



POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Markéta Šťastná

Název práce: Srovnání knihoven jazyka JavaScript pro práci s 3D grafikou

Autor posudku: Ing. Zdeněk Mlčoch

Cíl práce: Cílem práce je srovnání knihoven jazyka JavaScript pro práci s 3D grafikou, postavených na WebGL.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílicí připomínky a náměty:

Práci by prospělo alespoň řádové srovnání výkonu s desktopovými aplikacemi a s mobilními nativními aplikacemi.

Vedle použité technologie TypeScript mohla být zmíněna technologie Dart s knihovnou three.dart.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Autorka si jasně vymezila cíle práce a metodu, kterou chce cíle dosáhnout. Zpracování je výborné, výsledky přesné a porovnatelné. Autorka správně vymezila kritéria hodnocení a vhodně je podložila literaturou. Stejně tak jsou vhodně zvolené váhy. Teorie není příliš oddělena od praxe, teoretický popis je doprovázen praktickými příklady. To lehce narušuje strukturu práce, ale zvyšuje to čitelnost a usnadňuje pochopení především lidem, kteří nejsou sběhlí v problematice.

Práci doporučuji k obhajobě.

Otázky pro diskusi:

Jaká je budoucnost 3d grafiky v prohlížečích.

Navržená výsledná známka:výborně

V Hradci Králové, dne 5.5. 2014

podpis