



POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

Jméno studenta: Katarína Smiešková

Název práce: Webová aplikace pro podporu her typu LARP

Autor posudku: doc. Ing. Filip Malý, Ph.D.

Cíl práce: Cílem práce je navrhnout systém pro podporu hraní her typu LARP (Live Action Role Playing) a stolních her na hrdiny. Účelem této aplikace je zjednodušit organizaci hráčů a umožnit hru na pokračování.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílčí připomínky a náměty:

Práce obsahuje občasné překlepy a chyby, například na straně 4 "ve 20.tém století", "indská" (pravděpodobně myšleno indická), strana 5 chyby v interpunkci, chyby v používání velkých písmen (například "Minnesotská Univerzita" a "Minnesotská univerzita"), další chyby jako "manažment", a podobně. Celkový počet chyb však není příliš velký. Na některých místech jsou jiné mezery mezi odstavci, strana 13 dole, strana 9. Doporučil bych menší mezery mezi odstavci. Není vhodné pojmenovávat tabulku na straně 69 jako obrázek.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Diagramy případů užití nejsou provedeny dle notace jazyka UML a jsou pojmenovány česky, zatímco entitně-relační diagramy jsou pojmenovány anglicky. Z množství ER diagramů a diagramů případů užití lze konstatovat, že se jedná spíše o návrh databáze budoucího systému, dle zadání práce bych očekával, že práce bude obsahovat i model aplikace (zejména model aplikační logiky aplikace).

Kapitola 2.3 (strana 8) popisuje historii LARPU, ale nikde zde není definice (nebo popis) LARPU, ten je až na straně 15 (obecně v práci chybí jasná definice LARPU). Na straně 10 v kapitole 2.4.1 autorka píše o MMORPG (bez kurzívy) a bez vysvětlení této zkratky, zkratka je vysvětlena až na straně 11 (psáno kurzívou), ale skutečný význam tohoto pojmu se čtenář dozví až o několik stran dále. Zkratky a jejich významy je nutno vysvětlit při jejich první zmínce.

Problémem v celém textu práce je používání kurzívy u jmen. Některá jména (nebo názvy) jsou psána kurzívou, při další zmínce nikoliv, v dalším textu (kapitole) pak opět znovu kurzívou, některá nejsou psána kurzívou vůbec (nenašel jsem žádný systém, proč tomu tak je).

Celkově je text na velmi dobré úrovni, vyjadřování autorky je na vysoké úrovni, ale text zbytečně obsahuje chyby, které narušují plynulý tok textu. Práce obsahuje poměrně dlouhé pasáže textu bez zdrojů, ze kterých by autorka čerpala, příkladem je například text od strany 42 až po stranu 48.

Práce je jinak přehledná, na srozumitelnosti (plynulosti) textu se negativně podepisují zkratky, které nejsou v první zmínce hned vysvětleny (popsány, definovány). Přínos práce by byl větší, kdyby autorka věnovala více prostoru analýze budoucí aplikace.

Práci doporučuji k obhajobě.

Otázky pro diskusi:

Navržená výsledná známka: velmi dobře

V Hradci Králové dne 18. května 2015

podpis