



POSUDEK VEDOUCÍHO DIPLOMOVÉ PRÁCE

Jméno studenta: Katarína Smiešková

Název práce: Webová aplikace pro podporu her typu LARP

Autor posudku: Ing. Aneta Bartůšková

Cíl práce: Cílem práce je návrh webové aplikace pro podporu her typu LARP, která by zjednodušila práci organizátorů a umožnila hru na pokračování.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílčí připomínky a náměty:

Kapitola "Historie her na hrdiny" je kvalitně zpracovaná, ale nemá takovou návaznost na cíl práce, naopak mohlo být rozebráno více základní herních konceptů. Občas není jasné, ke kterému z představených typů her se text v teoretické části vztahuje. V podkapitole "Atributy postav a dovednostní systémy" se jediný příklad věnuje

počítačové RPG hře a není zde zmíněna návaznost na LARP. Podkapitola nazvaná "Systémy pro podporu rozhodování" se nevěnuje systémům pro podporu rozhodování ale teorii her.

Návrh systému by mohl obsahovat více technických schémat a diagramů pro doplnění popisného textu, což by přispělo i k přehlednosti výstupů práce. Dále jsou rozebrány jednotlivé moduly systému, ale není příliš řešeno, jak budou fungovat jako celek, uživatelské rozhraní je navrženo pouze rámcově. Mohla být zmíněna informace o možné implementaci navrhovaného systému - volba použití konkrétního serverového jazyka příp. frameworku, plánovaný postup realizace, časová a technická náročnost realizace do funkčního systému apod.

Autorka občas přechází do ich formy a po korektuře zůstalo několik překlepů, ale vzhledem ke slovenskému bydlišti autorky je výsledná stylistická a gramatická podoba práce velmi dobrá.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Cíl práce byl splněn, v práci byla navržena aplikace pro podporu her typu LARP. Navrhovaný systém je nicméně poměrně rozsáhlý a v důsledku toho se práce už nevěnuje konkrétnější implementaci, např. souhře jednotlivých modulů mohlo být věnováno více pozornosti, viz připomínky a náměty. Práce obsahuje mírné nedostatky ve skladbě kapitol a strukturování obsahu. Naopak velkým přínosem práce jsou osobní zkušenosti autorky a dobrá znalost tématu.

Diplomová práce splňuje požadavky na ni kladené po stránce formální i obsahové. Vzhledem k připomínkám navrhuji známku velmi dobře.

Práci doporučuji k obhajobě.

Otázky pro diskusi:

Jak autorka odhaduje časovou náročnost implementace navrhované aplikace?

Jaké technologie / frameworky / nástroje by autorka při implementaci použila a proč?

Navržená výsledná známka: velmi dobře

V Hradci Králové, dne 18.5.2015

podpis