



## POSUDEK VEDOUCÍHO DIPLOMOVÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Tomáš Marek

**Název práce:** Možnosti vývoje a použití 3D aplikací pro mobilní zařízení na platformě Android

**Autor posudku:** doc. Ing. Ondřej Krejcar, Ph.D.

**Cíl práce:** Analýza možností 3D grafiky na mobilních platformách, identifikace slabých míst a návrh efektivního řešení. Popis případných budoucích rozšíření a možných optimalizací.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Dílčí připomínky a náměty:

K práci mám jen drobné připomínky k rozložení práce do jednotlivých kapitol a podkapitol, kdy se diplomant dopustil chyby nevhodného číslování. Např. kapitola 3 sestává ze 6 stran, které nejsou již dále děleny do podkapitol. Naopak kapitola 4 sestává ze značného množství podkapitol. Zde by bylo vhodnější rozčlenění na tematicky blízké oblasti. Také v kapitolách postrádám větší koncepčnější přístup. Tedy na úvod kapitoly dát úvodní podkapitolu popisující téma kapitoly. Naopak na závěr dát shrnutí podkapitolu, kde by diplomant shrnul přínosy popsané v předchozím textu.

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Práce splňuje dané cíle. Diplomant věnoval práci značnou pozornost, což se pozitivně promítá do množství realizovaných výsledků i délky samotné práce, kde její rozsah vzhledem k náročnosti tématu na praktické ukázky a popisy není ke škodě práce, ale naopak.

Diplomová práce je kvalitním výchozím bodem pro vývoj aplikací na základě zdokumentovaných výsledků a přístupů k řešení. Z tohoto pohledu se jedná o výjimečný počín.

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Otázky pro diskusi:**

- 1) V závěru práce diskutujete o implementovaných řešeních pro různé scény. Můžete se vyjádřit k nejzávažnějším problémům, které jste při realizaci práce objevil ve stávajících přístupech k řešení daných jednotlivých efektů a jak jste je vyřešil?
- 2) Jaký očekáváte vývoj v oblasti 3D vizualizací v následující blízké době s ohledem na náročnost tvorby software této oblasti? Rýsuje se na obzoru nějaké řešení, které by vývoj rapidně usnadnilo? urychlilo?

**Navržená výsledná známka: výborně**

**V Hradci Králové, dne 20.5.2015**

---

podpis