



## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** David Podzimek

**Název práce:** Vývoj mobilní aplikace pro sportovní portál

**Autor posudku:** Michal Macinka

**Cíl práce:** Cílem práce je navrhnout a vytvořit mobilní aplikaci pro sportovní portál HockeyOnline. Práce se zaměří na tvorbu API, aplikace pro platformu Android a optimalizace aplikace.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Práce byla vyhodnocena v Odevzdej.cz (celková podobnost 0%).

### Díličí připomínky a náměty:

- Název studijního programu by nemusel být uveden jako zkratka.
- Místy se objevují formulační neobratnosti.

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Student David Podzimek předkládá práci na téma multiplatformního vývoje mobilních aplikací. Autor v práci vcelku přehledně uvádí do problematiky vývoje mobilních aplikací za pomoci knihovny React a frameworku React Native, které lze použít i pro webovou platformu. První část je věnována mobilním platformám a dvěma nejrozšířenějším mobilním platformám včetně požadavků na vývojáře. Druhá část práce se věnuje vlastnímu návrhu a porovnání multiplatformních technologií v rámci vytvoření testovacích aplikací

těmito technologiemi. Autor pro potřeby mobilní aplikace vytvořil i serverové API, které je funkční, odpovídá běžným standardům a je i řádně zabezpečeno pro bezpečnou komunikaci mezi jednotlivými koncovými body a uživateli.

Ačkoliv je bakalářská práce kratší a méně teoretická, praktická část a výsledná aplikace tyto nedostatky značně dohání. Autorův programovací styl je na opravdu vysoké úrovni, kterou podporují roky zkušeností. Výsledná aplikace je funkční na platformě Android a díky využití technologie React Native a použití vhodných komponent, tak navíc i na platformě iOS. Velkým přínosem jsou zdrojové kódy jak mobilní aplikace, tak serverového API, které je pro celou aplikaci oporou.

Student pracoval samostatně a iniciativně. Práce splňuje metodické pokyny.

#### **Otázky k obhajobě:**

- Zkoumal jste možnost využít framework React Native přímo na webu, obdobně jako by bylo možné použít přímo knihovnu React?
- Jak si stojí React Native po výkonové stránce oproti ostatním multiplatformním technologiím jako Flutter nebo Xamarin?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A**

**V Hradci Králové, dne 24. května 2021**

---

**podpis**