

# Podklad pro zadání BAKALÁŘSKÉ práce studenta

Jméno a příjmení: **David Šupík**  
Osobní číslo: **I1700148**  
Adresa: **Fügnerová 1486, Louny, 44001 Louny 1, Česká republika**  
Téma práce: **Návrh a realizace e-shopu v ASP.NET MVC**  
Téma práce anglicky: **Design and implementation of e-shop in ASP.NET MVC**  
Vedoucí práce: **prof. RNDr. PhDr. Antonín Slabý, CSc.**  
**Katedra informatiky a kvantitativních metod**

## Zásady pro vypracování:

1. Rešerše o problematice
  - Modelování procesů, požadavků na IS, struktury systému
    - BPMN
    - UML
  - Grafický design
  - Databáze a databázové systémy
  - Vývojové platformy
    - .NET
    - ASP.NET
    - C#
    - JavaScript
    - CSS
2. Návrh programového řešení
3. Implementace a nasazení

## Seznam doporučené literatury:

1. WHITE, Stephen A. *BPMN modeling and reference guide: understanding and using BPMN: develop rigorous yet understandable graphical representations of business processes*. Lighthouse Point: Future Strategies, c2008. ISBN 0977752720.
2. *Visual Paradigm: What is BPMN* [online]. 1802, Laford Center, 838 LaiChi Kok Road, KLN, Hong Kong: Visual Paradigm, c1999-2022 [cit. 2022-04-17]. Dostupné z: <https://www.visual-paradigm.com/guide/bpmn/what-is-bpmn/>
3. SCHMULLER, Joseph. *Myslíme v jazyku UML*. Praha: Grada, 2001. Knihovna programátora (Grada). ISBN 80-247-0029-8.
4. ARLOW, Jim a Ila NEUSTADT. *UML 2 a unifikovaný proces vývoje aplikací: objektově orientovaná analýza a návrh prakticky*. Přeložil Bogdan KISZKA. Brno: Computer Press, 2007. ISBN 80-251-1503-8.
5. SHERIN, Aaris. *Design elements, color fundamentals: a graphic style manual for understanding how color impacts design*. Beverly, Mass.: Rockport Publishers, 2011. ISBN 978-1-59253-719-8.
6. WHEELER, A. *Designing brand identity: a complete guide to creating, building, and maintaining strong brands*. 2nd ed. Hoboken: John Wiley, 2006. ISBN 0-471-74684-3.
7. NIEDERST ROBBINS, Jennifer. *Learning Web design: a beginner's guide to HTML, CSS, JavaScript, and web graphics*. Fourth edition. Beijing: O'Reilly, [2012]. ISBN 978-1-449-31927-4.
8. CASTRO, Elizabeth a Bruce HYSLOP. *HTML5 a CSS3: názorný průvodce tvorbou WWW stránek*. Brno: Computer Press, 2012. ISBN 978-80-251-3733-8.

9. FELKE-MORRIS, Terry. *Basicsof web design: HTML5 & CSS*. Fifthedition. NY, NY: Harper College, [2018]. ISBN 9780135225486.
10. Jess, Chadwick. *Programming ASP.NET MVC 4: Developing Real-World Web Applicationswith ASP.NET Mvc*. vydání 1. United Statesof America: O'Reilly Media, Inc, 2012. 600 s. ISBN 978-1-449-32031-7.
11. BAYER, Jürgen. *C# 2005: velká kniha řešení*. Brno: Computer Press, 2007. Programování. ISBN 978-80-251-1620-3.
12. ŽÁRA, Ondřej. *JavaScript: programátorské techniky a webové technologie*. 2. vydání. Brno: Computer Press, 2021. ISBN 978-80-251-5026-9.

Podpis studenta: 

Datum: 28.4.2022

Podpis vedoucího práce:



Datum: 29.4.2022