



POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Markéta Šťastná

Název práce: Srovnání knihoven jazyka JavaScript pro práci s 3D grafikou

Autor posudku: doc. Ing. Filip Malý, Ph.D.

Cíl práce: Cílem práce je přehled a srovnání knihoven pro práci s 3D grafikou postavených na WebGL, a to z několika aspektů a na základě praktického příkladu.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílejší připomínky a náměty:

Na straně 5 jsou v textu vysvětleny zkratky CPU a GPU, zkratka RAM ale vysvětlena není. Strana 6 "...dá programovat..." (lépe "lze programovat"). Práce obsahuje minimum překlepů a jiných chyb.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Práce je členěna na několik částí. První se věnuje základům WebGL, druhá část popisuje vybrané knihovny a poslední část práce se zabývá porovnáním vybraných knihoven.

Práce je kvalitní sondou do problematiky knihoven pro práci s trojrozměrnou grafikou v jazyku JavaScript. Text je dobře psaný a srozumitelný, přehledný.

Autorka pracovala samostatně a zodpovědně, splnila cíle definované v zadání práce, o svých postupech při tvorbě práce pravidelně informovala.

Práci doporučuji k obhajobě.

Otázky pro diskusi:

Navržená výsledná známka: výborně

V Hradci Králové dne 19. května 2015

podpis