

Univerzita Hradec Králové
Pedagogická fakulta
Hodnocení bakalářské práce
Posudek oponenta práce

Jméno autora: Adéla Kaňkovská

Název práce: Agresivní chování hráčů v prostředí online počítačových her

Vedoucí práce: PaedDr. Bc. Martin Knytl, MBA, MCS

Oponent práce: PhDr. Jan Drahoňovský

Téma práce: Videohry

Práce je zaměřena: Agresivitu v online světě

Rozsah práce: Odpovídající

Použitá literatura:

Odpovídající danému tématu. Jen škoda, že autorka nepoužila i Zimbardova Odpojeného muže.

Počet uváděných titulů: Slušný.

Citace v textu:

Dle normy ČSN, v textu je citováno vzorně a korektně.

Jazyková stránka práce:

Práce působí čtivě, chyby se téměř nevyskytují.

Formální stránka práce:

Úvod je skutečně formálním uvedením do problematiky. Pravda, obligátní představení všech kapitol působí poněkud nudně. Totéž se týká závěru, který je z poloviny souhrnem, bylo by lépe více se věnovat výsledkům. Jinak práce má všechny podstatné části, ty na sebe navazují a dávají smysl.

Cíl práce:

Cíl je pojat jasně, srozumitelně, realisticky. Výzkumné předpoklady (nikoli hypotézy) zde dávají smysl. Použitá metodika není nikterak složitá, jedná se o čistou deskripci založenou na datech z dotazníku. Výsledky jsou předloženy srozumitelně, jsou i lehce diskutovány s ohledem na zjištění z literatury. Cíl byl naplněn.

Využitelnost pro praxi:

Téma je zajímavé a aktuální a je dobré, že se k tomu podařilo sebrat tato data a vyhodnotit je.

Celkové zhodnocení:

Autorka celkově splnila požadavky na tuto úroveň kvalifikační práce po všech stránkách.

Otázky a témata k diskusi:

Jaká je vaše zkušenost s hraním online videoher? 😊

Výsledné hodnocení:

Doporučuji k obhajobě, navrhuji známku A.

Datum: 15. května 2024

.....
Podpis oponenta práce