



Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)



### **Dílčí připomínky a náměty:**

Vložte připomínky k práci

### **Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:**

Tématika je důležitá a užitečná. Autor postupoval svědomitě. Jeho aktivity jsou rozsáhlé a jsou v práci dobře dokumentovány. Rozsáhlá škála testovacích úloh umožní porovnat mobilní a desktopové řešení a ukazuje na funkčnosti i nedostatky/omezení knihovny OpenGL ES 2.0. Pěkná práce dává čtenáři pěkný a dosti úplný pohled na problematiku. Cíle byly splněny. Text je zajímavý a může být dále rozvíjen.

### **Otázky k obhajobě:**

Dikuse k práci se může věnovat např. výsledkům testování a omezením knihovny OpenGL ES 2.0

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A**

**V Hradci Králové, dne 19. srpna 2018**

---

**podpis**