



POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

- Jméno studenta:** Jiří Brádle
- Název práce:** Frameworky pro vývoj Java webových aplikací
- Autor posudku:** Tomáš Kozel
- Cíl práce:** Zjednodušit výběr frameworků používaných na všech architektonických vrstvách webové aplikace. Výsledek práce by měl odpovědět na otázku, zda dokáže výběr nových vhodných technologií realizovat levnější vývoj.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	x					
Vymezení cíle a jeho naplnění				x		
Zpracování teoretických aspektů tématu		x				
Zpracování praktických aspektů tématu			x			
Adekvátnost použitých metod			x			
Hloubka a správnost provedené analýzy	x					
Práce s literaturou			x			
Logická stavba a členění práce			x			
Jazyková a terminologická úroveň				x		
Formální úprava a náležitosti práce		x				
Vlastní přínos studenta		x				
Využitelnost výsledků práce v teorii (praxi)		x				

Dílní připomínky a náměty:

Práce obsahuje drobné překlepy a chyby v interpunkci, občasné vyšínutí z větné vazby, popřípadě další prohřešky spíše formálního charakteru. Namátkou uvedu některé z nich:

- s. 1 - „*Tyto vyčleněné řešení...*“ místo „*Tato vyčleněná řešení*“.
- s. 2, odst. 1 - věta „*Jelikož ...*“ vznikla zřejmě násilným rozdělením souvětí a v této podobě trochu postrádá smysl.
- s. 27 - „*ono řešení*“ místo „*onoho řešení*“.
- V práci se vyskytují anglikanismy/slang - např. „*beana*“, „*proxovaný objekt*“.
- Není vhodné odsazovat první řádek pod nadpisem.
- s. 5, obr. 2 - schéma MVC je neúplné a trochu matoucí - komunikace mezi jednotlivými prvky není obecně jednosměrná, resp. cyklická, jak naznačuje obrázek. Bylo by vhodné se zde opřít o nějaký relevantní zdroj - na s. 4 je sice nějaký odkaz na literaturu uveden, ale není zřejmé, k jaké části textu patří. Textový popis modelu již ale funkčnost architektury popisuje přesněji.
- Systém uvádění odkazů na zdroje je trochu matoucí - není vždy zcela zřejmé k čemu se váže věta „*Tato kapitola byla zpracována ...*“ na konci jednotlivých částí textu.

Po obsahové stránce lze práci vytknout jen částečné naplnění cíle. Ten měl dle zadání zjednodušit výběr frameworků a odpovědět na otázku ohledně levnějšího vývoje. Proces výběru je zdokumentován jen tím, že nám je rovnou předložen Spring Framework spolu s javascriptovými frameworky React a Flux na straně klientské. Pravda, předložením jen jedné alternativy se výběr vyjasní zcela. Při výběru bych ale očekával i nějaké porovnání s konkurencí. Odpověď na otázku týkající se zlevnění vývoje jsem bohužel nenašel, i když jsem možná nečetl pozorně.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Práce i přes uvedené připomínky vcelku pěkně, stručně a svižně uvádí do aktuální verze Spring Frameworku i do uvedených javascriptových frameworků, včetně vyjasnění základních pojmů, modelů a architektur. Zvolená kombinace produktů v PoC dává smysl a je jistě dobrým výběrem, ale bohužel jen málo zdůvodněným a obhájeným v textu. Pro méně zkušeného čtenáře by bylo jistě užitečné znát slabiny i výhody konkurence. I přes pouze částečné naplnění cílů, resp. odchylku od nich, práce plní rámcově požadavky osnovy zadání i metodických pokynů a dobře poslouží zájemcům o aktuálně používané technologie pro tvorbu webových aplikací. Proto moje hodnocení nebude až tak příkré, jak by se mohlo zdát.

Otázky k obhajobě:

1. Zdokumentujte lépe proces výběru frameworků. Z textu práce mi vyplynulo, že výsledkem je spíše výběr doplňujících se technologií (serverová - Spring + klientská část - JS Flux a React), než technologií alternativních. Jaké tedy byly alternativy? Prosím o vyjasnění.
2. V závěru práce mluvíte o dvou představených přístupech k vývoji. Které to konkrétně jsou (možná podkapitoly 4.4 a 4.5, ale není to úplně zřejmé) ?
3. Jak je to se zmiňovaným levnějším vývojem?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: C (velmi dobře)

V Hradci Králové, dne 10. května 2016

podpis