

## POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** David Podzimek

**Název práce:** Vývoj mobilní aplikace pro sportovní portál

**Autor posudku:** Pavel Kříž

**Cíl práce:** Navrhnout a vytvořit mobilní aplikaci pro sportovní portál HockeyOnline. Práce se zaměří na tvorbu API, aplikace pro platformu Android a optimalizace aplikace.

| Povinná kritéria hodnocení práce                | Stupeň hodnocení |   |   |   |   |   |
|---|------------------|---|---|---|---|---|
|   | A                | B | C | D | E | F |
| Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru | X                |   |   |   |   |   |
| Vymezení cíle a jeho naplnění                   | X                |   |   |   |   |   |
| Zpracování teoretických aspektů tématu          | X                |   |   |   |   |   |
| Zpracování praktických aspektů tématu           | X                |   |   |   |   |   |
| Adekvátnost použitých metod                     | X                |   |   |   |   |   |
| Hloubka a správnost provedené analýzy           |                  | X |   |   |   |   |
| Práce s literaturou                             | X                |   |   |   |   |   |
| Logická stavba a členění práce                  | X                |   |   |   |   |   |
| Jazyková a terminologická úroveň                | X                |   |   |   |   |   |
| Formální úprava a náležitosti práce             | X                |   |   |   |   |   |
| Vlastní přínos studenta                         | X                |   |   |   |   |   |
| Využitelnost výsledků práce v teorii (praxi)    | X                |   |   |   |   |   |

### Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly:

Práce v rámci automatické kontroly anti-plagiátorským systémem nevykazuje žádné nedostatky.

### Dílní připomínky a náměty:

- Chybí nějaký vhodný diagram, např. diagram entit (tříd), který by poskytl ucelenější pohled na celý systém.
- Při skenování QR kódů není nijak ošetřen obsah URL a na API se odesílá část za posledním lomítkem zcela libovolné URL.

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Student David Podzimek zpracoval bakalářskou práci v rozsahu 39 stran textu, ve které navrhl a implementoval mobilní aplikaci a nezbytné aplikační rozhraní na straně serveru. Aplikace slouží pro potřeby klubu pozemního hokeje Slavia Hradec Králové. V úvodní části textu autor popsal obě majoritní mobilní platformy, následně shrnul požadavky na vyvíjenou aplikaci. Dále porovnal dostupné technologie pro vývoj mobilních aplikací s přihlédnutím k možnostem multiplatformního vývoje. Následuje popis implementace serverové i mobilní aplikace.

Oceňuji, že výsledná aplikace je již v testovací verzi nasazena do obchodu Google Play, kde je možné ji vyzkoušet. Autor využil některé zajímavé a užitečné přístupy, jako je multiplatformní vývoj pomocí *React Native*, okamžitý deployment na mobilní zařízení pomocí platformy *Expo.io* nebo propojení reálného světa s aplikací pomocí QR kódů. Přiložené zdrojové kódy dobře ilustrují současné možnosti vývoje pomocí *React Native* v jazyce *TypeScript*.

Funkčnost byla otestována reálném mobilním zařízení. Cíl, i přes výše uvedené drobné výhrady, považuji za splněný.

**Otázky k obhajobě:**

- Jak byste lépe ošetřil zpracování URL skenovaných z QR kódů?
- Existují jiné technické možnosti, jak diváky a další účastníky nacházející se v areálu snadno navést na detailní informace o probíhající akci v rámci aplikace (bez nutnosti skenovat QR kód)?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A**

**V Hradci Králové, dne 25. května 2021**

---

podpis