

POSUDEK VEDOUCÍHO **BAKALÁŘSKÉ** PRÁCE

Jméno studenta: **Nešpor Lukáš**

Název práce: **Využití počítačových her při podpoře vzdělání**

Vedoucí práce: doc. RNDr. Petra Poulová, Ph.D.

Cíl práce: Cílem práce bylo vytvořit základní přehled o možnostech uplatnění počítačových her ve vzdělávání.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení			
	1	2	3	4
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Náročnost tématu na teoretické znalosti	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Náročnost tématu na praktické dovednosti	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílčí připomínky a náměty:

V souladu se zadáním se **předložená** práce zabývá **počítačovými hrami** a jejich **možným využitím v oblasti vzdělávání**.

V **teoretické části bakalářské práce** rozebírá autor pojem hra na obecné úrovni, pojem **didaktická hra** a pojem **počítačová didaktická hra** a **výukový program**. **Důraz je kladen zejména na propojení jednotlivých pojmů a využití jejich výhod pro podporu vzdělávání.** **Praktická část práce se zabývá návrhem modelu počítačové hry pro FIM.** Autor rozebírá vliv **vědomostní počítačové hry na studenty** i **vazbu mezi učitelem, hrou a studentem.** **Praktická část je doplněna průzkumem mezi studenty FIM, zjišťujícím jejich postoj k počítačovým didaktickým hrám.**

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Práce naplnila stanovený cíl a je zpracována kvalitně.

Vzhledem k výše uvedenému hodnocení doporučuji práci k obhajobě.

Práci **doporučuji k obhajobě.**

Otázky pro diskusi:

Navržená výsledná známka: výborně - velmi dobře (podle výsledku obhajoby)

V Hradci Králové, dne 4. květen 2014

podpis vedoucího práce