SDN v praxi	30
<b>3</b>	<b>Základné princípy optickej domény</b>	<b>31</b>
3.1	WDM	31
3.2	DWDM	32
3.3	CWDM	32
3.4	DWDM verzus CWDM	32
<b>4</b>	<b>DWDM zariadenia</b>	<b>34</b>
4.1	OTU/Transponder	34
4.2	OTU/Muxponder	34
4.2.1	WDM v súčasných zariadeniach	36
4.3	Primárne WDM zariadenia	36
4.3.1	MUX/DEMUX	36

4.3.2	OXC . . . . .	36
4.3.3	OADM . . . . .	37
4.3.4	ROADM . . . . .	37
4.4	Ostatné WDM zariadenia . . . . .	40
4.4.1	Optický útlmový článok . . . . .	40
4.4.2	EDFA zosilňovač . . . . .	40
4.4.3	Disperzný kompenzátor . . . . .	41
<b>5</b>	<b>Podmienky a výhody SDN v optickej doméne</b>	<b>42</b>
5.1	Typická SDN sieť . . . . .	42
5.1.1	Prostredie . . . . .	43
5.2	Výhody SDN v otickej doméne . . . . .	43
5.2.1	Dodávanie služieb sieťových prvkov na vyžiadanie . . . . .	43
5.2.2	Schopnosť zotavenia . . . . .	45
5.2.3	Monitoring . . . . .	45
5.2.4	Sietový prehľad . . . . .	46
<b>6</b>	<b>SDN riadenie v optickej doméne</b>	<b>48</b>
6.1	OpenFlow v optickej doméne . . . . .	48
<b>7</b>	<b>Simulácia</b>	<b>51</b>
7.1	Simulácia v OMNET++ . . . . .	51
7.1.1	Cieľ simulácie . . . . .	51
7.2	Popis simulácie . . . . .	52
7.2.1	Popis simulácie v elektrickej doméne . . . . .	52
7.2.2	Vyhodnotenie výstupov simulácie . . . . .	54
<b>8</b>	<b>Záver</b>	<b>55</b>
	<b>Literatúra</b>	<b>56</b>
	<b>Zoznam symbolov, veličín a skratiek</b>	<b>60</b>
	<b>Zoznam príloh</b>	<b>63</b>
	<b>A Mapa siete</b>	<b>64</b>
	<b>B Obsah priloženého CD</b>	<b>65</b>

# ZOZNAM OBRÁZKOV

2.1	Zobrazenie redundancií v prepojení medzi rackami v spoločnosti facebook [4] . . . . .	16
2.2	Zobrazenie N možných ciest medzi dvoma servermi v dvoch rozdielnych POD [4] . . . . .	17
2.3	Zobrazenie prechodu z topológie ring na mesh . . . . .	18
2.4	Celkové zobrazenie SDN vrstiev [7] . . . . .	19
2.5	Zobrazenie postavenia NorthBound API protokolu . . . . .	20
2.6	Ukážka fungovania reaktívneho riadenia [28] . . . . .	22
2.7	Zobrazenie SDN prepínača a jeho vnútornej štruktúry pri komunikácii s kontrolérom [10] . . . . .	24
2.8	Zobrazenie prepojenie akcií (Group Table) s tabuľkami tokov FT [12]	25
2.9	Zobrazenie komponentov FT, obsahujúca Match, Action a Counters [15] . . . . .	26
2.10	Ukážku komunikácie medzi OpenFlow zariadeniami, s naprogramovanou FT, ktorá je zobrazovaná bez poľa štatistiky. . . . .	27
2.11	Zobrazenie Packet-in správy [14] . . . . .	28
2.12	Zobrazenie Packet-out správy [14] . . . . .	28
2.13	Zobrazenie FlowMod správy [14] . . . . .	29
2.14	Honeypot [9] . . . . .	30
3.1	Uni-directional a Bi-directional využitie WDM . . . . .	31
3.2	Náhľad na umiestnenie vlnových dĺžok DWDM a CWDM v spektre [32] . . . . .	33
3.3	a) Približný počet kanálov v DWDM s naznačeným dosahom oproti CWDM b) Náhľad na rozdiely medzi DWDM a CWDM z hľadiska hustoty vlnových dĺžok. [32] . . . . .	33
4.1	Funkcia transpondéru [32] . . . . .	34
4.2	Funkcia muxpondéru[17] . . . . .	35
4.3	SFP slot v lavo, WDM MiniGBIC modul v pravo . . . . .	36
4.4	a) Optical multiplexer, b) Optical demultiplexer, c) OADM, d) ROADM, e) ROADM [32] . . . . .	39
4.5	a) Optický útlmový článok b) Disperzný kompenzátor c) EDFA zosilňovač [32] . . . . .	40
4.6	Princíp EDFA zosilňovača [31] . . . . .	41
5.1	Prepojenie dvoch datacentier pomocou SDN s DWDM [3] . . . . .	44
6.1	Štandardné zariadenie OpenFlow aj s FT štruktúrou. [28] . . . . .	48
6.2	Ukážka mapovania vlnových dĺžok na virtuálne porty vETHs. [28] . . . . .	49
6.3	Ukážka fungovania OFA agenta. [28] . . . . .	49

6.4	Mapovanie vstupných a výstupných portov v optických zariadeniach [29] . . . . .	50
7.1	Abstraktná simulácia komunikácie v SDN sieti v programe omnet++	52
A.1	Celková mapa siete nasimulovanej v Omnet++ . . . . .	64

# 1 ÚVOD

Táto práca sa zaoberá sieťovou technológiou SDN (Softvérovo definovaná sieť – Software defined networking), ktorá sa používa v sieťach zameraných na optický prenos. Vysvetlíme základné princípy fungovania takýchto sietí, najprv v elektrickej a potom v optickej doméne. Ukážeme, aké sú ich hlavné výhody a čo nás jednoznačne v budúcnosti očakáva.

SDN patria medzi pomerne novorastúci smer riadenia komunikácie vo vysoko-rýchlostných sieťach na úrovni autonómnych domén. Je to produkt práce ľudí, ktorí sa snažia smerovať vývoj technológií sietí k virtualizácii.

Siete s technológiou SDN získavajú náskok oproti štandardným sieťam a to v tom, že umožňujú vyskladať vrstvový model skladajúci sa z vrstiev (L1 až L4), vrstvy ako ich poznáme doteraz (fyzická až transportná), a SDN vrstvy aplikačnej starajúcej sa o vrstvy pod ňou. Teda akéhosi správcu, na ktorého budú mať dosah aj iné aplikácie.

SDN tým dáva obrovskú príležitosť programátorom, ktorí sa môžu zapojiť do procesu riadenia a ochrany sietí. Môžu vytvárať rôzne aplikácie, zľahčujúce prácu sieťovým architektom a mnoho iného. Vďaka týmto výhodám SND zažíva veľký rozmach a predpovedajú jej úspech v oblasti komunikačných technológií. V našej práci sa pokúsime vysvetliť s tým súvisiace technológie a v závere opísať simuláciu, ktorú sme naprogramovali v programe OMNET++ v kombinácii s programovacím jazykom C++. Výsledná simulácia bude zobrazovať správanie sieťových prvkov v elektrickej i optickej doméne pri použití technológie SDN.

## 2 TECHNOLOGICKÉ PRINCÍPY SDN

V tejto kapitole rozoberieme, ako sa začalo s virtualizáciou v operačných systémoch a ako sa táto myšlienka preniesla do sveta sietí. Aká bola motivácia a aký to má prínos pre užívateľov. Vysvetlíme si, ako výrazne zasahuje všeobecný kontext do infraštruktúry sietí, ako vyzerá všeobecný model SDN, aké protokoly sa používajú na komunikáciu medzi jednotlivými vrstvami a nakoniec zvýrazníme úlohu kontroléru SDN v celom mechanizme.

### 2.1 Technológia SDN

Termín SDN už sám napovedá, že sa jedná o sieť, ktorej podstatou je virtualizácia, a tým aj programovateľnosť a to na vysokej úrovni. Virtualizácia je abstraktný pojem, ktorý má vnieť do siete vrstvenie, tj stavanie na základoch nižších vrstiev. Toto prináša do siete aplikačné rozhranie a jednoduchosť v budúcom manažovaní sietí.

### 2.2 Virtuálne OS

Aby sme si mohli predstaviť, čo tieto pojmy znamenajú a ako ich využívať v sieťach, musíme si urobiť predstavu ako to všetko môže fungovať v dnešných technológiách virtuálnych operačných systémov.

Virtuálny systém v podobe VMware ESX dnes funguje na základnej doske, kde je veľa pamätí a procesorov. Samotný ESX má konkrétne vstupy a výstupy (I/O). Na tejto hardwarovej vrstve pracuje operačný systém hypervisor ESX, ktorý prideluje hardwarové prostredie (prostriedky HW (hardwaru)) na beh virtuálnych operačných systémov. Takýto virtuálny OS má vlastné virtuálne sieťové karty, ktoré sú pripojené na virtuálne softwarové switche a výstup takéhoto switchu je rovný výstupu sieťového hardwarového portu na fyzickej sieťovke. Keďže dokážeme nahradiť fyzickú časť HW za softvérovú, otvára sa nám cesta ku klonovaniu týchto zariadení podľa ľubovôle použitím jedného a toho istého HW. Toto je veľkou výhodou, zároveň tu už môžeme vidieť počiatok virtualizácie siete (virtuálny switch). Túto výhodu využíva aj technológia SDN [5].

### 2.3 Motivácia virtualizácie

Hlavnou motiváciou vzniku SDN bola požiadavka odstrániť prácu prostredníka (administrátora). Je to pojem, ktorý je zaužívaný v sieťach preto, lebo hlavná práca sie-

ťových odborníkov je v súčasnosti práca s access listami, teda právami kto (aký užívateľ), a VLAN-nami, teda oblasťami kde daný užívateľ (z access listu) ma právo pristúpiť. Dnes priamo definovať takýto systém v oblasti sietí bez pomoci middlemana je pomerne namáhavé, aj keď sme už zvyknutí na zjednodušenie v iných oblastiach. Z takýchto príčin je v súčasnosti veľký tlak na vznik technológie, ktorá zabezpečí jednoduchosť a slobodu v sieťových odvetviach.

Samotná virtualizácia nám prináša veľa výhod, prípadné nevýhody sú pre nás riešiteľné.

#### **Výhody:**

- cena
- otvorenosť
- programovateľnosť
- inovácia
- centralizovaná inteligencia
- decentralizované spracovanie
- SDN aplikácie

#### **Nevýhody:**

- relatívne vysoká záťaž celého systému
- pomalšie I/O operácie

### **2.3.1 Hlavné dôvody virtualizácie sietí**

Každý sieťový prvok obsahuje časť spracovateľskú, ktorá zapracováva pakety (transfer z portu na port, filtrovanie prevádzky, modifikácia hlavičiek pri smerovaní) a časť plánovača (control plane, niekedy hovorím o kontexte), ktorá programuje toto spracovanie. Spracovateľská časť je riešená pomocou ASIC (Application Specific Integrated Circuit) čipov [20][21], čo sú programovateľné čipy naprogramované konkrétnym firmvérom. Obsahuje veľmi rýchle pamäte, využívajúce sa na ukladanie a rýchle presúvanie informácií, a tým späť presúvanie paketov z portu na port. Toto spracovanie paketu musí byť dané zadaním, ktoré musí byť jednoznačné. Ak nie je, ASIC čip sa pýta plánovača, ktorý dodá potrebné informácie. Tieto informácie získava zisťovaním, čo sa kde v sieti nachádza. Tieto trasy následne prepočítava a na ich základe určí čo, kde a akým spôsobom sa má modifikovať. Výsledok sa nahrá do ASIC čipu.

Virtualizácia sa snaží oddeliť, v podobe SDN, spracovateľskú linku ASIC a spomínaný control plane s tým, že dôjde k logickej centralizácii plánovača. Toto rozdelenie prináša značné prínosy.

Keď sa na situáciu v riadení sieťových zariadení pozrieme trochu inak, dospejeme k tomu, že ak máme správne a rýchlo riadiť sieťovú komunikáciu, bolo by potrebné

získavať tieto informácie iba do L2 a L3 vrstvy ISO/OSI (Open Systems Interconnection Reference Mode), tj zaujíma nás konektivita. Ale v praxi pre informácie, odkiaľ kam máme smerovať, musíme zachádzať do hlbších vrstiev ISO/OSI. Nehovoriac o tom, že v dnešnej dobe je veľká časť komunikácie šifrovaná a nie je možné jednoducho určiť parametre na sofistikovanejšie smerovanie. Tým, že sa rozhodneme orientovať iba na L2 a L3 vrstvu, teda smerovanie na úrovniach týchto vrstiev s centralizovaným riadením, ušetríme naše náklady na udržanie výkonu prvku. Riadenie pomocou vyšších vrstiev sa rieši centralizovane na riadiacom prvku.

V súčasnosti neexistuje priame prepojenie aplikačnej vrstvy s infraštruktúrnou vrstvou siete. Teda aplikácia nemá dosah na logické prepojenie siete. SDN túto požiadavku rieši. Najvýznamnejší dôvod virtualizácie siete je teda potreba, aby sa aplikácia a sieť (celá infraštruktúra) navzájom dohodli na parametroch smerovania. Podľa dohodnutých parametrov nakonfigurovali celú sieť a infraštruktúru (potrebný výkon procesoru, pamäte a podobne).

Inak povedané, aplikácia komunikuje s infraštruktúrou alebo sieťou a tá sa podľa toho zariadi tak, aby bola zachovaná úspora v prenosovom kanále, výkone bezpečnosti a iných požadovaných parametroch.

V súčasnosti sa infraštruktúra vytvára pomocou prvkov, kde každý rieši špeciálne druhy úkonov (majú požadované akcelerátory na potrebný druh úkonu). Inak povedané, infraštruktúra nie je tvorená len z CPU, ktorý rieši všetko, ale je tvorená z cloudu špecifických procesorov, kde každý typ procesoru rieši iný druh výpočtu. Preto je veľmi dôležité, aby vznikalo prepojenie medzi aplikačnou vrstvou, infraštruktúrou siete a to v celom rozsahu. Infraštruktúra sa prispôsobuje aplikačným požiadavkám, a tak sú dosahované výhody virtualizácie nielen pomocou SDN.

## 2.4 SDN a kontext (plán) v sieti

Kontext, teda pravidlá, podľa ktorých sa má smerovať, tvorí základ komunikácie v sieťach. Pravidlá nie sú informácie čo, kde, ako, a s akou prioritou sa má smerovať. Aby sa informácie nezískavali náročným procesom z paketov, kde sa náročnosť výrazne zvyšuje pri potrebe smerovať šifrované spojenie, prichádza na rad SDN kontrolér. Vytvorí si kontext pomocou prepojenia na aplikačnú časť, kde dôjde k vydolovaniu informácií z databáz informačného systému (teda získavanie informácií ako a kde smerovať).

Pri SDN môže aj aplikácia oznámiť kontext, a tak sa získavajú informácie priamo bez zdržania. Kontrolér sa následne postará o nakonfigurovanie infraštruktúrnej vrstvy siete. Potom už komponenty komunikujú plynule.

Malým príkladom z reálneho prostredia je, ak sa informácie o ukazovateľoch



(identitu užívateľov) zistia pomocou LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) alebo AD (active directory) a o aplikáciach od aplikačného servera. Následne si SDN kontrolér tieto informácie (kontexty) prečíta, spojí a prepočíta a následne nastaví infraštruktúru podľa špecifického kontextu [6].

Táto schopnosť SDN prináša zlepšenia v oblastiach:

- bezpečnosti
- mobility
- optimalizácii
- BYOD (Bring your own device – Používanie súkromných mobilných zariadení zamestnancami vo firemnom prostredí),

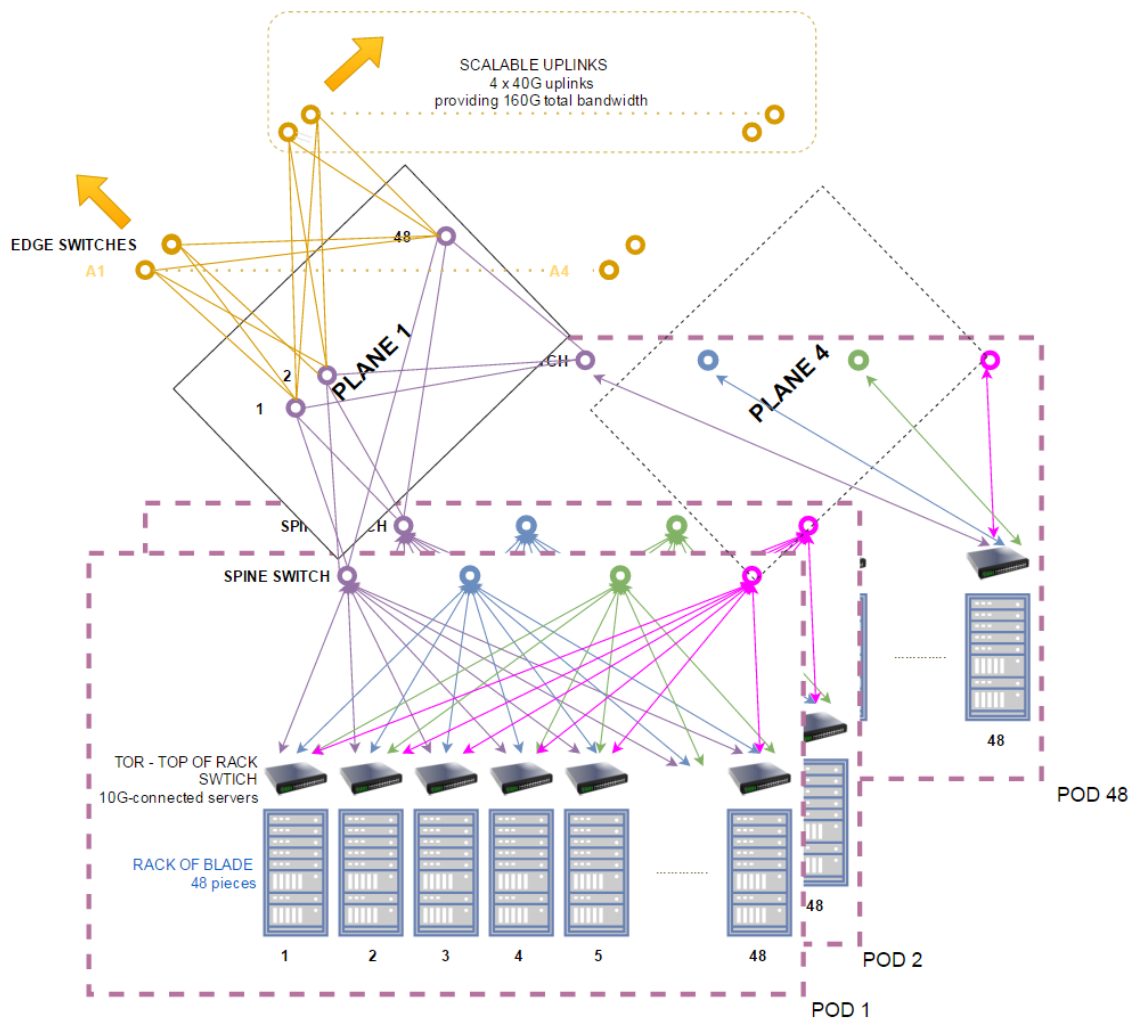
SDN teda všetku alebo časť riadiacich funkcií centralizuje do kontroléru. Umožňuje neobmedzené možnosti nasadenia unikátnych aplikácií, čo je hlavnou výhodou veľkého prínosu SDN technológií. Je to niečo podobné ako kedysi Wifi začalo koordinovane riadiť vysielacie spektrum.

## 2.5 Využitie SDN v praxi

Výstupom slobody získanej spojením virtuálnych sietí a virtuálnych OS sú dnes známe Cloudové služby, napríklad od firmy GOOGLE alebo Facebook. Podstatou týchto služieb sú dátové centrá. Dátové centrum je takmer nemožné tvoriť bez pomoci virtuálnych prvkov. Je to miesto, v ktorom sú so sieťovými prepojmami zviazané veľké kusy HW so systémom chladenia a napájania energií. Preto je absolútne nevyhnutné vytvoriť nezávislosť logickej štruktúry od fyzickej. Všeobecne povedané, nezáleží na tom, aká časť HW sa pokazí, lebo na logickej (virtuálnej) úrovni je logický prvok (v akejkoľvek forme) reprezentovaný viacerými prvkami na fyzickej úrovni (redundancia). To dáva technickému personálu potrebný čas na výmenu poškodených kusov HW. Tým sa dostávame k ďalším výhodám virtualizácie (SDN) a to napríklad:

- Jednoduchá oprava bez nutnosti výpadku.
- Jednoduchá migrácia, replikácia.
- Možnosť rýchlejšieho presunu služby v rámci data centier (štandardizovaný HW).
- Zálohovanie na úrovni celého serveru, snapshotov na úrovni OS, prípadne inkrementálne zálohovanie.
- Efektívne využitie hardwarových prostriedkov.

Ako príklad si ukážeme data centrum Facebook. Jeho základ tvorí 48 portový TOR switch (Top Off Rack, v každom racku je 48 kusov BLADE), ktorý je zapojený v Spine planes topológii, viď obrázok 2.1. Táto sieťová topológia dáva sieťovej vrstve

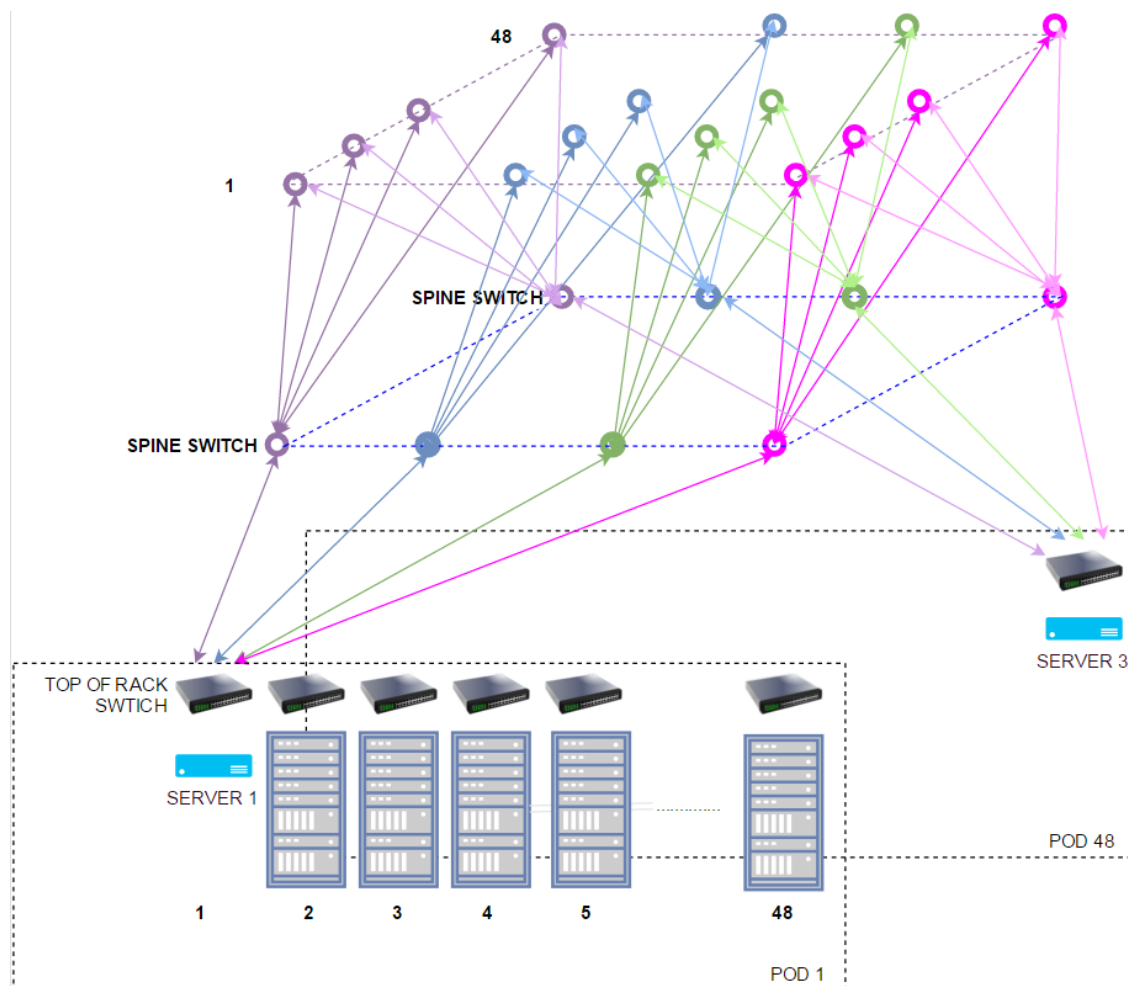


Obr. 2.1: Zobrazenie redundancií v prepojení medzi rackami v spoločnosti facebook [4]

odolnosť voči zlyhaniu linky alebo uzla. Pri výpadku niekoľkých prvkov siete stále fungujú alternatívne cesty z jedného servera k druhému, vid obrázok 2.3. Na obrázku 2.3 môžeme vidieť N možných ciest medzi dvoma servermi v dvoch rôznych POD-och. Kým vývoj náročnosti dát na prenos medzi prvkami serverov rapídne stúpa, konektivita k užívateľom zostáva iba mierne vzrastajúca. Majú na to vplyv najmä rozširujúce sa cloud služby.

Na celkovom modeli virtualizácie v data centre je možné vidieť, ako sa postupne oddeľuje hardwarová časť od aplikačnej. Už nemá zmysel zamýšľať sa, kde je čo zapojené. Prostredie je úplne virtuálne. Dá sa hovoriť o nezávislosti logickej vrstvy od fyzickej. Napríklad, ak virtuálny server v prípade nefunkčnosti prestane vytvárať službu infraštruktúry, nemá to v podstate žiadne dôsledky. Vo fyzickom prostredí prevezme jeho úlohu niektorý iný multiplikovaný prvok, ako aj sieťový prvok (bod

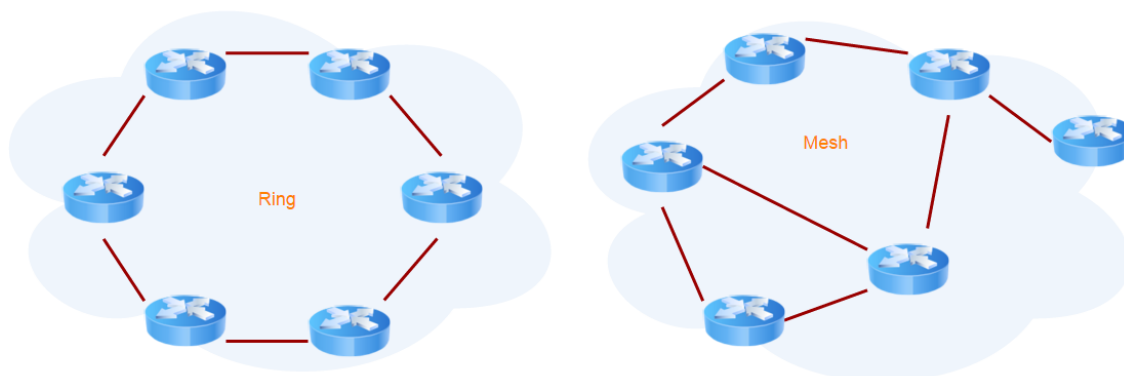
alebo spoj). V prípade výpadku logická vrstva funguje naďalej, keďže na komunikáciu sa zvolí jedna z alternatívnych ciest. Toto prepájanie, plánovanie na základe určitých podnetov môže spĺňať SDN sieť riadená SDN kontrolérom.



Obr. 2.2: Zobrazenie N možných ciest medzi dvoma servermi v dvoch rozdielnych POD [4]

## 2.6 Topológia

V súčasnosti sa v transportných sieťach s obľubou využíva topológia typu ring, nakoľko vytvára vyvážený model z pohľadu ceny a efektivity. Nástupom technológií SDN, DWDM a Optical switching sa vyžadujú na transportnú optickú sieť aj iné požiadavky. Napríklad, QoS (Quality of Service), dynamická úprava šírky pásma, teda šírka pásma na vyžiadanie (bandwidth-on-demand), vytváranie privátnych sietí na úrovni prvej vrstvy ISO/OSI, šírka pásma na krátky čas (Just-In-Time bandwidth) a šírka pásma podľa plánu (bandwidth scheduling). Takéto požiadavky tlačia provajderov na pretváranie kruhových topológií na topológie typu mash. Zjednodušuje poskytovateľom služieb pripojenia a prispôsobenie sa trhovým požiadavkám. Hovoríme, že súčasná topológia prechádza transformáciou na topológie, kde už logická a fyzická topológia nemá nič spoločné. Na fyzickej vrstve sa vytvárajú virtuálne logické siete. Topológiu ring a mash je možné vidieť na obrázku 2.3.



Obr. 2.3: Zobrazenie prechodu z topológie ring na mesh

## 2.7 Reálny model SDN

Predstavíme si model SDN. Vysvetlili sme si, čo je softvérová vrstva a hardvérová vrstva na modeli virtuálnych operačných systémov. Ako tento model vyzerá vo svete sietí, si ukážeme v nasledujúcej časti. Treba si uvedomiť, že virtualizáciou siete vzniká sieť logická (taká, ktorá existuje vo virtuálnom svete) a sieť fyzická (taká, ktorá existuje vo fyzickom svete, fyzicky prepája dva body).

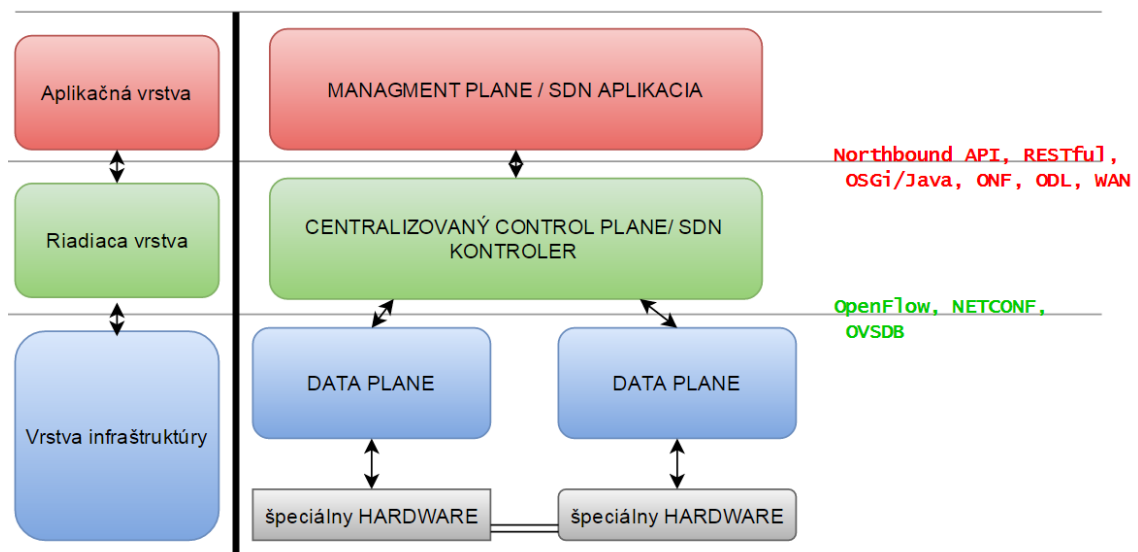
SDN sa vyznačuje jednoduchou škálovateľnosťou bez potreby meniť zapojenie v sieti na hardvérovej úrovni. Pre škálovateľnosť je nutné splňať tieto požiadavky na fyzickej úrovni, teda mať možnosť:

- zmeny kapacity kanálu z bodu A do bodu B.
- blokovat komunikáciu medzi bodom A a B.
- zmeniť smerovania dátovej komunikácie.

Toto docielime nastavením parametrov sieťových uzlov na základe požiadavky od centrálného kontroléra.

### 2.7.1 Vrstvy SDN

Na obrázku 2.4 je zobrazený viacvrstvový model SDN. Vrstva infraštruktúry je reprezentovaná ako sieťové zariadenia. Sú to prvky, ktoré sú fyzicky medzi sebou spojené a to redundantne. Riadiacu vrstvu predstavuje centrálny kontrolér, ktorý riadi nastavenia všetkých prvkov nižšej vrstvy, napríklad pomocou protokolu OpenFlow (v súčasnosti štandard) a zároveň počúva príkazy z vyššej vrstvy aplikačnej. Aplikačná vrstva je prezentovaná v podobe aplikácií, ktoré plnia základnú logiku siete na základe vstupov, prípadne preddefinovaných parametrov. Komunikácia na tejto vrstve funguje pomocou niekoľkých protokolov, ešte nie štandardizovaných, napríklad najznámejší Northbound API [7].

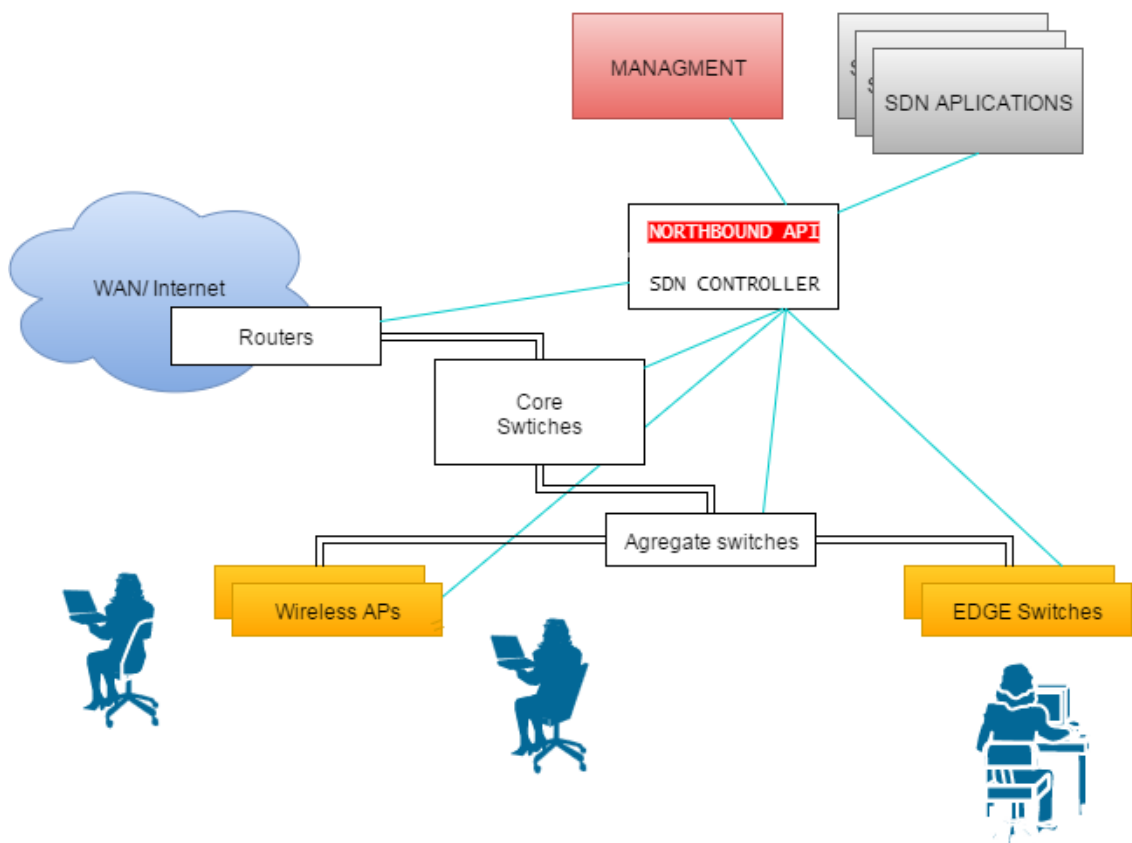


Obr. 2.4: Celkové zobrazenie SDN vrstiev [7]

## 2.7.2 Northbound API

Využíva sa ako rozhranie pre aplikácie, ktorými informujú sieťovú štruktúru pod sebou, tj ako si želajú, aby sa správala. Je to rozhranie, pomocou ktorého sa do-cieluje špecifické správanie siete, ale aj rozhranie, ktorým sa vymieňajú informácie v reálnom čase. V reálnom čase môže sieť reagovať na požiadavky aplikácií. Vizualne zobrazenie viď na obrázku 2.5.

Cieľom tohto rozhrania je odbúrať pre programátorov nevyhnutnosť konfigurovania a dať im nástroje a prostriedky pre zmenu sieťovej infraštruktúry z aplikačnej vrstvy. Programátori následne môžu písať programy bez obmedzenia vyplývajúce z uzavretého softvérového prostredia. Tento súhrn prostriedkov dovoľuje programátorom meniť infraštruktúru siete nezávisle od značky a typu prvkov v infraštruktúrnej časti. Vytvára abstrakciu nad sieťovou vrstvou. Nezanedbateľnou vlastnosťou týchto typov rozhraní je poskytnúť prístup k riadeniu infraštruktúry viacerým aplikáciám a to rovnakom čase, teda viac aplikácií môže pristupovať k SDN kontroléru súčasne [8].



Obr. 2.5: Zobrazenie postavenia NorthBound APi protokolu

## 2.8 Kontrolér SDN

Kontrolér je najdôležitejšia časť SDN siete. Je to prvok, ktorý riadi celú sieťovú infraštruktúru podľa nastavení aplikačnej vrstvy. Teda plní úlohu dnešného sieťového technika, ktorý podľa požiadaviek access listu konfiguruje sieťové prvky. Je to hlavne rozmedzie medzi fyzickou a riadiacou (aplikačnou) vrstvou. Vďaka kontroléru získava táto technológia centralizovaný tvar. Vo všeobecnosti sa vďaka tomuto prvku celá sieť správa ako prepínač, t.j. dvom komunikujúcim prvkom je vytvorený vlastný virtuálny kanál. Hlavná výhoda kontroléra spočíva v centralizácii, čím umožňuje kontrolu nad celou sieťou z jedného miesta. Tým sa zjednodušuje dizajn a rýchly redizajn siete. Redizajn je možné vykonať v krátkom čase vďaka schopnosti prekonfigurovať veľké množstvo zariadení, a tým zmeniť správanie infraštruktúry ako celku. V neposlednom rade vnáša kontrolér do systému nezávislosť celej prevádzky od rôznych výrobcov a typov zariadení. Prekladá všetko do štandardizovaného protokolu, ktorému rozumejú všetky zariadenia určené v SDN sieti. Dôležitá je ešte pôsobnosť kontroléra, t.j. či riadi malú jednotku alebo väčšiu autonómnu oblasť. Pri väčšej oblasti vďaka centralizácii sa táto vlastnosť stáva príťažou. Napríklad pri 1 miliónu virtuálnych strojov môže byť samotný kontrolér zaplavený požiadavkami v celkovom množstve 10 miliónov správ. Preto v dnešných podmienkach vznikajú SDN siete menšieho rozsahu. Ďalšou oblasťou, ktorá sa v technológii SDN vyvíja, sú komunikačné protokoly medzi samotnými kontrolérmi. Zatiaľ máme dostupné protokoly, ktoré nie sú štandardizované. V tejto oblasti sa očakáva progres v budúcnosti.

### 2.8.1 Príklad fungovania kontroléra

Pre zjednodušenie znázorníme fungovanie kontroléra. Máme switch, napríklad CISCO, ktorý podporuje openflow protokol a je nakonfigurovaný na komunikáciu s kontrolérom SDN. Od aplikácie príde požiadavka k prekonfigurovaniu daného uzla podľa požiadaviek aplikácie. Napríklad vytvorenie pravidla na nasmerovanie paketov typu MPLS (Multiprotocol Label Switching) na jeden z výstupných portov v danom zariadení, a to s určitou prioritou. Kontrolér cez openflow (zjednodušene) nadviaže komunikáciu so zariadením CISCO a zmení/pridá potrebné riadky do running-configu. Po skončení potreby zo strany aplikácie, samotná aplikácia zabezpečí takým istým spôsobom zmazanie pravidla zo smerovača. Hovoríme o zlepšovaní skúseností (experience) daného sieťového uzla. Toto je príklad jedného typu správania.

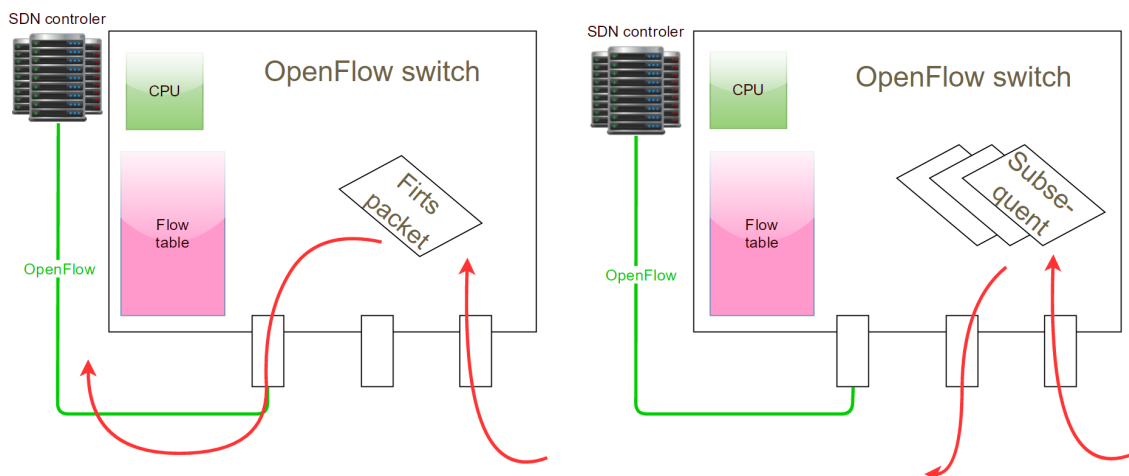
## 2.8.2 Spôsoby riadenia prvkov v sieti SDN

Prvky v sieti SDN sa môžu správať podľa potreby konfigurátora, napríklad:

- Reaktívne riadenie [6]
- Pro-aktívne riadenie [6]
- Hybridné riadenie [6]

### Reaktívne riadenie

Je to správanie prvku, ktorý sa spustí v sieti SDN bez pokynov, tj jeho registre sú prázdne. Zariadenie informuje kontroléra o každom toku plynúceho cez toto zariadenie, tj pýta sa kontroléra, čo má s daným paketom robiť. Keďže kontrolér pozná celú sieť, túto informáciu pošle kontrolér prvku, a tým nastaví inštrukciu v samotnom prvku. Fungovanie je znázornené na obrázku 2.6.



Obr. 2.6: Ukážka fungovania reaktívneho riadenia [28]

### Pro-aktívne riadenie

Riadenie prvku je už dopredu nastavené pokynmi z kontroléra, ktoré boli vyvolané aplikáciou z vyššej vrstvy.

### Hybridné riadenie

V tomto režime sú prvky nastavené tak, aby sa riadili podľa štandardných sieťových technológií, napríklad OSPF. Pomocou pravidiel sú nastavené, aby sa niektoré



informácie o smerovaní posielali kontroléru. Na aplikačnej vrstve tieto dáta spracováva niektorá z aplikácií a analyzuje ich. Týmto dosahujeme QoS (Quality of Service), prípadne detekciu útoku, prípadné iné riešenia v závislosti od aplikácií.

### 2.8.3 OpenFlow protokol

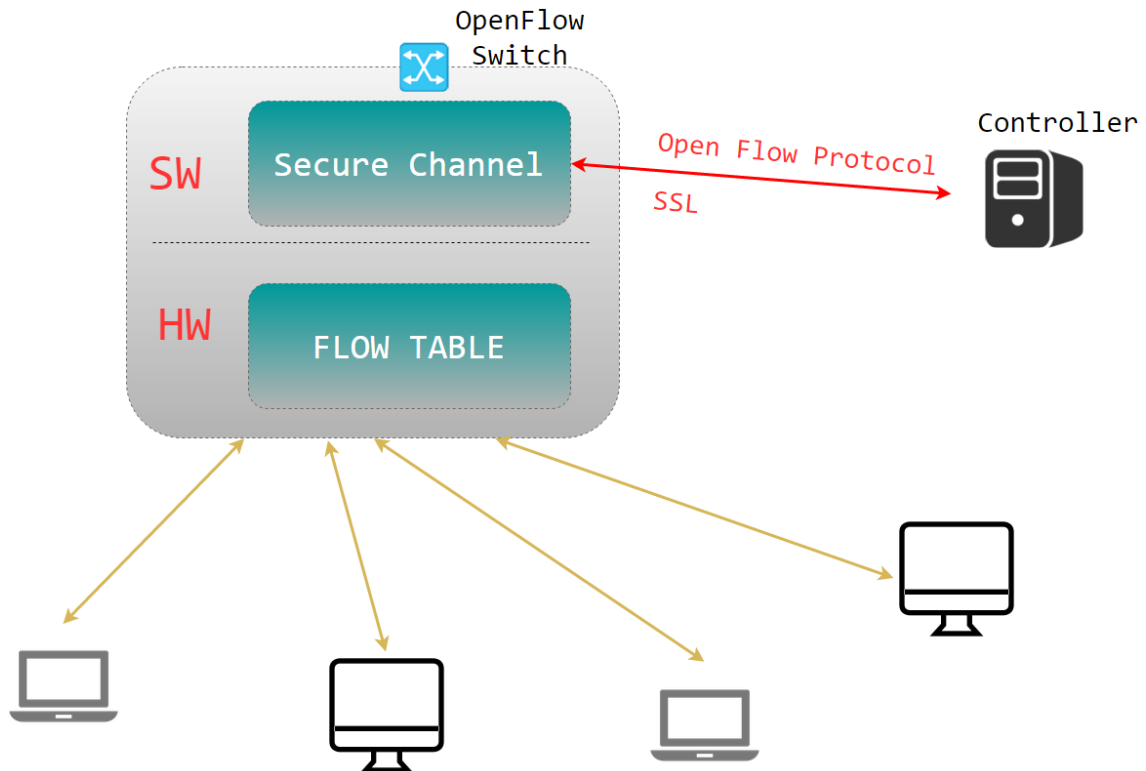
Komunikácia s jednotlivými prvkami za účelom výmeny informácií potrebných na riadenie prvku je často riešená pomocou štandardizovaného OpenFlow protokolu. OpenFlow je štandardizovaný protokol pre SDN, ktorý možno vo vyšších verziách využiť aj na riadenie optických prvkov. Vznikol na Standfordskej univerzite v roku 2007, tento projekt bol pokračovateľom projektu nazývaného Ethane [19].

Hlavnou motiváciou, aby mohol takýto protokol vzniknúť, bola nutnosť jednoduchým spôsobom ovládať správanie sieťového prvku. Teda preprogramovať zariadenie podľa požiadaviek. V štandardných prvkoch je inteligencia vložená výrobcom priamo do zariadenia. Pri OpenFlow protokole (SDN sieťach) je možné túto inteligenciu vsadiť do kontroléra a v ďalších krokoch vývoja infraštruktúry siete vytvárať pridanú hodnotu pomocou aplikačných ovládačov.

Aby jednotlivé prvky mohli fungovať v systéme SDN, musia podporovať tento protokol. Výhodou sa stáva, že podporu dokáže výrobca zabezpečiť úpravou firmwaru zariadenia. Keďže tento centralizovaný systém riadenia má problém so závislosťou na jednom prvku, protokol OpenFlow prichádza s použitím viacerých kontrolérov navzájom prepojených v sieti. Pri výpadku primárneho kontroléra dochádza k vypublikovaniu záložného, ktorý nahradí primárny, a tým sa systém stáva odolnejší voči nežiadúcim vlastnostiam centralizácie.

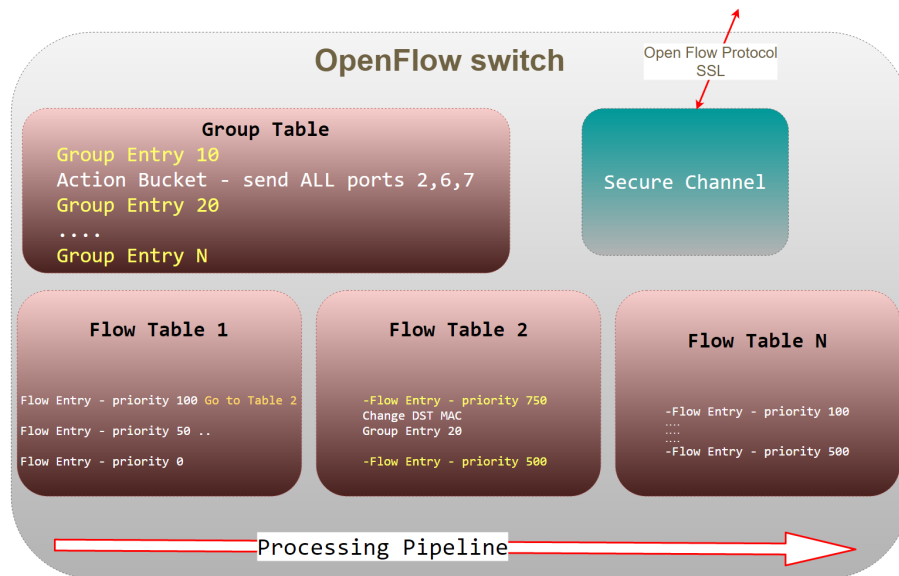
V súčasnosti poznáme niekoľko programovacích jazykov pre OpenFlow protokol, napríklad Procera alebo Nettle.

OpenFlow je otvoreným štandardom (samotný názov to napovedá), ktorý umožňuje spravovať rôzne sieťové prvky od rôznych výrobcov. Komunikácia pomocou OpenFlow protokolu je podrobnejšie znázornená na obrázku 2.7.



Obr. 2.7: Zobrazenie SDN prepínača a jeho vnútornej štruktúry pri komunikácii s kontrolérom [10]

Každý sieťový openflow prepínač obsahuje FT (Flow Table – tabuľka tokov), ďalej zoznam setov (ako sa čo nastaví) a akcií, iba pri verzii OpenFlow 1.0. Vo verzii OpenFlow 1.3 sú akcie a sety akcií nahradené inštrukciami, tj akcie sú súčasťou inštrukcií. Tabuľka implementuje NAT (Network address translation), QoS a zbieranie štatistík. Všetko beží linkovou rýchlosťou. Akcie sú úkony (na obrázku v tabuľke group table), ktoré sa vykonajú ak dôjde k určitému druhu toku, ktorý je v tabuľke tokov (na obrázku Flow Table). Každá akcia je asociovaná s konkrétnym tokom vo FT. Toto je vidieť na obrázku 2.8.



Obr. 2.8: Zobrazenie prepojenie akcii (Group Table) s tabuľkami tokov FT [12]

Openflow prepínač/smerovač obsahuje:

- Tabuľky tokov a akcií, podľa ktorých sa prepínač správa k jednotlivým tokom.
- Zabezpečený kanál prepájajúci vzdialený proces na kontroléri.
- OpenFlow komunikačný protokol na programovanie zariadenia (v podobe agenta, ktorý komunikuje týmto protokolom).

Množina akcií je vytvorená z takých akcií, ktoré štandardne používajú takmer všetci výrobcovia. Týmto spôsobom je zabezpečená nezávislosť od výrobcu. Teda tento zoznam je menší ako majú jednotliví výrobcovia, ale v samotnom vývoji je ponechaná možnosť rozšírenia.

OpenFlow protokol teda poskytuje spôsob ako túto tabuľku naprogramovať na rôznych prepínačoch a smerovačoch bez ohľadu na to, či sa jedná o elektrickú alebo optickú doménu.

## 2.8.4 FT (Prietoková tabuľka)

FT obsahuje tieto časti:

- **Rule/Match** (Definuje podľa čoho sa pravidlo aplikuje, je možné pozeráť do 1 až 4 vrstvy).
- **Action** (Definuje vykonávajúcu akciu).
- **Stats** (Štatistiky, počíta počet Paketov a Bytov).

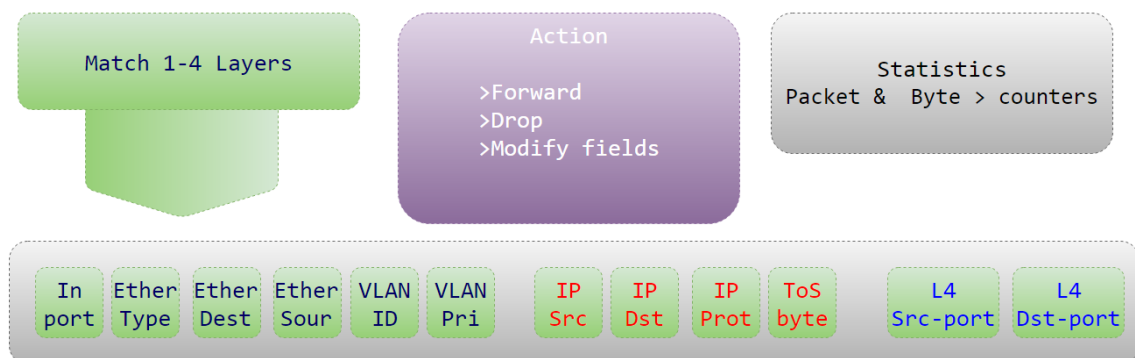
### Rule/Match

Aplikovanie vhodných pravidiel je možné podľa:

- **Vrstvy 1** - Vstupný port.
- **Vrstvy 2** - Ethernet typ, -destination(MAC adresa), -source(MAC adresa), VLAN ID, ARP, Tunnels, PPP, DSL, ISDN.
- **Vrstvy 3** - IPv4/IPv6, ICMP.
- **Vrstvy 4** - Source/Destination port - TCP/UDP.

### Action

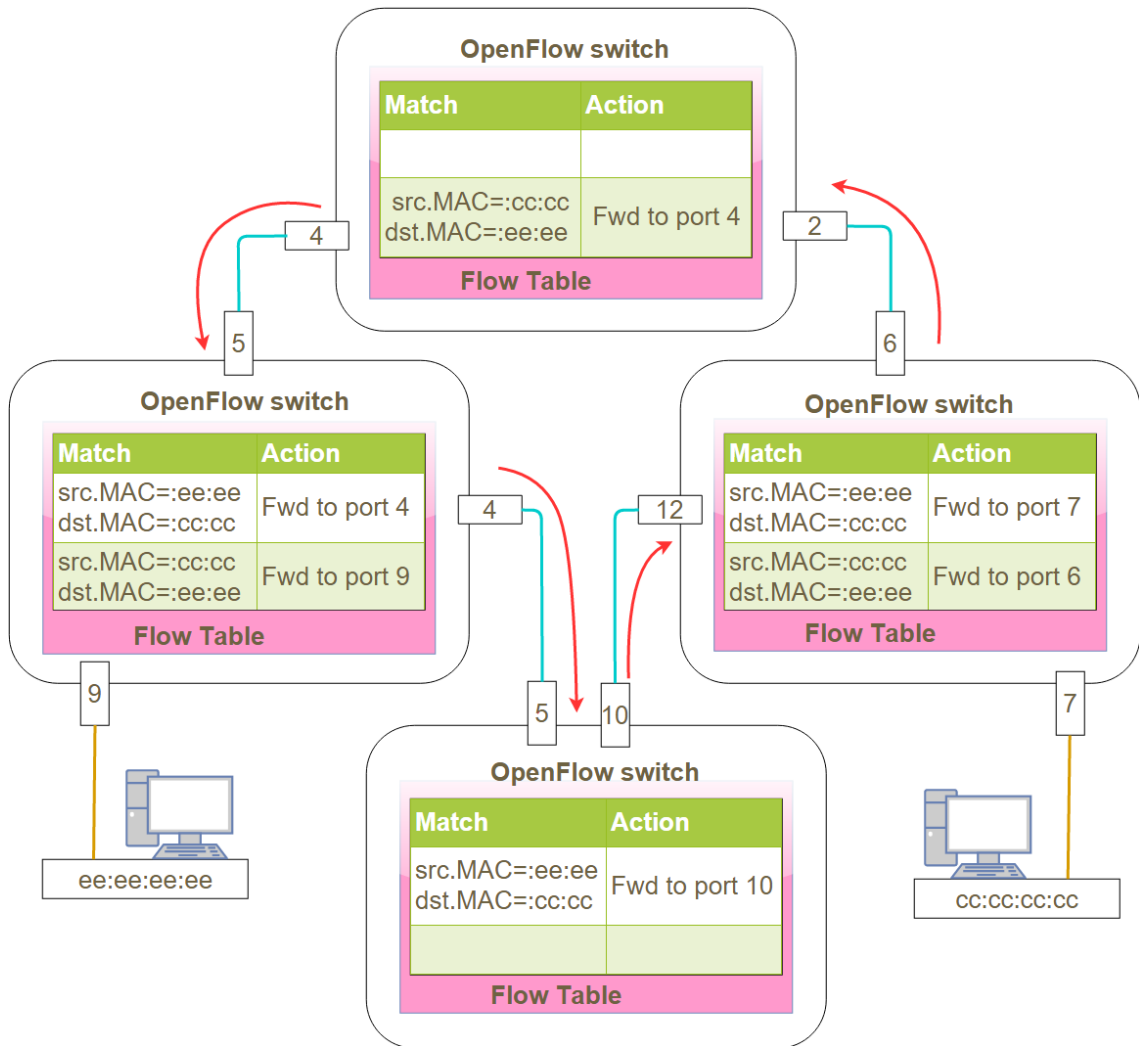
Štandardne vykonávané akcie sú napríklad presmerovanie, zahodenie, poslanie ďalej po procesnej linke, zmena polí v pakete, enkapsulácia a zaslanie informácií do kontroléra. Vizúálne zobrazené na obrázku 2.9.



Obr. 2.9: Zobrazenie komponentov FT, obsahujúca Match, Action a Counters [15]

## 2.8.5 Jednoduchá ukážka komunikácie pomocou FT

Komunikáciu je možné vidieť na obrázku 2.10.<sup>1</sup>



Obr. 2.10: Ukážku komunikácie medzi OpenFlow zariadeniami, s naprogramovanou FT, ktorá je zobrazovaná bez poľa štatistiky.

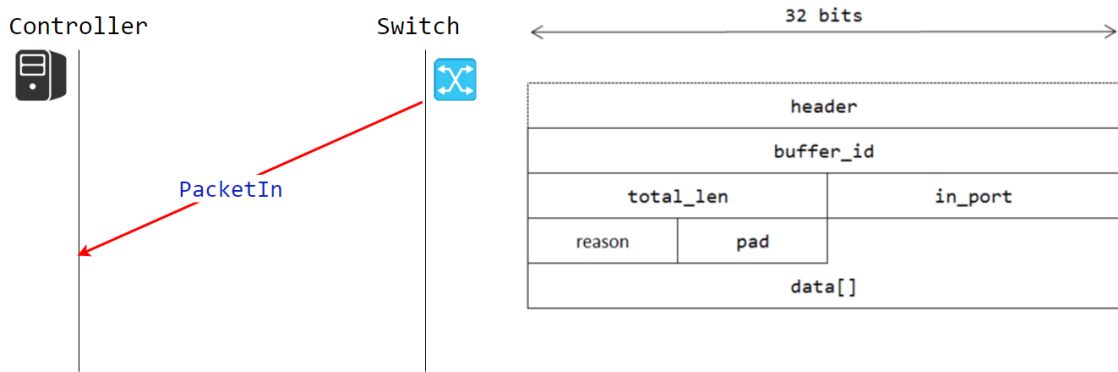
## 2.9 Správy Openflow protokolu

OpenFlow protokol má niekoľko riadiacich správ, pomocou ktorých sa môže nakonfigurovať akékoľvek zariadenie v SDN sieti, a tým dátový paket presmerovať, zahodiť alebo replikovať. Druh správ je závislý od verzie, tj od toho, ako sa daný protokol vyvíja. Bližšie uvádzame iba niektoré základné typy správ, viac informácií o rôznych typoch nájdeme v špecifikácii [13], [14].

<sup>1</sup>src (source – zdroj), dst (destination – cieľ) Fwd (Forward – prepošli).

### 2.9.1 PacketIn

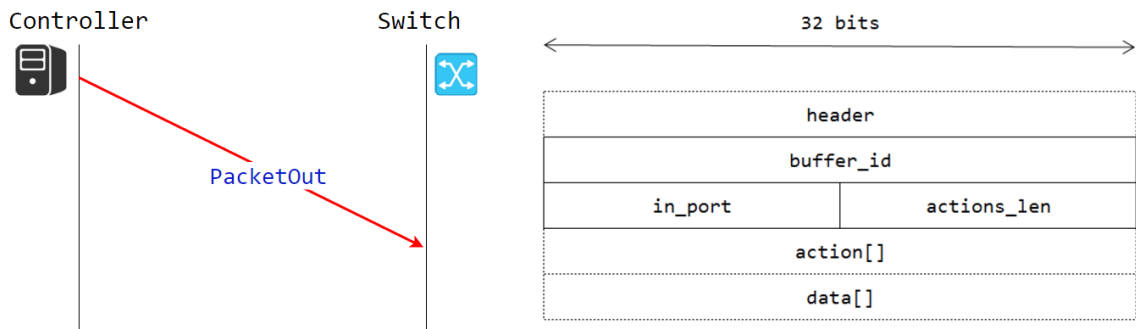
Je to správa, ktorou informuje openflow zariadenie svoj kontrolér o dátovom pakete s požiadavkou informuj ma, čo mám s takýmto druhom paketov robiť". Štruktúra správy je znázornená na obrázku 2.11. Využíva sa najmä v reaktívnom mode.



Obr. 2.11: Zobrazenie Packet-in správy [14]

### 2.9.2 PacketOut

Správa, ktorá je smerovaná zo strany kontroléra a informuje SDN zariadenie o tom, čo má s daným druhom paketov robiť (akú akciu má vykonať). Štruktúra správy je znázornená na obrázku 2.12.

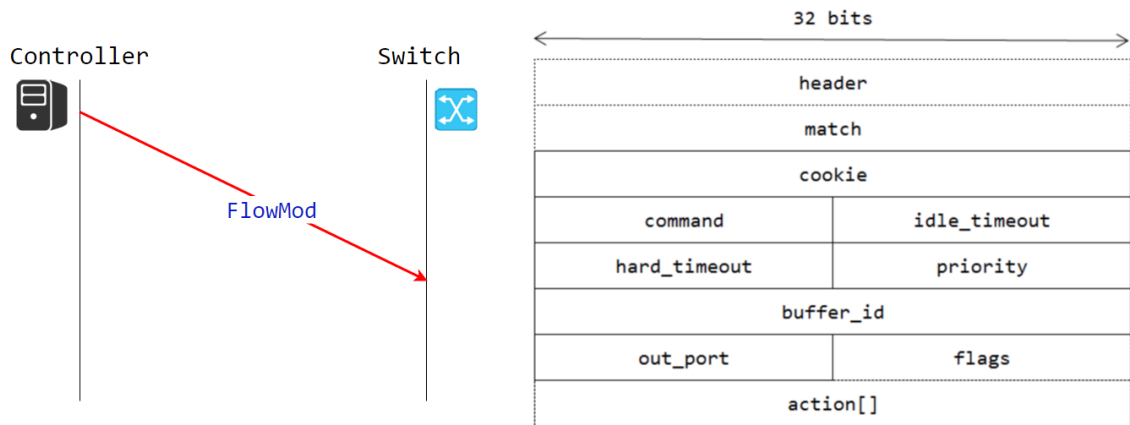


Obr. 2.12: Zobrazenie Packet-out správy [14]

### 2.9.3 FlowMod

Tento typ správy dovoľuje modifikovať FT a k nej naviazané akcie. Všetky správy tohto typu obsahujú v hlavičke príslušnú verziu protokolu a typy hodnôt obsiahnuté

v štruktúre správy. Ďalšie sekcie správy sú: **idle-timeout** je to doba pokiaľ má daná zhoda platiť, **hard-timeout** je pevná doba za aký čas sa má daný záznam zmazať a **priority** je priorita, ktorá určuje poradie uplatňovaných pravidiel. Štruktúra správy je znázornená na obrázku 2.13.

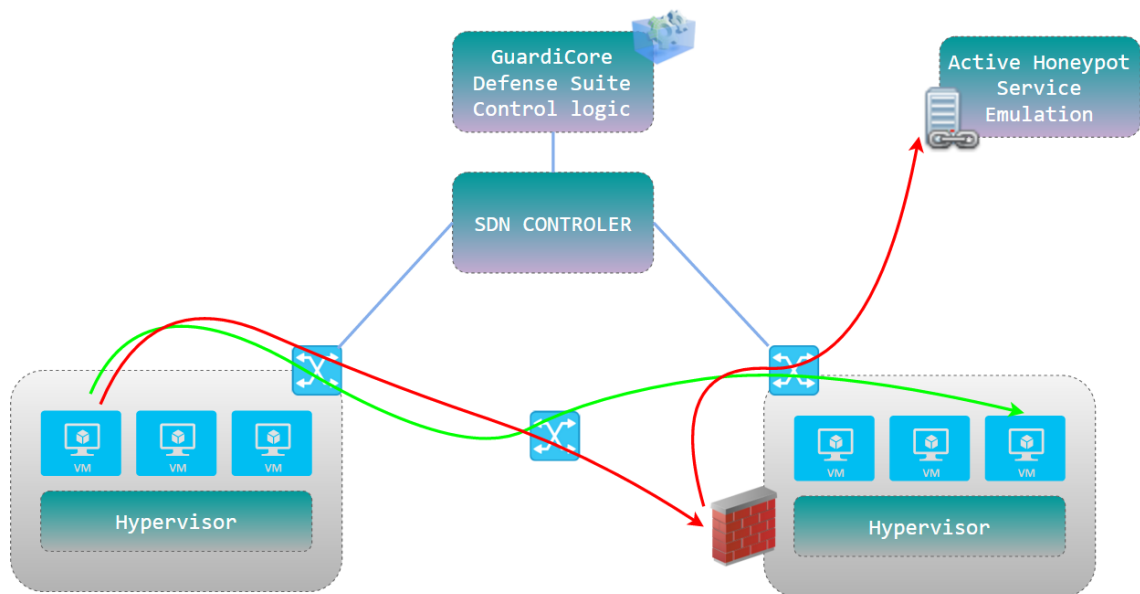


Obr. 2.13: Zobrazenie FlowMod správy [14]

## 2.10 Malý príklad SDN v praxi

Sú to aplikácie, ktoré podľa určitej logiky konfigurujú sieťovú infraštruktúru.

**Príkladom je SDN aplikácia Guardicore Honeypot.** Táto aplikácia analyzuje prenos. Pri podozrení na komunikáciu intrúdera, aplikácia pomocou SDN technológie oznámi sieťovej infraštruktúre, že sa jedná o podozrivú komunikáciu. Nastaví komunikáciu na HoneyPot, tj server, ktorý sa tvári ako zdroj cenných informácií, ale v skutočnosti je to prázdna chránená pevnosť. Pri zdolávaní tejto pevnosti intrúderom dochádza k podrobnejšej analýze útoku. Obrázok 2.14 [9].



Obr. 2.14: Honeypot [9]



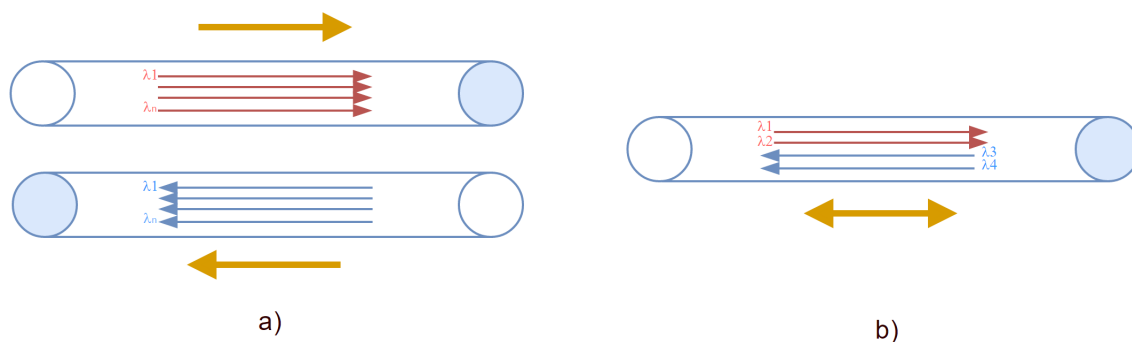
### 3 ZÁKLADNÉ PRINCÍPY OPTICKEJ DOMÉNY

Na to, aby sme mohli simulovať prostredie optickej domény, je potrebné si povedať zopár základných vlastností tohto prostredia. Keďže vysvetlenie základných princípov nie je témou tejto práce, vysvetlíme iba tie, s ktorými sa budeme zaoberať.

#### 3.1 WDM

WDM (Wavelength Division Multiplexing) technológie sa používajú v optických sieťach, tam kde je potrebné zvýšiť kapacitu prenosu optického vlákna, a tým vytvoriť úsporu v počte použitých vlákien. Je možné prideliť každej aplikácii vlastné prenosové pásmo, a tým fyzicky oddeliť jednotlivé toky, čo prináša veľkú výhodu.

WDM systém sa môže implementovať dvoma spôsobmi [17]: **jednosmerne (Uni-directional)** v tomto prípade putujú vlnové dĺžky určené pre jeden smer jedným optickým vláknom, pre full duplex sú potrebné dve vlákna alebo **obojsmerne (Bi-directional)** v tomto prípade je pridelená skupina vlnových dĺžok určená na komunikáciu určitým smerom, pre full duplex stačí použiť jedno vlákno, tak ako je vidieť na obrázku 3.1.



Obr. 3.1: Uni-directional a Bi-directional využitie WDM

**Základné fakty:** V optickej komunikácii poznáme viac vidové vlákna a jedno vidové vlákna. Na viac vidových MMF vláknoch (Multi Mode Fiber) sa využívajú vlnové dĺžky 850 nm. Na jedno vidových SM vláknoch (Single Mode Fiber) vlnové dĺžky 1310 nm a 1550 nm. Tieto vlnové dĺžky sa v dnešnej dobe používajú na okrajových sieťach, teda aj u zákazníka (klienta). Niekedy ich je možné nájsť aj pod názvom Gray optic. Keď to zhrnieme, tak 1310, 1550, 850 nm (BWDM) sa najčastejšie používajú na strane klienta a samotné DWDM/CWDM (pracujúce v svetelnom spektre, ktoré je vidieť na obrázku 3.2) sa využívajú v transportných sieťach. Väčšina DWDM/CWDM systémov pracuje na jedno vidových SM 9/125 optických vláknoch o priemere jadra 9  $\mu\text{m}$ .

## 3.2 DWDM

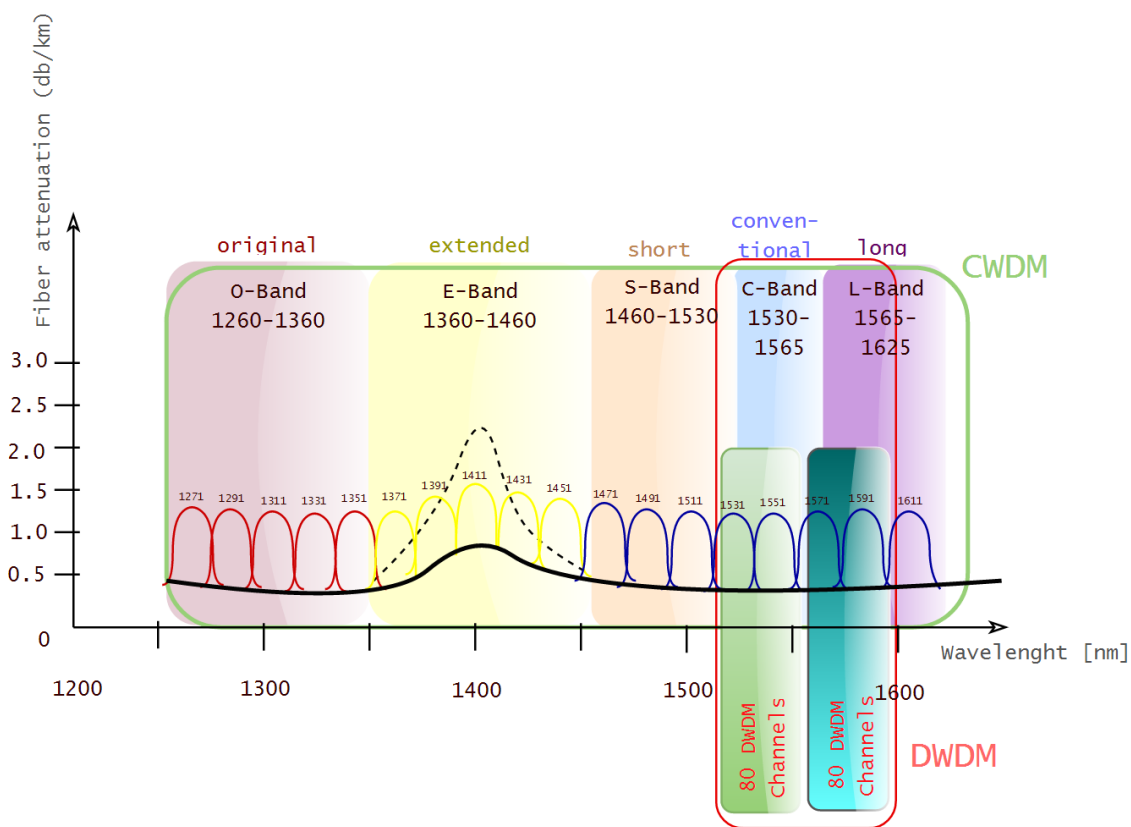
DWDM (Dense wavelength division multiplexing) je teda hustý vlnový multiplex, najpoužívanejší typ technológie WDM. Je to novšia technológia ako BDWM (Broadband WDM) a WWDM (Wide WDM), ktorá umožňuje desiatky optických signálov preniesť jedným optickým vláknom. Pomocou rôznych vlnových dĺžok, ktoré sú tesne vedľa seba (s kanálovým rozmiestnením 50 GHz alebo 0,39 nm) a to v prenosovom okne L a C, ako je znázornené na obrázku 3.2. Podľa ITU-T G.694.1 je možné kanálové rozmiestnenie dynamicky meniť podľa potreby (Flexible DWDM grid), napríklad vstavaným algoritmom, alebo nastaviť kanálové rozmiestnenie na pevno (Fixed grid) podľa definície ITU-U [24]. DWDM technológia bola vyvíjaná tak, aby maximalizovala prenosovú vzdialenosť bez elektrickej regenerácie a počet prenosových nosných vlnových dĺžok (ako je vidieť na obrázku 3.3), a tým umožnila znížiť náklady. Lasery pracujúce s takouto technológiou musia byť chladené. Na filtre DWDM sú kladené vysoké požiadavky pre hustotu s akou sú jednotlivito uložené vedľa seba. Multiplexovanie prebieha v elektrickej doméne. DWDM je nasadzovaná na diaľkových trasách (prenosových sieťach). V súčasnosti už nie je problém v celkových nákladoch, ako to bolo v minulosti, a aj preto je táto technológia najpoužívanejšia.

## 3.3 CWDM

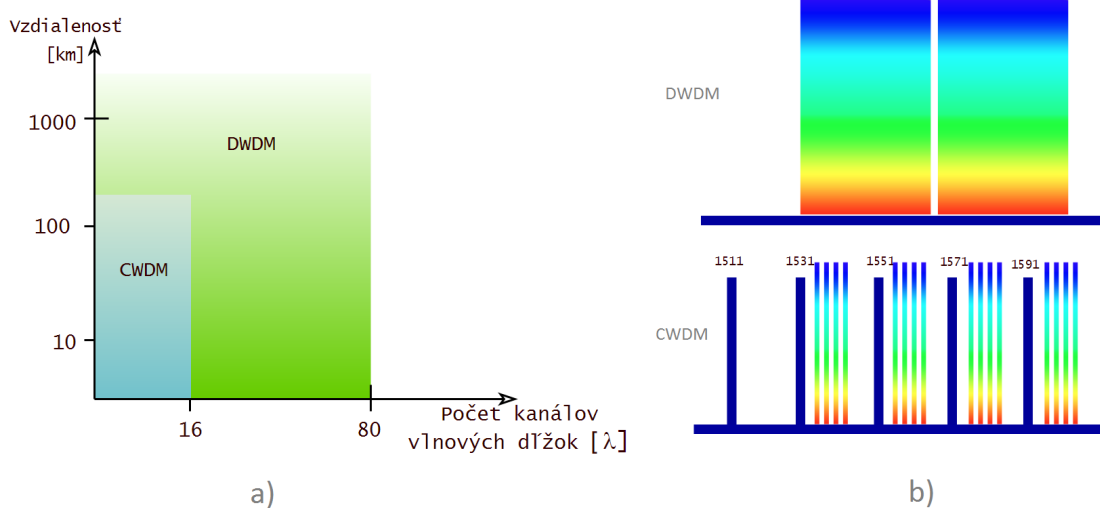
CWDM (Coarse WDM) je najnovší systém WDM. Kanály sú rozťahnuté do celého využiteľného spektra (všetkých okien O, E, S, C a L) s tým, že jednotlivé kanály sú oproti DWDM pomerne riedko rozmiestnené, a to vo vzdialenosti 20 nm. Tak ako je to vidieť na obrázku 3.2. CWDM technológia bola vyvíjaná tak, aby priniesla nižšie náklady na komponenty. Príkladom sú lasery, ktoré pracujú v režimoch, kde nie je nutné chladenie, a preto je ich cena nízka. Tak isto aj požiadavky na filtre nie sú vysoké, keďže rozstup medzi kanálmi je pomerne dobrý. CWDM sa využíva v metropolitných a prístupových sieťach. Multiplexovanie sa prevádza optickými prvkami tak, aby sa dosiahlo viac sériových tokov v jednom vlákne, rádovo Mbit/s.

## 3.4 DWDM verzus CWDM

Obe technológie majú svoje výhody a nevýhody. My v našich simuláciách budeme uvažovať o veľkých vzdialenostiach medzi jednotlivými sieťami. Teda DWDM technológia bude pre nás najvýhodnejšia. Optické zariadenia na strane klienta v našich simuláciách budú pracovať na vlnových dĺžkach 1550 a 1310 nm, budeme ich transpondovať a následne frekvenčne multiplexovať do DWDM pásma.



Obr. 3.2: Náhľad na umiestnenie vlnových dĺžok DWDM a CWDM v spektre [32]



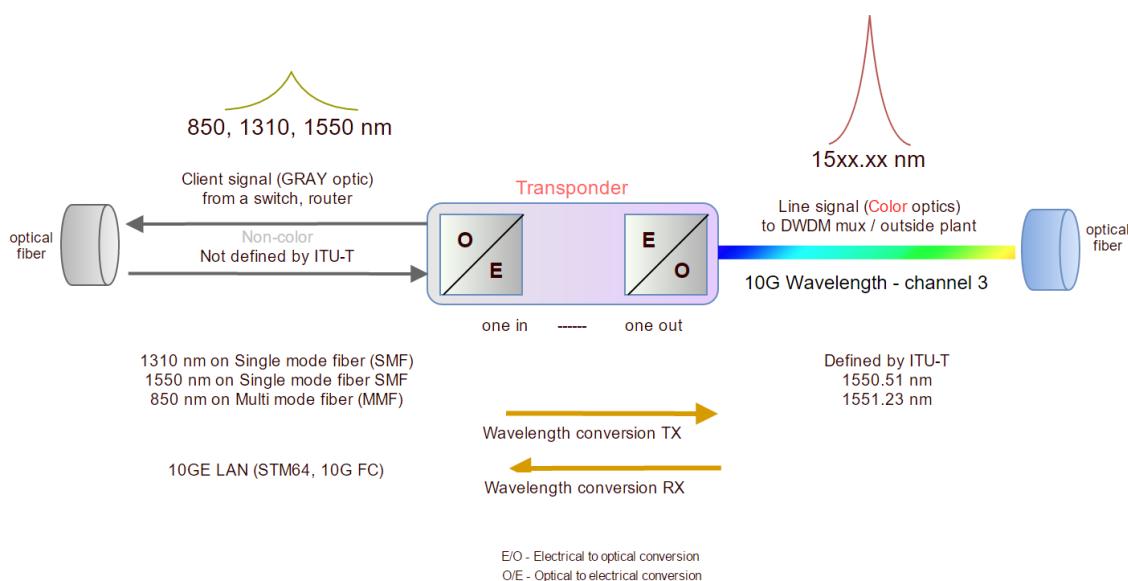
Obr. 3.3: a) Približný počet kanálov v DWDM s naznačeným dosahom oproti CWDM b) Náhľad na rozdiely medzi DWDM a CWDM z hľadiska hustoty vlnových dĺžok. [32]

## 4 DWDM ZARIADENIA

V tejto sekcii vysvetlíme základné, ale dôležité elementy optických sietí. Niektoré z nich budú použité aj pri simulácii, v poslednej časti tohto dokumentu.

### 4.1 OTU/Transponder

OTU (Optical Transponder Unit)/Transpondér je zariadenie, ktoré slúži napríklad na preloženie 850, 1310, 1550 nm optického pásma (Gray optic) do pásma DWDM systému 15xx.xx nm. Ide o opticko-elektrickú a elektricko-optickú konverziu jedna k jednej, teda jedna vlnová dĺžka napr. 1310 nm je preložená na DWDM vlnovú dĺžku napr. 1550.51 nm. OTU je umiestnená medzi klienta a DWDM systém. Transpondér na opačnej strane tohto komunikačného reťazca funguje v reverznom zapojení. Tak, aby došlo ku konverzii na požadovanú vlnovú dĺžku klientskej strany. Nákres tohto objektu je zobrazený na obrázku 4.1.



Obr. 4.1: Funkcia transpondéru [32]

### 4.2 OTU/Muxponder

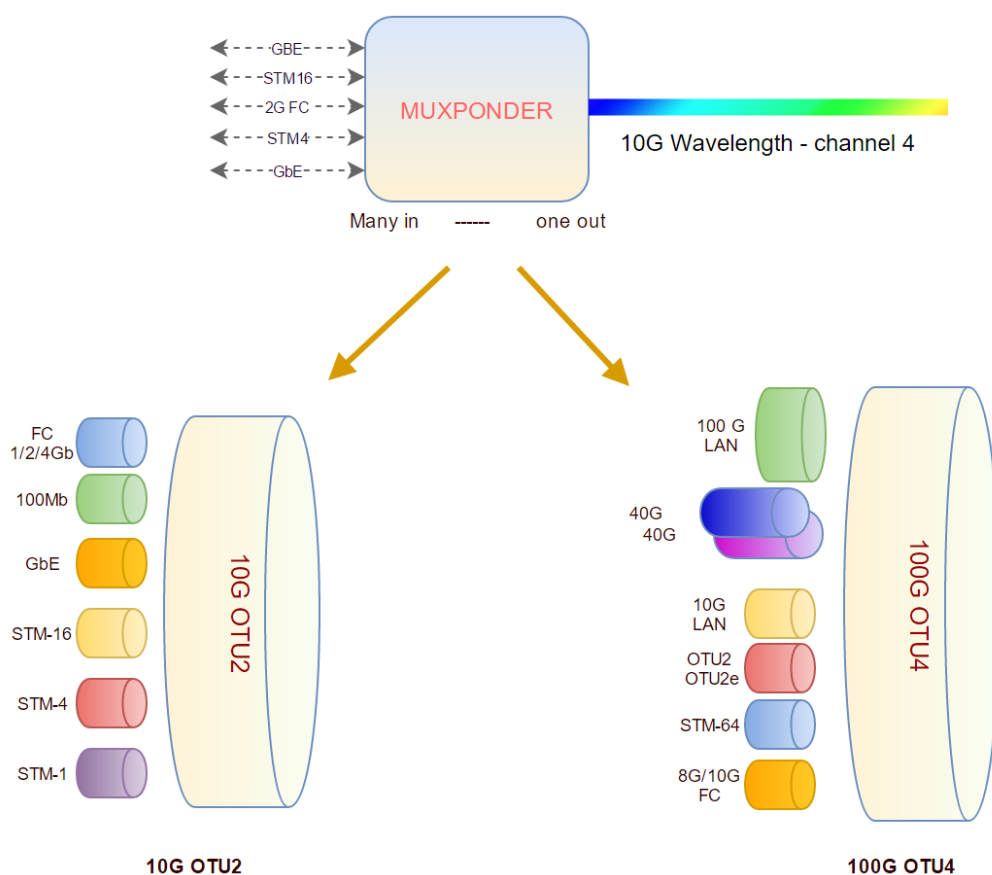
[17] OTU (Optical Transponder Unit)/Muxpondér je súčasťou technológie WDM. Zariadenie sa podobá na Transpondér s tým rozdielom, že dochádza ku konverzii elektrickej domény, a to niekoľko (až 16) rôznych vstupov na optickú doménu jedného DWDM kanálu. Teda N vstupov na jeden DWDM kanál. Tento DWDM kanál

je ďalej multiplexovaný s ostatnými DWDM kanálmi do jedného optického vlákna. Teda môže byť až 16 rôznych komunikačných služieb v elektrickej doméne, ktoré zdieľajú jeden DWDM kanál. Toto výrazne znižuje cenu za prenos cez transportnú sieť.

Existujú dve hlavné varianty Muxpondérov:

- **10G OTU2 Muxponder** s agregáciou až 16 sub-kanálov do jedného uplinku (Trunk) 10G (podporované protokoly napr. Fast Ethernet ,GbE, 1/2/4/8G FC/FICON, STM-1,12,16 a ostatné).
- **100G OTU4 Muxponder** s agregáciou 10x10G alebo 2x40G do jedného uplinku (Trunk) 100G (podporované protokoly 10G, LAN 8G/10G FC, STM-64, OTU2, OTU2e, 40 Gigabit Ethernet, OTU3, OTU3e, 100 Gigabit Ethernet).

Nákres takéhoto objektu je zobrazený na obrázku 4.2.



Obr. 4.2: Funkcia muxpondéru[17]

### 4.2.1 WDM v súčasných zariadeniach

WDM technológiu je možné využívať aj priamo vo switchoch pomocou SFP (Small Form-factor Pluggable) alebo CSFP (Compact Small Form-factor Pluggable) slotu WDM zariadenia v podobe MiniGBIC modulov (transceiver). Vizualne na obrázku 4.3.



Obr. 4.3: SFP slot v ľavo, WDM MiniGBIC modul v pravo

## 4.3 Primárne WDM zariadenia

### 4.3.1 MUX/DEMUX

[22] MUX/DEMUX (Multiplexer/Demultiplexer) je všeobecne využívané na zlúčenie niekoľkých komunikačných tokov do jedného svetelného lúča, ktorý je nasmerovaný do jedného optického vlákna. V DWDM zariadeniach sa tieto vlnové dĺžky radia tesne vedľa seba fixne alebo flexibilne [24].

Vlnové dĺžky (kanály) sú na opačnej strane demultiplexované, teda rozdelené do viacerých paralelných smerov. Na to je využívaný optický demultiplexer.

Schematické znázornenie fungovania multiplexeru a demultiplexeru pre optickú doménu je možné vidieť na obrázku 4.4.

### 4.3.2 OXC

V literatúre sa môžeme stretnúť s pojmom OXC (Optical Cross-Connect), jedná sa o zariadenia, ktoré sú po procese demultiplexovania, schopné prepínať vysokou rýchlosťou signál na báze vlnových dĺžok v optických sieťach.

Tu rozlišujeme:

- Opaque OXCs (elektronické prepínanie)
- Transparent OXCs (optické prepínanie)
- Translucent OXCs (kombinácia elektronického a optického prepínania).

Zariadenia typu Opaque OXC musia prevádzať optický signál na elektronický, potom ho prepnúť a previezť späť na optický, výhoda je možnosť kontrolovať kvalitu signálu a možnosť očistenia signálu od optických defektov, ako je napríklad disperzia. Nevýhoda je, že signál je netransparentný. Zariadenia typu Transparent OXC niekedy označované ako PXC (Photonic cross-connects), optický signál neprevádzajú, ale prepínajú priamo v optickej forme, výhodou je transparentnosť, nevýhodou je nemožnosť signál zregenerovať. Za takéto objekty považujeme OADM, alebo ROADM U translucent OXC, zariadenia obsahujú obe predchádzajúce modely prepínania, pre možnosť kombinácie ich výhod v praxi [29].

### 4.3.3 OADM

OADM (Optical add-drop multiplexer) sa od bežného multiplexera odlišuje možnosťou pridávať, prípadne odoberať jeden alebo viac svetelných tokov z prichádzajúceho svetelného lúča, a to v rovnakom čase. Pričom platí, že pridávať a odoberať vlnové dĺžky je možné bez porušenia ostatných vlnových dĺžok vo svetelnom toku, ktoré sú nasmerované na výstup. Tieto zariadenia sa používajú ako na krátke, tak aj na dlhé vzdialenosti.

Ako hlavná filtrovacia technológia pre ADM sa považuje Fabry–Pérot etalón [26]. Jedná sa o technológiu zrkadlového rezonátora (skladá sa z dvoch vysoko odrážajúcich zrkadiel otočených proti sebe) využívanú na zvýšenie výkonu signálu o určitej vlnovej dĺžke, ktorá zodpovedá danej rezonančnej frekvencii etalónu.

### 4.3.4 ROADM

ROADM (Reconfigurable optical add-drop multiplexers) [23], je variant OADM, ktorý má schopnosť prepnúť dátový tok v podobe vlnovej dĺžky na inú vlnovú dĺžku DWDM, a to všetko vzdialene. Toto je umožnené pomocou selektívneho prepínača vlnových dĺžok. Aby sme si to mohli jednoducho predstaviť, tak vlnovú dĺžku, ktorú oddelíme od svetelného toku môžeme preladiť na nami požadovanú dĺžku a naopak. Vlnovú dĺžku, ktorú pripájame, môžeme korektne zmeniť na nami vyžadovanú, respektíve voľnú vlnovú dĺžku. Z toho vyplýva, že nám nezáleží akú vlnovú dĺžku do ROADM zariadenia púšťame, pretože zariadenie si vlnové dĺžky upravuje podľa potreby a nie je nutná pred-konverzia transpondérom. Toto významne posúva optickú technológiu spracovania nosných vlnových dĺžok dopredu, pretože nie je potrebná konverzia z optického signálu na elektrický a naopak.

Medzi hlavné výhody ROADM, ktoré môžeme spomenúť, považujeme:

- výhodné plánovanie pri rozdeľovaní celkovej prenosovej rýchlosti optického kanálu, a to aj počas prevádzky bez nutnosti rušiť celkový svetelný tok.

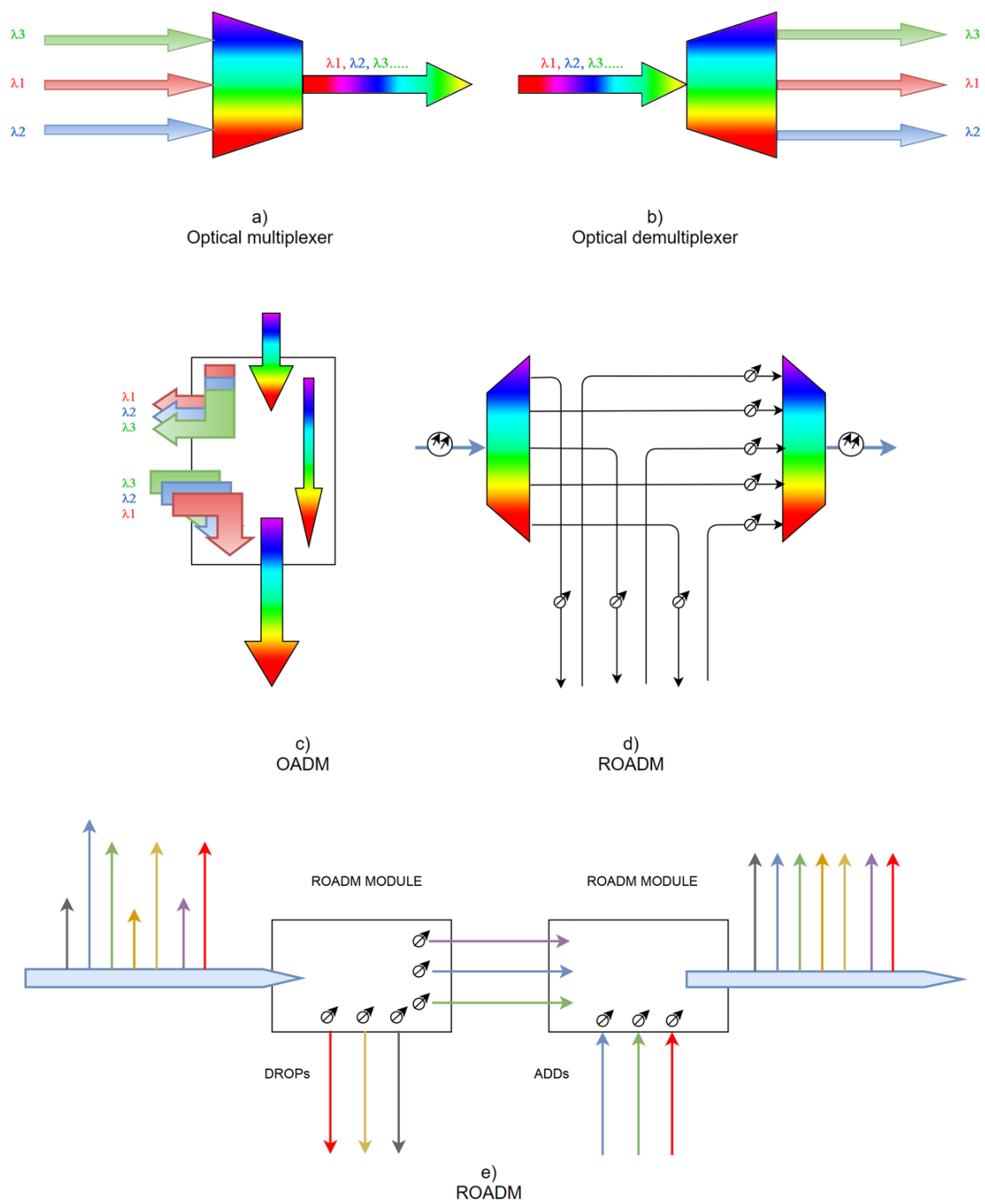
- ROADM sa s obľubou, tak ako aj v našej simulácii, využíva pri vzdialenom riadení pomocou SDN kontroléra.
- ROADM dovoľuje automatické vyrovňovanie výkonnostných hladín.

Prepínacie alebo rekonfigurovateľné vlastnosti ROADM je možné dosiahnuť len pomocou nových technológií, napríklad:

- Mikro mechanický systém (MEMS) [25]. Sú to mechanické a elektromechanické konštrukcie veľmi malých rozmerov, pod 1 mm.
- Riadené prepínanie vlnových dĺžok optických zariadení.
- Vzdialene nastaviteľná optická technológia filtrov.

Technológia ROADM vznikla pôvodne pre účely diaľkovej komunikácie v oblasti DWDM, ale časom pre potreby vyrovňania zvýšených požiadaviek na paketové prenosy v metropolitných častiach siete sa táto technológia začala používať aj tu (prepoje s krátkou vzdialenosťou).

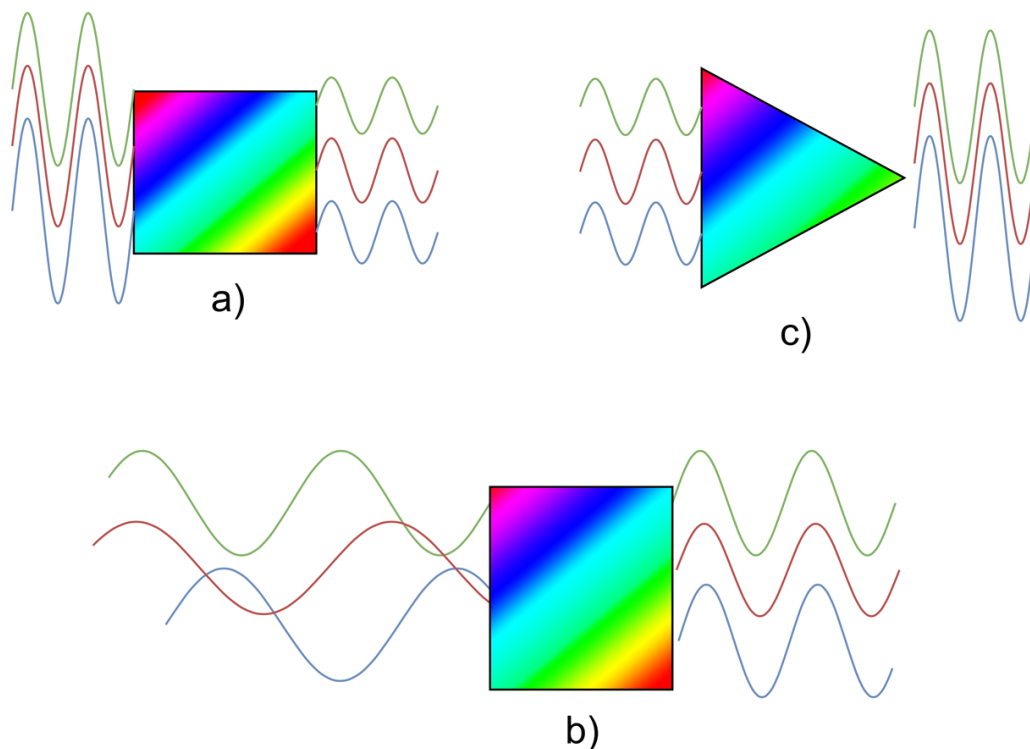




Obr. 4.4: a) Optical multiplexer, b) Optical demultiplexer, c) OADM, d) ROADM, e) ROADM [32]

## 4.4 Ostatné WDM zariadenia

V krátkosti ešte musíme spomenúť ďalšie významné zariadenia WDM. V simulačnej časti ich činnosť nebudeme simulovať, ale v reálnom svete s nimi musíme pri plánovaní chrbitcových optických sietí počítať.



Obr. 4.5: a) Optický útlmový článok b) Disperzný kompenzátor c) EDFA zosilňovač [32]

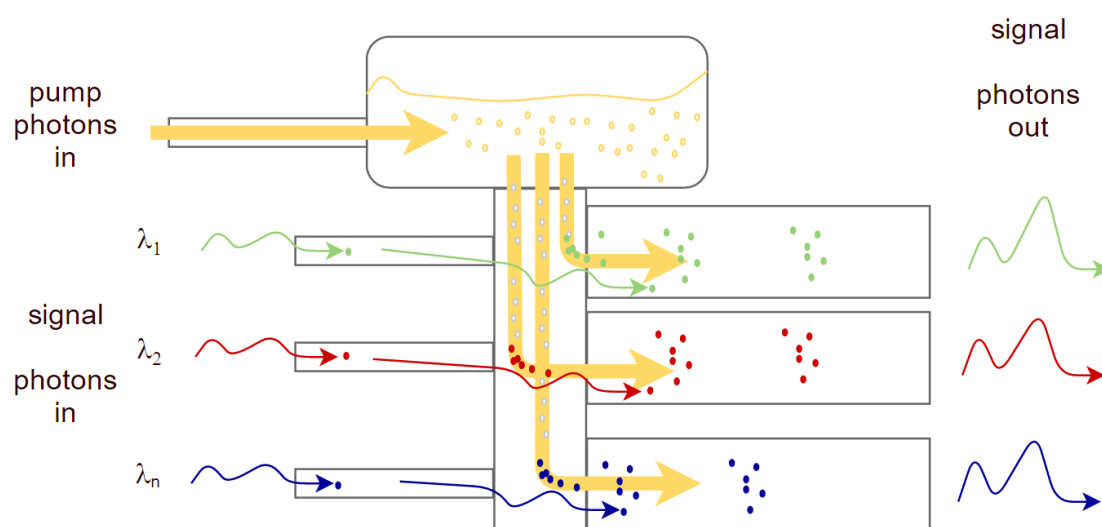
### 4.4.1 Optický útlmový článok

Je veľmi potrebný optický prvok, ktorý zabraňuje rušeniu, jedným alebo viacerými výkonnostne silnými kanálmi. Na výstupe DWDM prvku toto zariadenie zabezpečí, aby všetky vlnové dĺžky mali rovnaký výkon, a tým dosiahli správnu rozlíšiteľnosť všetkých vlnových dĺžok. Optický útlmový článok je možné vidieť na obrázku 4.5 a).

### 4.4.2 EDFA zosilňovač

Na dlhších trasách dochádza k útlmu signálu, preto treba tento signál po patričnej vzdialenosti zregenerovať. Na to sa s obľubou využívajú najčastejšie zosilňovače na báze laserovej pumpy EDFA (Erbium Dopped Fiber Amplifier – Erbiem dotovaný

vláknový, optický zosilňovač) [1]. Princípom je, že žiarením z laserovej pumpy do niekoľko metrového Erbium dotovaného vlákna dochádza k excitácii atómov vo vlákne na vyššiu energetickú hladinu. Tým sa dočasne uchováva energia, ktorá je uvoľnená až v prítomnosti vonkajšieho signálu. Ak je prítomný vonkajší signál, dochádza k stimulácii emisii žiarenia pri zhodnej vlnovej dĺžke a fáze. Tým dochádza k zosilneniu vstupného optického signálu, ktorý je nasmerovaný na výstup EDFA. Toto zosilnenie je možné dosiahnuť až o 50dB. Základný princíp EDFA zosilňovača je možné vidieť na obrázku 4.6) alebo na 4.5 c).



Obr. 4.6: Princíp EDFA zosilňovača [31]

### 4.4.3 Disperzný kompenzátor

Disperzia znamená v preklade rozptyl, rozptýlenie, rozklad. V optickej komunikačnej technológii je to jav, ktorý spôsobuje rozptyl signálu, a tým spôsobený efekt vedie k rušeniu ostatných signálov a zároveň nečitateľnosti samotného signálu. Informácie o druhoch disperzii možno vzhľadnúť v bakalárskej práci: Propojení televizních studií [27]. Základný princíp Disperzného kompenzátoru je znázornený na obrázku 4.5 b).

## 5 PODMIENKY A VÝHODY SDN V OPTICKEJ DOMÉNE

Veľké percento dátovej komunikácie tvoria optické prenosy. Preto je, z hľadiska vývoja, veľkým úsilím v čo najvyššej miere inkorporovať SDN do optických prvkov siete. Keďže optická doména je veľmi špecifická, aj spôsob virtualizácie sa bude líšiť od tej paketovej. Cieľom je dostať riadenie prvkov do transportných častí siete. Hlavné výhody prichádzajúce s touto technológiou sú tieto:

- Priame ovládanie optických prvkov pomocou riadiacich protokolov.
- Podpora z hľadiska dátových centier (poskytovateľa služieb pripojenia).
- Začlenenie optických prvkov do protokolov, využívaných na riadenie SDN prvkov.

Posledná výhoda hrá najdôležitejšiu úlohu pri implementovaní SDON (Software Defined Optical Network) do praxe. OpenFlow protokol patrí medzi protokoly zaoberajúce sa riadením sieťového rozhrania optickej domény, a nielen tým. Preto je v OpenFlow prvkoch pracujúcich vo viacerých doménach reprezentovaný v podobe niekoľkých prietokových tabuliek. Tabuľky obsahujú zhodné polia, počítadlá a sady združených akcií. Najčastejšia verzia OpenFlow protokolu sa v súčasnosti zameriava predovšetkým na paketovú doménu, vyššie verzie sú zacielené na optickú doménu [16].

Spôsob použitia a začlenenie SDN do optickej domény závisia od prostredia, do ktorého je daný systém nasadzovaný.

### 5.1 Typická SDN sieť

Jednou z typických sietí je podniková sieť, kde optické spojenia a dátacentrá sú majetkom jednej organizácie (teda optické vlákna sú využívané na súkromné účely organizácie). V takýchto prípadoch je väčšinou optická časť siete ohraničená určitým spôsobom, tj fotonická časť má svoje hranice. Jednotlivé optické ostrovy sú prepojené pomocou OEO (Optical Electrical Optical) zariadení, ktoré konvertujú optickú doménu na elektrickú a naspäť. V takomto type siete je preto vhodné použiť smerovanie na základe vlnových dĺžok, teda využitie WDM multiplexingu.

### 5.1.1 Prostredie

V takomto ako aj iných prostrediach so SDN je nevyhnutné, aby sieťová topológia bola nejakým spôsobom známa SDN kontroléru.

Sieť môže obsahovať vlnové dĺžky selektívne spínače, ROADM (Reconfigurable Optical Add Drop Multiplexer), optický multiplexor / demultiplexor zariadenie, optické zosilňovače alebo konfigurovateľné optické cross-connect zariadenia, všetky riadené SDN kontrolérom.

Ďalej môže obsahovať ľubovoľné usporiadanie pasívnych optických zariadení, aktívnych optických prístrojov a optoelektronických zariadení. Tie plnia dopravnú funkciu, ale nedemultiplexujú signály nad úroveň vlnovej dĺžky. Tieto zariadenia nie sú riadené SDN kontrolérom.

Schéma typickej siete v podniku je znázornená na obrázku 5.1 [3]. SDN kontrolér riadi paketový switch, Transponder respektíve Muxponder na druhej strane. V datacentre sú serverové zariadenia a hostované aplikácie. Aplikácie vyžadujú komunikačné kanály, ktoré sú zabezpečované sieťovými prvkami. Paket switch/router môže obsahovať gray interfaces, čo je vlastne optický prepoj smerom k serveru cez paketové zariadenie. Transponderom alebo Muxponderom zabezpečuje transformáciu na multivlnový interfaces, tj do CWDM/DWDM vlákna. Princíp Transponderu-/Muxponderu je zobrazený na obrázku 4.1 4.2.

Sieť musí byť navrhnutá tak, aby pridanie či odobratie komunikačného kanálu nedestabilizovalo už existujúci kanál. Toto treba brať do úvahy pri konfigurovaní SDN kontroléra.

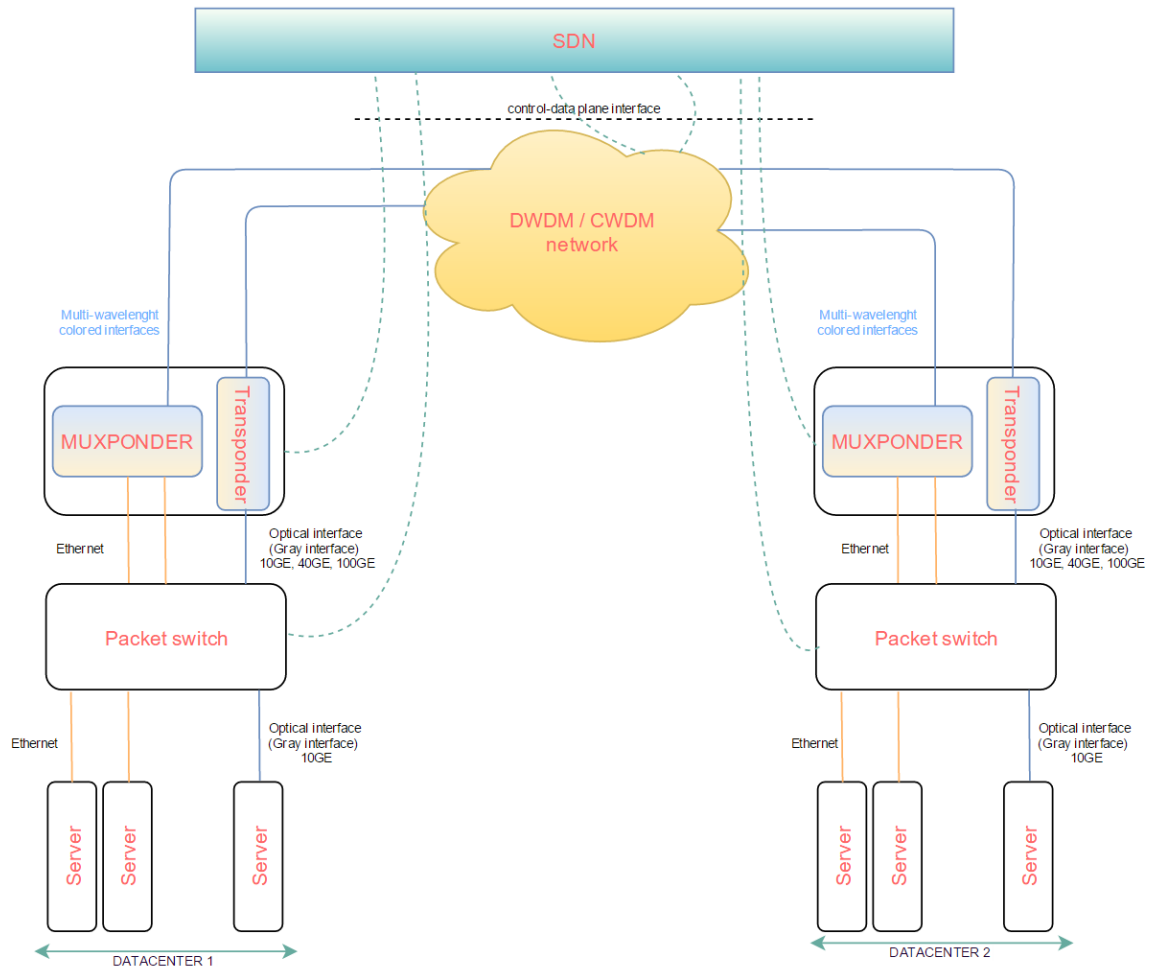
V OSDN sieťach je možné riešiť réžiu, dozor alebo len pomocné kanály prostredníctvom optickej siete. V našom prípade sa takouto situáciou nebudeme zaoberať a všetku pomocnú komunikáciu s SDN kontrolérom budeme riešiť po vlastných paketových linkách.

## 5.2 Výhody SDN v optickej doméne

V nasledujúcej časti ukážeme, aké výhody prináša SDN konfigurácia v optickej doméne transportnej siete. S akými prevádzkovými situáciami sa musí takáto OSDN vysporiadať.

### 5.2.1 Dodávanie služieb sieťových prvkov na vyžiadanie

Jednou z významných funkcií OSDN siete je regulácia prenosovej kapacity v transportnej časti. V tomto prípade je SDN kontrolér poverený pridávať a znižovať kapacitu medzi dátovými centrami. Pridávanie alebo znižovanie kapacity je možné



Obr. 5.1: Prepojenie dvoch datacentier pomocou SDN s DWDM [3]

vykonať niekoľkými spôsobmi:

- Presmerovanie vlnovej dĺžky z daného zdroja do iného miesta určenia.
- Preladiť vlnovú dĺžku vysielača na inú za účelom nadviazať nové pripojenie k inému cieľu.
- Pridanie nového spojenia, a tým rozšírenia kapacity aktiváciou ničeného vysielača.

Na takúto činnosť je potrebné inkorporovať SDN riadenie tak, aby došlo k správne prekonfigurácii z hľadiska na celú kapacitu a infraštruktúru siete. Z tohto dôvodu je nutné dodržiavať akési hranice, ktoré by kontrolér nemal prekročiť, a aby sa zachovala životaschopnosť komunikačných trás. Takéto hranice sú dané počtom životaschopných trás od zdroja k cieľu, teda vyžaduje si to prehľad o kapacite siete. Je nutné myslieť aj na drobné zmeny v nastavení. Zmena výkonu v jednotlivých

zariadeniach tak, aby zariadenia po prekonfigurovaní pracovali s požadovanými parametrami. Parametre takýchto úprav sa môžu vypočítavať buď v samotnom zariadení alebo v SDN kontroléri [3].

### 5.2.2 Schopnosť zotavenia

Jednou z výhod SDN siete patrí schopnosť opravy prerušeného spojenia. Je to nutné z hľadiska zabezpečenia sieťových služieb. Aby mohlo dôjsť k náprave, SDN kontrolér musí dostávať informácie o narušení spojenia zo zasiahnutých uzlov siete. Na základe týchto správ môže kontrolér podniknúť požadované kroky k náprave spojenia. Medzi tieto kroky patrí aj informovanosť klienta o narušení a následnom vytvorení nového spojenia.

Alokácia akcií vedúcich k zotaveniu spojenia závisí od prijatých úrovni dôležitosti. Tieto úrovne sa zostavujú podľa pravidla „čím dôležitejšie, tým nutná rýchlejšia náprava“.

Väčšinou sú zaužívané tieto stupne, ktoré závisia od typu poruchy a služby:

- Servisná úroveň zotavenia, ktorá dovoľuje odstránenie poruchy spojenia bežnými prostriedkami v závislosti od typu poruchy. Zotavenie služby môže trvať niekoľko hodín.
- Servisná úroveň zotavenia, ktorá dovoľuje odstránenie poruchy spojenia pomocou SDN kontroléra, a to nahradením existujúceho spojenia novým spojením.
- Servisná úroveň zotavenia, ktorá dovoľuje odstránenie poruchy delegovaním na autonómne mechanizmy obnovy. V tomto prípade pri každom zostavení spojenia musí byť s konfiguráciou spojenia nakonfigurovaná aj požadovaná cesta, teda zdroje na obnovu spojenia. Platí, že prvotné spojenie bolo vytvárané už s informáciou (konfiguráciou) ako sa má správať automatický mechanizmus nápravy spojenia v prípade výpadku. Keď služba zotavenia zlyhá, musí byť o tom informovaný SDN kontrolér a on v závislosti od stupňa dôležitosti služby a očakávaného času zotavenia sám môže zvoliť cestu v prípade poruchy a s touto automatickou ochranou vytvorí nové spojenie na obnovenie požadovanej služby spojenia.

### 5.2.3 Monitoring

Monitoring optickej domény sieťových spojov napomáha k správe údržby spojenia, na podporu lokalizácie chyby alebo ako vstupná hodnota pre reportovacie procesy o dodržiavaní SLA (service-level agreement/dohoda o úrovni poskytovaných služieb).

Najčastejší prípad, ktorý odhaľuje monitoring, je degradácia optickej cesty. Takáto chyba môže byť príčinou chyby spojenia. SDN kontrolér má v takomto prípade schopnosť reagovať a kompenzovať takéto degradácie. Zároveň je schopný notifikovať o akejkoľvek degradácii a reportovať túto záležitosť na požiadanie. Takúto službu môže kontrolér zabezpečiť iba v prípade, ak zariadenia pracujúce pod jeho správou (v našom prípade optické prvky) majú podporu detekcie degradácie spojenia. V prípade detekcie degradácie zariadenia notifikujú kontrolér, ak degradácia presiahla povolenú hranicu degradácie. Tento parameter je možné nakonfigurovať počas inštalácie optického prvku alebo počas konfigurácie pomocou SDN kontroléra. Okrem toho môžu optické prvky monitorovať individuálne jednotlivé optické parametre. Aj v tomto prípade po prekročení nastavenej hranice dochádza k notifikácii kontroléra. Parametre, ktoré sú väčšinou monitorované, sú vysielaný/prijímaný optický výkon.

#### 5.2.4 Sieťový prehľad

**SDN kontrolér** musí vedieť prijímať a poskytovať informácie o sieti, ktorú kontroluje.

##### **Inventár zariadení**

**Sieťové prvky** musia mať schopnosť poskytnúť relevantné informácie o svojom nainštalovanom hardvéri a schopnostiach svojej autorite (SDN kontroléru). Prvky, ktoré sú sub-elementy väčších sieťových prvkov, môžu byť prezentované v podobe modulov alebo plug-in parametrov s informáciami centrálného sieťového prvku. Schopnosti, ktoré sieťový prvok podporuje, sú taktiež informácie, s ktorými kontrolér pracuje a je nutné ich zdieľať. Medzi nich patria:

- klient/server adaptácia
- podporované aplikačné kódy
- rozsah vlnových dĺžok
- vysielaný/prijímaný max/min výkon
- typy modulačných formátov
- FEC (Forward error correction - chybové korekcie) a podobne

Ďalej zariadenia informujú v akom stave môžu pracovať (active, idle, busy).



## **Inventár spojení**

Sieťový prvok musí byť schopný poskytnúť zoznam pripojení, a ak to podporuje, aj miestne informácie o stave pripojenia. Charakteristické vlastnosti linkových pripojení sú tiež súčasťou inventára spojení, ako napríklad stratovosť, vzdialenosť, oneskorenie. Takéto informácie môžu byť poskytované priamo sieťovými zariadeniami, špecializovanými prvkami na testovanie alebo priamo zadaním v SDN kontroléri.

## **Sieťová topológia**

SDN kontrolér musí mať znalosť celej topológie siete, ktorú spravuje. Jej súčasťou sú aj fyzické spojenia. Tieto informácie môže získavať zadaním priamo do kontroléra alebo pomocou samo konfigurovateľných protokolov obsiahnutých a podporovaných v samotných zariadeniach.

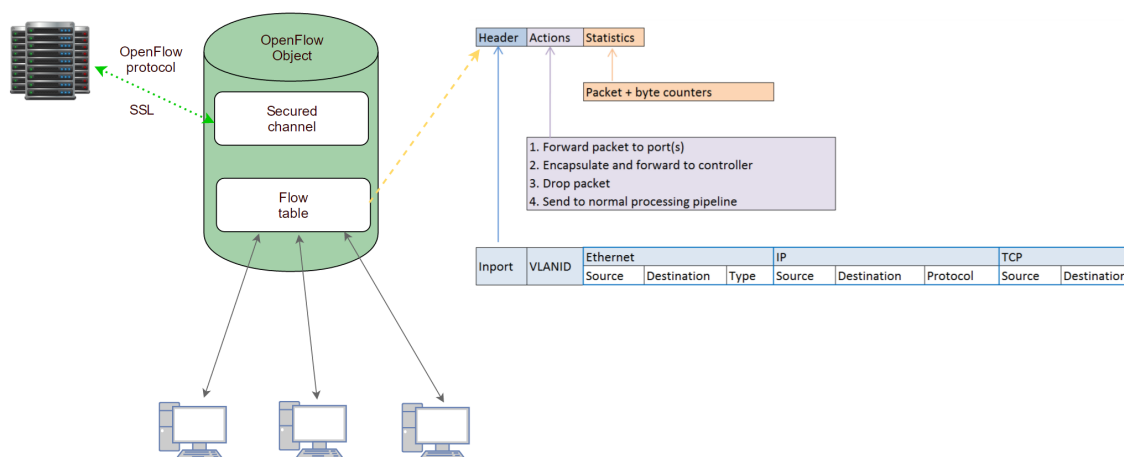
## 6 SDN RIADENIE V OPTICKEJ DOMÉNE

Riadenie optických prvkov, v SDN sieťach je zabezpečované pomocou zvláštneho kanálu, komunikuje najčastejšie pomocou OpenFlow protokolu. Riadiaci kanál môže mať podobu elektrickej alebo optickej formy. Fungovanie tohto kanálu sme si popísali už v kapitole 2.8.2, takže sa ním nebudeme bližšie zaoberať. Riadenie optických prvkov v optickej doméne funguje podobne ako v elektrickej, len s tým rozdielom, že protokol OpenFlow musel získať podporu pre takéto objekty.

Najčastejšie sa v SDN optických sieťach riadia tieto objekty: ROADM, OADM niekedy známymi aj pod pojmami PXC (Photonic cross-connects), alebo WXC (wavelength crossconnects).

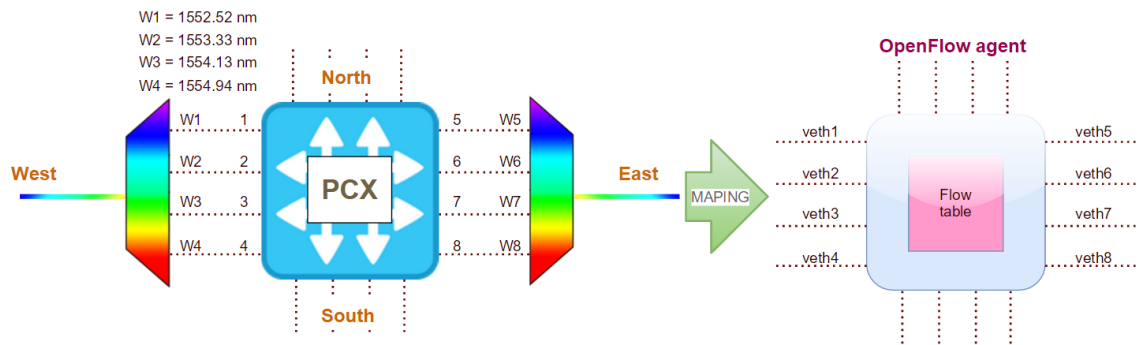
### 6.1 OpenFlow v optickej doméne

Všeobecný princíp OpenFlow protokolu je popísaný v predchádzajúcej kapitole 2.8.3. OpenFlow protokol, používaný na optických prvkoch, musí mať podporu na riadenie takýchto objektov. Na obrázku 6.1 je vidieť štandardné zariadenie OpenFlow aj s FT štruktúrou. Optické zariadenia ale nepracujú so štandardnými ethernetovými portami, ktoré predstavujú brány, cez ktoré putujú pakety von, ale vlnovými dĺžkami, ktoré predstavujú akúsi výstupnú bránu pre odchádzajúcu komunikáciu [28].

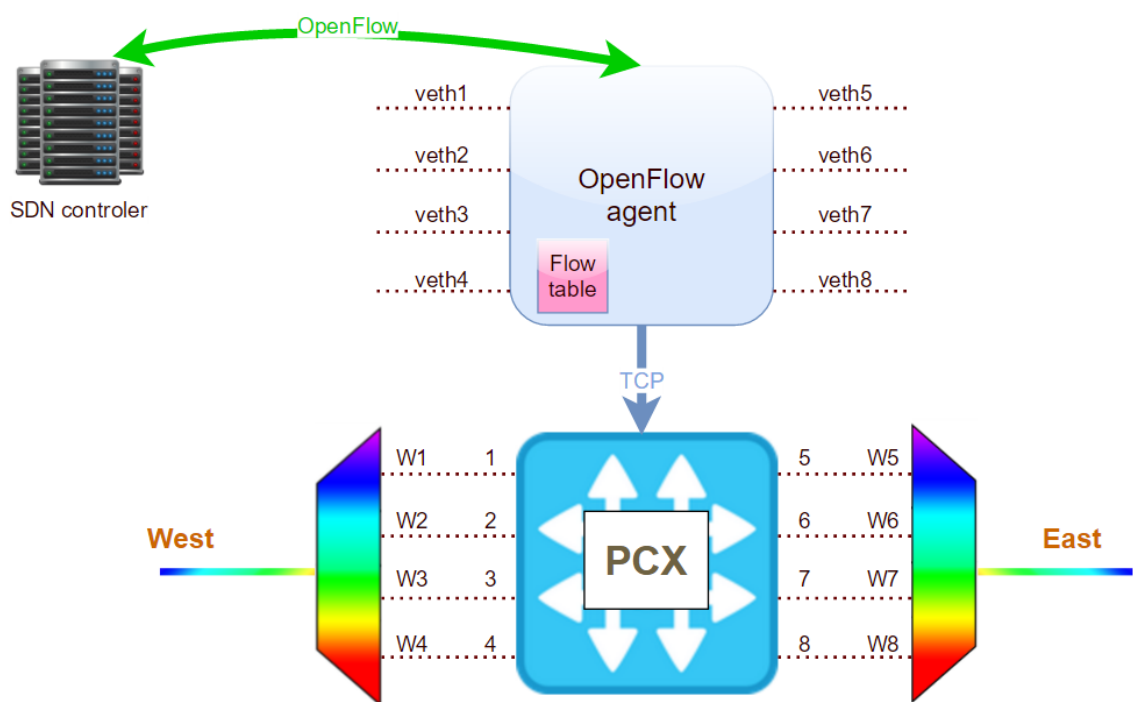


Obr. 6.1: Štandardné zariadenie OpenFlow aj s FT štruktúrou. [28]

Fungovanie riadenia optického prvku pomocou OpenFlow si ukážeme na PXC prvku. Aby bolo možné riadiť prepínanie vlnových dĺžok, zaviedol sa vETHs (Virtuálny ethernetový port – virtual ethernet interfaces). Tieto vETHs sú virtualizované, teda oddelené od fyzických rozhraní, ale každý vETHs presne zodpovedá fyzickému rozhraniu. Schéma je zobrazená na obrázku 6.2 a 6.2.



Obr. 6.2: Ukážka mapovania vlnových dĺžok na virtuálne porty vETHs. [28]



Obr. 6.3: Ukážka fungovania OFA agenta. [28]

Pomocou tohto prístupu virtuálny OpenFlow switch získava mapu svojich virtuálnych ethernetových portov a súčasne preberá FT. Tento virtuálny switch voláme OpenFlow agent OFA (OpenFlow agent). Kombináciou OFA a PXC získavame zariadenie s označením OF-PXC (OpenFlow-enabled PXC), čo v podstate hovorí, že dané zariadenie je možno konfigurovať pomocou SDN kontroléra pomocou OpenFlow protokolu.

Princíp konfigurovania pomocou OpenFlow protokolu je nasledovný. Po príchode prvého paketu na SDN kontrolér, kontrolér získava zdrojovú a cieľovú adresu daného prietoku. Dochádza k nájdeniu správnych vlnových dĺžok pre jednotlivé optické prietoky medzi objektami (deje sa to pomocou virtuálnych ethernetových portov). Po zís-

kaní správnych trás dochádza k rozoslaniu openflow správ s konfiguráciou na zariadenia v sieti (teda na ich OFA). Na každom zariadení sa vloží záznam o prietoku do prietokovej tabuľky OFA (ako sme si vysvetlili, OFA sa skladá z virtuálnych portov a prietokovej tabuľky). Následne OFA vykoná smerovanie na úrovni vlnových dĺžok, a to tak, že pošle príkaz pomocou TCP (Transmission Control Protocol) jednotlivým fyzickým rozhraniam na vytvorenie zodpovedajúcich svetelných ciest. Vďaka virtualizácii sa vytvára prepaj dvoch virtuálnych internetových portov. Napríklad, keď SDN kontrolér vypočíta cestu zo strany s označením „West“ na stranu „East“ pomocou opisovaného prvku PXC so vstupným portom veth2 a výstupným portom veth6, dôjde po prijatí OpenFlow správy OFA k zaslaní príkazu na fyzické prepojenie medzi vlnovými dĺžkami na 2 a 6 porte. Hovoríme o zapuzdrení optických príkazov do OpenFlow protokolu.

OFA agent informácie o programovaných trasách drží v podobe ako je zobrazené na obrázku 6.4 [29]. Tento proces odsimulujeme v simulačnom programe OMNET++ a výsledky popíšeme v nasledujúcej kapitole.



Obr. 6.4: Mapovanie vstupných a výstupných portov v optických zariadeniach [29]

## 7 SIMULÁCIA

Ako v iných odvetviach, tak aj v oblasti simulácie dátovej komunikácie, došlo k značnému pokroku. Veľmi populárne prostriedky na simuláciu sú programy MININET a Omnet++ prípadne NS3.

### 7.1 Simulácia v OMNET++

Diplomová práca sa zaoberá simuláciou v programe Omnet++. Mnoho objektov typu SDN je už naprogramovaných, ale bohužiaľ nefunkčných. Preto sme sa rozhodli naprogramovať samotnú logiku technológie SDN pomocou jazyka C++.

#### 7.1.1 Cieľ simulácie

Cieľom našej simulácie bolo zobrazíť fungovania SDN siete v abstraktnej rovine zatiaľ nezávisle od fyzickej domény (teda aplikovateľnú na optickú, aj inú doménu).

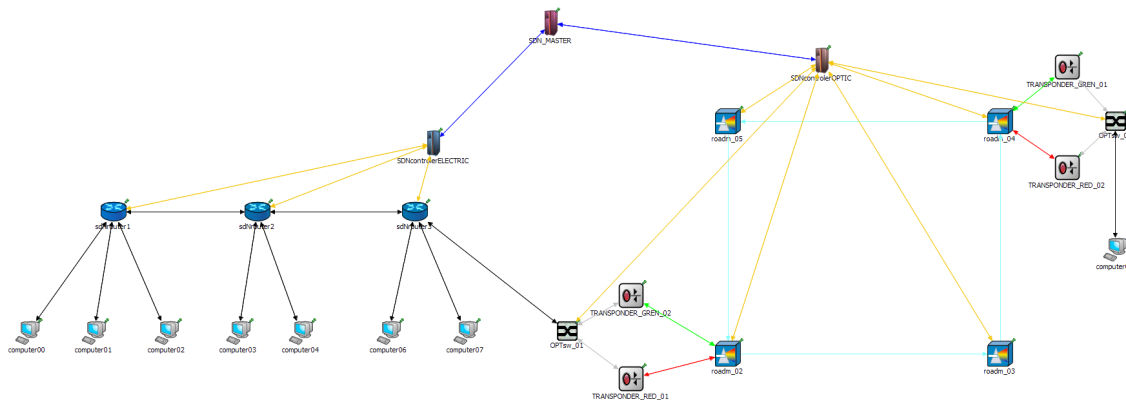
Simulácia zobrazuje abstraktný model komunikácie medzi viacerými prvkami siete v elektrickej a optickej doméne. Odosielatelia a prijímatelia sú v našom ponímaní koncové zariadenia vystupujúce pod názvami ako `computer[xx]`. O každú doménu sa stará jeden SDN kontrolér, teda o elektrickú doménu elektrický a optickú optický kontrolér. Oba kontroléry sú zastrešené jedným riadiacim kontrolérom, ktorý má informácie o celej sieti. Komunikáciu medzi riadiacim a podriadeným kontrolérom, simulácia nezobrazuje.

Simulácia simuluje stav v sieti, ktorá je riadená SDN kontrolérom. Prepínače, smerovače a optické prvky nemajú žiadne informácie o tom, kde majú prichádzajúci paket nasmerovať. Majú len prostriedok v podobe agenta, ktorý im tieto informácie zaobstará prostredníctvom SDN kontroléra.

Simulačné schéma je znázornená na obrázku 7.1.

Komunikácia medzi elektrickou a optickou doménou je vyriešená tak, že každý kontrolér má potrebné informácie iba o tej svojej časti siete, ktorú potrebuje. Tieto informácie sa získali od primárneho SDN kontroléra, ktorý ma prehľad o celej sieti.

Zvolili sme si scenár, v ktorom máme dva SDN kontroléry, pričom každý z nich riadi vlastnú sieťovú doménu. V každej sieťovej doméne sa nachádza určitý počet komunikujúcich zariadení.



Obr. 7.1: Abstraktná simulácia komunikácie v SDN sieti v programe omnet++

Smerovacie informácie sú fyzicky umiestnené na každom SDN kontroléri. Teoreticky si môžeme predstaviť, že každý kontrolér má tabuľku vytváranú vyššou vrstvou (aplikačnou), ktorá je v priebehu života siete pozmeňovaná. Tieto aplikácie sú umiestnené na každom SDN kontroléri samostatne a riešia úlohy smerovania podľa vlastných algoritmov. Vstupnými hodnotami sú požiadavky iných aplikácií alebo spätná väzba diania na zariadení, ktoré je riadené samotným kontrolérom.

## 7.2 Popis simulácie

V projekte je nasimulovaná komunikácia medzi computer01 a computer05, ďalej už len C01 a C05. Pred štartom simulácie je FT na všetkých sieťových zariadeniach prázdna. SDN kontroléry obsahujú všetky informácie o tom, ako a kde leží daný sieťový prvok.

V prvom kroku simulácie, pri inicializácii C01, je vygenerovaný paket s cieľom C05 a odoslaný na router 1. Router 1 si túto správu prevezme, prečíta si kam má byť správa doručená a následne overí svoju prietokovú tabuľku. Ak sa tam nachádza údaj o tom, na aký port má daný paket poslať, tak paket na tento port pošle (v simulácii je port označovaný ako gate). Ak sa tam údaj nenachádza, samotný paket je posielaný na SDN kontrolér.

### 7.2.1 Popis simulácie v elektrickej doméne

SDN kontrolér si prečíta informáciu, aký má paket cieľ a následne pošle pomocou openflow paketu konfiguračné dáta na všetky zariadenia, ktorými bude daný paket putovať tak, aby dosiahol cieľ. Tým dôjde k nakonfigurovaniu sieťových prvkov pod správou daného SDN kontroléra. V poslednom kroku sa pošle paket,

z ktorého boli čítané informácie naspäť na jedno zo zariadení tak, aby sa dostal k požadovanému cieľu.

Po návrate paketu na zariadenie dochádza k opakovanému prehľadávaniu tabuľky tokov. V tomto prípade je už pre daný gate (port) nájdená výstupná brána a paket je poslaný na správny gate. Po príchode na druhé zariadenie, v našom prípade router 2, sa aj v tomto zariadení začne prehľadávať tabuľka tokov daného zariadenia. Už tu bude patričný záznam, keďže v predchádzajúcom kroku kontrolér nakonfiguroval toto a všetky ostatné zariadenia v ceste. Paket putuje podľa nastaveného smerovania až na okraj elektrickej domény na optický switch. Ten obsahuje 2 FSP porty, v nich sú vložené MiniGBIC zariadenia, ktoré zabezpečujú prevod medzi elektrickou a optickou doménou. Na tomto rozhraní sa generuje optický signál na vlnovej dĺžke 1310 alebo 1550 nm. Nemodulované dáta na menovanú vlnovú dĺžku sú prenesené do transpondéra, ktorý zabezpečuje prevod z bežných vlnových dĺžok (1310nm, 1550nm) v optickej komunikácii na vlnové dĺžky DWDM signálu. V našom prípade je to vlnová dĺžka pomenovaná RED alebo GREEN. Paket bude transportovaný vo svetelnom lúči na vlnovej dĺžke GREEN alebo RED podľa toho, ako to určí SDN kontrolér pre optickú doménu.

Predtým, ako sa vydá paket jednou alebo druhou cestou, optický switch posielala prichádzajúci paket svojmu SDN kontroléru. Keďže pre paket nebol v prietokovej tabuľke optického switchu nájdený správny záznam, na základe hlavičky tohto paketu vytvára openflow pakety s konfiguráciou pre všetky zariadenia. Tieto pakety odosiela cez svoje brány určené na openflow komunikáciu. Po tomto úkone vracia prvotný paket jednému zo zariadení, ktorým bude prúdiť nastavená komunikácia.

Keďže zariadenie, na ktoré sa vráti paket, po prehľadaní svojej tabuľky nájde záznam pre daný paket, bude paket poslaný na patričný port (bránu). Každý nasledujúci paket smerujúci na tento smer bude už riadený podľa týchto informácií v prietokovej tabuľke optického objektu bez pýtania sa SDN kontroléra.

V našej simulácii bude v optickej doméne nasmerovaná komunikácia na transpondér, ktorý bude konvertovať štandardnú vlnovú dĺžku na jednu z vlnových dĺžok DWDM, v simulácii označenú ako RED. Komunikácia na tejto vlnovej dĺžke vstupuje do ROADM zariadenia, popis v 4.3. V tomto zariadení dochádza k pripojeniu DWDM vlnovej dĺžky k zväzku vlnových dĺžok pomocou optického DWDM multiplexera. Toto zariadenie bolo v predchádzajúcom kroku nakonfigurované pomocou openflow paketu s rozšíreným záhlavím 6.1. Konkrétne bolo nakonfigurované, ktorú vlnovú dĺžku bude pridávať a ktorým výstupným portom bude daná komunikácia prúdiť.

V našom opise simulácie sa teraz nachádzame v bode, kedy paket v podobe vlnovej dĺžky RED smeruje vo zväzku DWDM vlnových dĺžok z „roadm 02“ zariadenia na zariadenie „roadm 03“. V zariadení „roadm 03“ je vlnová dĺžka RED

presunutá priamo z optického vstupu na optický výstup (smerom k „roadm 04“), bez dropnutia zo zväzku DWDM. Až na zariadení „roadm 04“ SDN kontrolér nakonfiguroval dropnutie vlnovej dĺžky RED na výstup smerom k transpondéru, ktorý prevádza túto vlnovú DWDM dĺžku na vlnovú dĺžku 1310 nm alebo 1550 nm, ktorú dokáže prijímať optický switch za transpondérom. Optický switch následne demoduluje dáta, ktoré vytvoria paket v elektrickej doméne. Aj tento optický prvok bol nakonfigurovaný SDN kontrolérom. Paket putuje na patričný port, za ktorým sa nachádza zariadenie (počítač), pre ktorého je paket určený. Simuláciu máme riešenú tak, že po prijatí paketu akýmkoľvek počítačom dôjde k vytvoreniu mena náhodného počítača. Na tento bude smerovať odpoveď tak, aby bolo možné zobrazit fungovanie jednotlivých prvkov v simulácii, a to napríklad plnenie prietokových tabuliek na jednotlivých smerovačoch, prípadne optických prvkoch. Po určitom čase simulácie je možné vidieť, že SDN kontroléry nie sú vôbec dotazované, pretože v FT sa nachádzajú všetky informácie o umiestnení jednotlivých zariadení. V ďalšom kroku simulácie by bolo možné od tohto bodu vytvorit aplikáciu, ktorá by podľa vložených matematických modelov zodpovedala reálnym aplikáciám nasadených na SDN kontroléroch (napríklad SDN haneypot 2.10). Naša simulácia už toto nerieši. Pomocou týchto aplikácií by sa menila konfigurácia smerovania, opäť pomocou openflow protokolu.

Simulačný zdrojový kód simulácie, ako aj video prezentácia, sú priložené na CD k tomuto dokumentu.

### **7.2.2 Vyhodnotenie výstupov simulácie**

Simulácia ako taká splnila teoretické predpoklady a dokázala potvrdit výhody SDN technológie, a to nielen v elektrickej, ale aj v optickej doméne.



## 8 ZÁVER

SDN technológia je nepochybne technológia, ktorá má veľkú nádej na svoje uplatnenie a v budúcnosti jej globálne rozšírenie. Samotná technológia SDN poskytuje odpovede na mnohé nedostatky súčasných sieťových technológií ako v elektrickej, tak i v optickej doméne. Čo je najpodstatnejšie, výrazne znižuje celkovú cenu siete ako takej z pohľadu ceny za hardware.

Momentálne sa v oblasti SDN investuje najmä do protokolu OpenFlow a v rámci aplikačnej vrstvy do Northbound API. Vývoj v tejto oblasti je viditeľný v novo vychádzajúcich verziách OpenFlow protokolu [11], ale i v zariadeniach jednotlivých výrobcov.

SDN má veľké využitie v zjednodušení, zabezpečení a zvýšení spoľahlivosti sietí, čo aj jednoznačne dokazuje naša simulácia. Do budúcnosti predpokladáme, že sa tento vývoj nezastaví. V súčasnosti sa už rysujú riešenia, v ktorých bude možné odkloniť svetelný tok na základe SDN aplikácie už na základe prvých bitov na L1 vrstve optickej domény, bez nutnosti prevádzať tok do elektrickej domény. Predpovedáme tejto technológii veľké úspechy.

## LITERATÚRA

- [1] FILKA, M. *Optoelektronika pro telekomunikace a informatiku*. CENTA, Brno 2009
- [2] GRINGERI, et al., *Flexible Architectures for Optical Transport Nodes and Networks*. IEEE Commun. Mag., vol. 48, no. 7, 2010, p. 40.
- [3] *ONF TR-509: Optical Transport Use Cases*. Open Networking Foundation, Optical Transport Working Group, Technical paper. [online]. 2015, poslední aktualizace 08.05.2015 [cit. 04.11.2015]. Dostupné z URL: <<https://www.opennetworking.org/images/stories/downloads/sdn-resources/technical-reports/optical-transport-use-cases.pdf>>.
- [4] *Introducing data center fabric, the next-generation Facebook data center network*. [online]. 2015, poslední aktualizace 21.03.2014 [cit. 11.10.2015]. Dostupné z URL: <<https://code.facebook.com/posts/360346274145943>>.
- [5] *Virtualizace - fenomén dneška* [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015]. Dostupné z URL: <<http://www.trask.cz/publikace/zn-33-virtualizace-fenomen-dneska>>.
- [6] KUBICA, Tomáš. *Vývoj aplikací pro HP VAN SDN kontrolér*. [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015]. Dostupné z URL: <<http://www.netsvet.cz/wp-content/uploads/2015/10/hp-sdn-python-lab-1.02.pdf>>.
- [7] KUBICA, Tomáš. *prednáška Tomáš Kubica Softwarově definovaná infrastruktura v době virtualizace* [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015]. Dostupné z URL: <Nieje~dostupné>.
- [8] *Northbound APi guide: The new network application* [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015]. Dostupné z URL: <<http://searchsdn.techtarget.com/guides/Northbound-API-guide-The-rise-of-the-network-applications>>.
- [9] *Guardicore Defense suite* [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015]. Dostupné z URL: <<https://sreeninet.wordpress.com/2014/08/03/sdn-commercial-applications>>.
- [10] BRZOZA, Martin. *Open Flow, Open vSwitch* [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015]. Dostupné z URL: <<http://wh.cs.vsb.cz/sps/images/8/87/OpenFlow.pdf>>.

- [11] *Verzie protokolov Open-flow* [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015]. Dostupné z URL: <<http://flowgrammable.org/sdn/openflow/message-layer>>.
- [12] Mahler, David *Introduction to Mininet* [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015].
- [13] *Message Layer Open flow protocol* [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015]. Dostupné z URL: <<http://flowgrammable.org/sdn/openflow/message-layer>>.
- [14] *OpenFlow® Switch Specification Ver 1.5.1* [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015]. Dostupné z URL: <<https://www.opennetworking.org/images/stories/downloads/sdn-resources/onf-specifications/openflow/openflow-switch-v1.5.1.pdf>>.
- [15] *Introduction to OpenFlow* [online]. 2015, poslední aktualizace 19.11.2015 [cit. 19.11.2015]. Dostupné z URL: <<http://www.slideshare.net/joelwking/introduction-to-openflow-41257742>>.
- [16] Channegowda, Mayur. and Nejabati, Reza and Simeonidou, Dimitra. *Software-Defined Optical Networks* [online]. 2016, poslední aktualizace 08.05.2016 [cit. 08.05.2015]. Dostupné z URL: <<http://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=6645122>>.
- [17] Udunuwara, Anuradha. *Introduction to Optical Backbone Networks* [online]. 2016, poslední aktualizace 08.05.2016 [cit. 08.05.2015]. Dostupné z URL: <<http://www.slideshare.net/udunuwara/introduction-to-optical-backbone-networks>>.
- [18] *Packet Light Network, What's Muxponder Technology* [online]. 2016, poslední aktualizace 08.05.2016 [cit. 08.05.2015]. Dostupné z URL: <<http://www.packetlight.com/?CategoryID=290&ArticleID=433>>.
- [19] *The history of OpenFlow* [online]. 2016, poslední aktualizace 08.05.2016 [cit. 08.05.2015]. Dostupné z URL: <<http://www.computerweekly.com/feature/The-history-of-OpenFlow>>.
- [20] *Application-specific integrated circuit* [online]. 2016, poslední aktualizace 08.05.2016 [cit. 08.05.2015]. Dostupné z URL: <[https://en.wikipedia.org/wiki/Application-specific\\_integrated\\_circuit](https://en.wikipedia.org/wiki/Application-specific_integrated_circuit)>.
- [21] *Malá učebnice OpenFlow.* [online]. 2016, poslední aktualizace 08.05.2015 [cit. 08.05.2016]. Dostupné z URL: <<http://www.netsvet.cz/?p=200>>.

- [22] *Add-drop multiplexer*. [online]. 2016, poslední aktualizace 08.05.2015 [cit. 08.05.2016]. Dostupné z URL: <[https://en.wikipedia.org/wiki/Add-drop\\_multiplexer](https://en.wikipedia.org/wiki/Add-drop_multiplexer)>.
- [23] *Reconfigurable optical add-drop multiplexer*. [online]. 2016, poslední aktualizace 08.05.2015 [cit. 08.05.2016]. Dostupné z URL: <[https://en.wikipedia.org/wiki/Reconfigurable\\_optical\\_add-drop\\_multiplexer](https://en.wikipedia.org/wiki/Reconfigurable_optical_add-drop_multiplexer)>.
- [24] *G.694.1. Spectral grids for WDM applications: DWDM frequency grid* [online]. 2016, poslední aktualizace 08.05.2015 [cit. 08.05.2016]. Dostupné z URL: <<https://www.itu.int/rec/T-REC-G.694.1-201202-I/en>>.
- [25] *Microelectromechanical systems* [online]. 2016, poslední aktualizace 20.05.2015 [cit. 20.05.2016]. Dostupné z URL: <[https://en.wikipedia.org/wiki/Microelectromechanical\\_systems](https://en.wikipedia.org/wiki/Microelectromechanical_systems)>.
- [26] *Fabry–Pérot Interferometer or Etalon* [online]. 2016, poslední aktualizace 20.05.2015 [cit. 20.05.2016]. Dostupné z URL: <[https://en.wikipedia.org/wiki/Fabry%E2%80%93P%C3%A9rot\\_interferometer](https://en.wikipedia.org/wiki/Fabry%E2%80%93P%C3%A9rot_interferometer)>.
- [27] FLIMEL, Peter. *Propojení televizních studií, Bakalářská práce. Vysoké učení technické v Brně. Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií. Ústav telekomunikací. Vedoucí práce Miloslav Filka, 2014* [online]. 2016, poslední aktualizace 20.05.2015 [cit. 20.05.2016]. Dostupné z URL: <<http://hdl.handle.net/11012/34270>>.
- [28] Dr. FEI HU *Network Innovation through OpenFlow and SDN Principles and Design Edited by*. ISBN : 978-1-4665-7210-2
- [29] *Extensions to the OpenFlow Protocol in support of Circuit Switching, 2010* [online]. 2016, poslední aktualizace 20.05.2015 [cit. 20.05.2016]. Dostupné z URL: <[http://archive.openflow.org/wk/images/8/81/OpenFlow\\_Circuit\\_Switch\\_Specification\\_v0.3.pdf](http://archive.openflow.org/wk/images/8/81/OpenFlow_Circuit_Switch_Specification_v0.3.pdf)>.
- [30] *Optical cross-connect* [online]. 2016, poslední aktualizace 20.05.2015 [cit. 20.05.2016]. Dostupné z URL: <[https://en.wikipedia.org/wiki/Optical\\_cross-connect](https://en.wikipedia.org/wiki/Optical_cross-connect)>.
- [31] *WHAT IS AN EDFA?* [online]. 2016, poslední aktualizace 24.05.2015 [cit. 24.05.2016]. Dostupné z URL: <<http://www.tlc.unipr.it/bononi/ricerca/edfa.html>>.

- [32] Anuradha Udunuwara *Introduction to Optical Backbone Networks* [online]. 2016, poslední aktualizace 24.05.2015 [cit. 24.05.2016]. Dostupné z URL: <http://www.slideshare.net/udunuwara/introduction-to-optical-backbone-networks>.

## ZOZNAM SYMBOLOV, VELIČÍN A SKRATIEK

ITU-T	International Telecommunication Union
SDN	Softvérovo definovaná sieť – Software defined networking
I/O	vstup/výstup – input/output
VMware	company VMware.inc
ESX	Elastic Sky X.
OS	Operating system
VLAN	Virtual local area network
LDAP	Lightweight Directory Access Protocol
AD	Active directory
BYOD	Bring your own device – Používanie súkromných mobilných zariadení zamestnancami vo firemnom prostredí
HW	Hardware
TOR	Top Off Rack
BLADE	Stripped down server computer
MPLS	Multiprotocol Label Switching
QoS	Quality of Service
NAT	Network Address Translation
FT	Flow Table – tabuľka tokov
OF-PXC	OpenFlow-enabled PXC
OMNET++	Extensible, modular, component-based C++ simulation program.
C++	Programming language.
CF	Stredný kmitočet optickej nosnej vlny
SLa	Service-level agreement/dohoda o úrovni poskytovaných služieb
FEC	Forward error correction - chybové korekcie

MM	multi mode
SM	single mode
WDM	Wave Division Multiplex – vlnový multiplex
BWDM	Broadband wavelength division multiplexing
WWDM	Wide wavelength division multiplexing – široký vlnový multiplex
DWDM	Dense wavelength division multiplexing – hustý vlnový multiplex
CWDM	Coarse wavelength division multiplexing
FDM	Frequency-division multiplex
STM	Synchronous Transfer Module – Synchronný prenosový modul
EDFA	Erbium Dopped Fiber Amplifier – Erbium dotovaný vláknový, optický zosilňovač
DCF	Disperzion Compensation Fiber
PMD	Polarization Mode Dispersion
MUX/DEMUX	Multiplexer/Demultiplexer
OTN	Optical Transport Network
OTUx	Optical Transport Network - Štandardizovaný signál v OTN
SONET	Synchronous Optical Networking
SDH	Synchronous Digital Hierarchy
FC	Fibre Channel
FCP	Fibre Channel Protocol
ASIC	Application Specific Integrated Circuit
ADM	Add-drop multiplexer
OADM	Optical add-drop multiplexer
ROADM	Reconfigurable optical add-drop multiplexers
ROADM	Reconfigurable optical add-drop multiplexers

OXC	Optical Cross-Connect
WXC	wavelength crossconnects
PXC	Photonic cross-connects
vETHs	Virtuálny ethernetovy port – virtual ethernet interfaces
OFA	OpenFlow agent
ISO/OSI	Open Systems Interconnection Reference Mode
TCP	Transmission Control Protocol
IP	Internet protocol
src	source – zdroj
dst	destination – cieľ
Fwd	Forward – prepošli



# ZOZNAM PRÍLOH

A	Mapa siete	64
B	Obsah priloženého CD	65



## B OBSAH PRILOŽENÉHO CD

Na priloženom médiu je možné nájsť projekt simulácie Omnet++, diplomovú prácu vo formáte pdf a video ukážku simulácie.

```
/ ..... koreňový adresár priloženého CD
├── Omnet_project_Diploma2016_v2..... adresár s projektom Omnet++
│   ├── out
│   ├── project
│   ├── tkenvrc
│   ├── computer.cc .. trieda, ktorá sa používa pre vytváranie objektu computer
│   ├── omnetpp.ini
│   ├── OPTICALswitch.cc ..... trieda pre optický switch
│   ├── OPTICALswitch.h
│   ├── OPTOSimul.ned..... projekt simulácie
│   ├── package.ned
│   ├── packetOF.cc..... trieda pre objekt paket
│   ├── packetOF.h
│   ├── ROADM.cc ..... trieda pre ROADM zariadenie
│   ├── ROADM.h
│   ├── ROUTETABLE.cc ..... trieda pre smerovaciu tabuľku v objektoch
│   ├── ROUTETABLE.h
│   ├── SDN_MASTER.cc ..... trieda pre SDN kontrolér master
│   ├── SDN_MASTER.h
│   ├── SDNcontroler.cc..... trieda pre SDN kontrolér pre elektrickú doménu
│   ├── SDNcontroler.h
│   ├── SDNcontrolerOPTIC.cc ... trieda pre SDN kontrolér pre optickú doménu
│   ├── SDNcontrolerOPTIC.h
│   ├── SDNrouter.cc..... trieda pre zariadenie smerovača
│   ├── SDNrouter.h
│   ├── TRANSPONDER.cc ..... trieda pre objekt transpondér
│   └── TRANSPONDER.h
├── Diploma_SDN_OPTIC_OMNETpp_2015&16.pdf ..... diplomová práca
└── Diploma_SDN_OPTIC_OMNETpp_2015&16_videoSimul.mp4. video prezentácia
```