



VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A KOMUNIKAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

FACULTY OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMMUNICATION

ÚSTAV MIKROELEKTRONIKY

DEPARTMENT OF MICROELECTRONICS

AUTONOMNÍ SYSTÉM PRO ŘÍZENÍ AKVÁRIA

AUTONOMOUS SYSTEM FOR CONTROL OF AQUARIUM

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

BACHELOR'S THESIS

AUTOR PRÁCE

AUTHOR

Jakub Charvot

VEDOUCÍ PRÁCE

SUPERVISOR

Ing. Pavel Tomíček

BRNO 2024



Bakalářská práce

bakalářský studijní program **Mikroelektronika a technologie**

Ústav mikroelektroniky

Student: Jakub Charvot

ID: 240844

Ročník: 3

Akademický rok: 2023/24

NÁZEV TÉMATU:

Autonomní systém pro řízení akvária

POKYNY PRO VYPRACOVÁNÍ:

Cílem práce je navrhnout systém, který umožní plně automaticky monitorovat a řídit akvárium. Provedtě průzkum trhu a analyzujte existující komerční i hobby řešení. Určete faktory, které je nutné regulovat, popřípadě pouze monitorovat, pro úspěšný provoz akvária. Vyberte vhodné snímače a akční členy. Systém zhotovte, otestujte a popište v rámci bakalářské práce.

DOPORUČENÁ LITERATURA:

Podle pokynů vedoucího práce.

Termín zadání: 5.2.2024

Termín odevzdání: 30.5.2024

Vedoucí práce: Ing. Pavel Tomíček

doc. Ing. Pavel Šteffan, Ph.D.
předseda rady studijního programu

UPOZORNĚNÍ:

Autor bakalářské práce nesmí při vytváření bakalářské práce porušit autorská práva třetích osob, zejména nesmí zasahovat nedovoleným způsobem do cizích autorských práv osobnostních a musí si být plně vědom následků porušení ustanovení § 11 a následujících autorského zákona č. 121/2000 Sb., včetně možných trestněprávních důsledků vyplývajících z ustanovení části druhé, hlavy VI. díl 4 Trestního zákoníku č.40/2009 Sb.

ABSTRAKT

Tato práce se zaměřuje na problematiku automatizace akvárií a jejím cílem je navrhnout vlastní systém sloužící tomuto účelu. V práci jsou shrnuty technické požadavky na provoz akvária a je proveden průzkum trhu se zaměřením na existující komerční řešení v oblasti automatizace. Praktická část práce detailně popisuje návrh zařízení a jeho jednotlivé fáze. Je popsána architektura na úrovni funkčních bloků, tvorba elektrických schémat i návrh desek plošných spojů. Poslední část je pak věnována softwaru. Výstupem práce je modulární systém sestávající z řídicí jednotky a několika připojených periférií obsluhujících konkrétní sensory a akční členy. Celý systém je možné konfigurovat vzdáleně pomocí webové aplikace.

KLÍČOVÁ SLOVA

akvaristika, automatizace, ESP32, sběrnice CAN, návrh zařízení, desky plošných spojů

ABSTRACT

This thesis delves into the topic of aquarium automation, aiming to design custom system for this purpose. The essential technology requirements for efficient aquarium operation are summarized at the beginning followed by the market survey with depiction of existing commercial solutions in the field of automation. Regarding the practical part, the thesis explain the design process of the device and takes a deeper look at its crucial steps. System architecture is discussed as well as the creation of electrical schematics, and the design of custom printed circuit boards. The final part of the text is dedicated to the software. The outcome of the thesis is a modular system consisting of a control unit and several connected peripherals managing specific sensors and actuators. The entire system can be configured remotely via a web application.

KEYWORDS

aquaristics, automation, ESP32, CAN bus, device design, printed circuit boards

CHARVOT, Jakub. *Autonomní systém pro řízení akvária*. Bakalářská práce. Brno: Vysoké učení technické v Brně, Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií, Ústav mikroelektroniky, 2024. Vedoucí práce: Ing. Pavel Tomíček

Prohlášení autora o původnosti díla

Jméno a příjmení autora: Jakub Charvot
VUT ID autora: 240844
Typ práce: Bakalářská práce
Akademický rok: 2023/24
Téma závěrečné práce: Autonomní systém pro řízení akvária

Prohlašuji, že svou závěrečnou práci jsem vypracoval samostatně pod vedením vedoucí/ho závěrečné práce a s použitím odborné literatury a dalších informačních zdrojů, které jsou všechny citovány v práci a uvedeny v seznamu literatury na konci práce.

Jako autor uvedené závěrečné práce dále prohlašuji, že v souvislosti s vytvořením této závěrečné práce jsem neporušil autorská práva třetích osob, zejména jsem nezasáhl nedovoleným způsobem do cizích autorských práv osobnostních a/nebo majetkových a jsem si plně vědom následků porušení ustanovení § 11 a následujících autorského zákona č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon), ve znění pozdějších předpisů, včetně možných trestněprávních důsledků vyplývajících z ustanovení části druhé, hlavy VI. díl 4 Trestního zákoníku č. 40/2009 Sb.

Brno

.....

podpis autora*

*Autor podepisuje pouze v tištěné verzi.

PODĚKOVÁNÍ

Rád bych poděkoval vedoucímu své bakalářské práce panu Ing. Pavlu Tomíčkoví za všudypřítomný optimismus a ochotu konzultovat mé problémy kdykoliv bylo potřeba. Dále děkuji svému kamarádovi Radku Jančíčkovi za osvětu v oblasti akvaristiky. V neposlední řadě také děkuji své přítelkyni za trpělivé snášení hluku přístrojů a neustále se hromadících součástek.

Obsah

Úvod	12
1 Základní teorie akvaristiky	13
1.1 Historie	13
1.1.1 Počátky	13
1.1.2 Věda a technika	13
1.2 Rozdělení akvárií	14
1.3 Technické vybavení akvária	14
1.3.1 Filtrace vody	15
1.3.2 Osvětlení	15
1.3.3 Ohřev	17
1.3.4 Monitorování	18
1.3.5 Dostupná komplexní řešení	19
2 Systémový návrh	23
2.1 Požadavky	23
2.2 Blokové schéma	24
2.3 Komunikační rozhraní	25
2.3.1 Výběr datové sběrnice	26
2.3.2 Sběrnice CAN	27
3 Návrh řídicí jednotky	28
3.1 Mikrokontrolér	28
3.2 Návrh zapojení a tvorba DPS	29
3.2.1 Zapojení ESP32 modulu	29
3.2.2 Napájecí obvod	30
3.2.3 Deska plošných spojů	32
3.3 Konektivita	35
4 Obecný modul periferie	37
4.1 Mikrokontrolér	37
4.2 Návrh zapojení a tvorba DPS	37
5 Volba a návrh periferií	39
5.1 Senzor teploty	39
5.1.1 Metody měření teploty	39
5.1.2 Realizace sensoru	40
5.2 Senzor výšky hladiny	41

5.2.1	Popis zvolených sensorů	42
5.3	LED osvětlení	43
5.3.1	Návrh zapojení	43
5.3.2	Tvorba DPS	47
5.4	Senzor pH	48
5.5	Ovládání 230V periferií	49
6	Software	51
6.1	Architektura	51
6.2	Popis CAN komunikace	52
6.2.1	Adresace	53
6.3	Firmware řídicí jednotky	54
6.3.1	FreeRTOS	54
6.3.2	Indikace stavu zařízení	54
6.3.3	Popis jednotlivých tasků	55
6.4	Firmware periferií	57
6.4.1	Zpracování příkazů CAN	58
6.4.2	Smyčka programu	59
6.5	Webové rozhraní	60
6.5.1	API rozhraní – komunikace z pohledu zařízení	60
6.5.2	Uživatelská aplikace	61
7	Sestavení a testování	62
7.1	Testování a nalezené chyby	63
7.2	Návrh budoucích vylepšení	64
	Závěr	65
	Literatura	66
	Seznam symbolů a zkratk	70
	Seznam příloh	72
A	Schéma a návrh DPS řídicí jednotky	73
A.1	Blokové schéma	73
A.2	Zapojení MCU	74
A.3	Napájecí obvod	75
A.4	Konektory	76
A.5	Sběrnice periferií	77
A.6	Vodivé motivy DPS	78

B Schéma a návrh DPS modulu periférií	79
B.1 Vodivé motivy DPS	79
B.2 Schéma zapojení	80
C Schéma a návrh DPS modulu LED osvětlení	81
C.1 Vodivé motivy DPS	81
C.2 Schéma zapojení	82

Seznam obrázků

1.1	Příklad různých typů filtrů. Převzato z [5].	15
1.2	Trubice s LED páskem a manuální stmívač a časovač. Převzato z [5].	16
1.3	SUNSUN topítka 100W s termostatem. Převzato z [5].	17
1.4	GHL ProfiLux Mini, nejmenší dostupný kontrolér této firmy. Převzato z [11].	19
1.5	Neptune Systems Apex EL, základní set. Převzato z [13].	20
1.6	CoralVue HYDROS Control X2 Starter pack. Převzato z [15].	21
1.7	Seneye Home a Seneye Web Server. Převzato z [17].	21
2.1	Blokové schéma systému.	24
2.2	Přiřazení pinů konektorů D-sub 9 pro připojení periférií.	25
3.1	Blokové schéma řídicí jednotky.	29
3.2	Podpůrné obvody pro modul ESP32-WROOM-E. Vytvořeno v KiCad 7.0.	30
3.3	Napájecí obvod řídicí jednotky. Vytvořeno v KiCad 7.0.	31
3.4	Vizualizace DPS řídicí jednotky s vyznačením jednotlivých částí.	33
3.5	Rozložení vrstev DPS řídicí jednotky.	34
3.6	Návrh rozložení součástek buck měniče, vrchní strana DPS. Exportováno z programu Kicad 7.0.	34
3.7	Zapojení a ochrana konektorů. Vytvořeno v KiCad 7.0.	35
4.1	Vizualizace DPS obecného modulu periferie.	38
5.1	Připojení čidla DS18B20 k MCU.	41
5.2	Realizovaný sensor teploty s čidlem DS18B20.	41
5.3	Realizovaný sensor výšky hladiny.	42
5.4	Připojení sensorů hladiny k MCU.	43
5.5	Zjednodušené schéma ovladače LED. Vytvořeno v KiCad 7.0.	44
5.6	Vizualizace DPS periferie LED osvětlení.	47
5.7	pH sonda E201 spolu s kalibračními prášky.	48
5.8	Relé modul spolu s expandérem pinů.	49
5.9	Schéma jednoho kanálu relé modulu. Vytvořeno v KiCad 7.0.	49
6.1	Zjednodušená architektura softwaru systému.	52
6.2	Struktura datového rámce sběrnice CAN. Převzato z [20]	53
6.3	Stavové LED řídicí jednotky.	55
6.4	Ukázka jedné ze stránek webové aplikace.	61
7.1	Foto šasi řídicí jednotky v běhu.	62
7.2	Pohled dovnitř šasi řídicí jednotky.	63

Seznam tabulek

2.1	Datové sběrnice, porovnání [18].	26
5.1	Přehled periferií.	39
6.1	Přehled adres aplikačního rozhraní.	60

Úvod

V dnešní době, kdy jsou na vzestupu fenomény jako chytrá domácnost, IoT (Internet of Things) nebo Průmysl 4.0, se na trhu objevuje stále více výrobků, jejichž úkolem je automatizovat a zjednodušit různé oblasti našeho života. Tento trend se dnes dotýká nejdříve volnočasové aktivity, a to včetně akvaristiky. Tu lze samozřejmě provozovat na různé úrovni, ale i majitelé malých domácích akvárií potřebují k provozu svého koníčku relativně velké množství elektroniky. Běžnou praxí je, že každé z použitých zařízení je ovládáno buďto zcela ručně nebo, pokud disponuje možností vzdáleného přístupu a automatizace, má svou samostanou aplikaci a uživatel tak provoz akvária musí ovládat z několika různých míst. To může být značně nepohodlné a nepřehledné.

Na trhu samozřejmě existují také velmi sofistikované a komplexní systémy, ty ovšem svou cenou vysoce přesahují rozpočet běžného „domácího“ akvaristy. Tato práce se věnuje návrhu a tvorbě zařízení, které má za cíl nabídnout pohodlnou kontrolu a ovládání všech potřebných součástí domácího akvária, a to při zachování jednoduchosti a nízké pořizovací ceny.

1 Základní teorie akvaristiky

Tato kapitola je teoretickou částí práce, která předchází návrhu samotného zařízení. Na základě dostupných zdrojů jsou zde rozebrány technické požadavky na provoz akvária a proveden průzkum trhu v oblasti akvaristiky a její automatizace.

1.1 Historie

Pro lepší orientaci čtenáře ve trendech vývoje akvaristiky se práce nejprve zaměřuje na krátké shrnutí její historie. Kapitola slouží také pro pochopení motivace akvaristů k rozvoji používané techniky.

1.1.1 Počátky

Akvaristika v různých podobách provází lidstvo téměř od prvopočátku. Nejprve se jednalo spíše o chov ryb užitkových, tedy rybníkářství, ovšem už ve starověké Mezopotámii docházelo také k chovu ryb okrasných. Počátky akvaristiky byly prováděny spíše metodou pokusů a omylů, protože lidem nebyla známa velká část přírodních zákonitostí – životní potřeby chovaných ryb, způsob jejich rozmnožování a v neposlední řadě také procesy, odehrávající se v přírodním ekosystému, zajišťující jeho rovnováhu. Základem udržení chovaných ryb naživu byla zejména častá výměna vody, ani tak ale dlouho nebylo možné udržet ryby při životě dlouhodobě.

V období středověku se poprvé objevuje také dovoz exotických okrasných rybek z cizích zemí, pro naprostý nedostatek znalostí ale často brzy hynou, např. jen proto, že chovatele nenapadne je nakrmit [1].

1.1.2 Věda a technika

Na konci 18. století dochází k rozvoji vědy a několika objevům, které historii akvaristiky zásadně ovlivnily. Poprvé byl izolován kyslík, byl objasněn princip dýchání živočichů a následně také fotosyntéza. Akvaristika, v tehdejší době umělý chov ryb za účelem pozorování a výzkumu, byla provozována zejména na vědecké půdě a byl zde zájem o zdokonalení používaných technik a postupů. V roce 1837 S. H. Ward prakticky prokázal, že osvětlené akvárium obsahující jak rybky, tak i rostliny, vydrží velmi dlouho bez nutnosti výměny vody [1]. Princip výměny plynů byl významným milníkem ve snaze dosáhnout v akváriu rovnováhy podobné přírodnímu prostředí.

Při stále nových poznatcích o životních potřebách ryb a o akvariální rovnováze bylo nutné přijít s různými technickými řešeními. Akvária 19. a 20. století už byla vytápěná a uměle okysličovaná. Původní mechanická řešení a lihové kahany byly

postupně nahrazovány elektrickými přístroji. V pozdějších letech pak přibylo i umělé osvětlení a systémy filtrace vody.

1.2 Rozdělení akvárií

Akvária je možné rozdělit na základě mnoha různých parametrů jako je např. velikost, materiál a tvar anebo jejich funkce. Pro účely této práce jsou však relevantní zejména rozdělení, která jsou zásadní pro rozsah použité akvaristické techniky.

V jednoduchosti lze tedy akvária rozdělit podle biotopu [2]:

- Sladkovodní
- Brakická – salinita přibližně 5 až 15 ‰
- Mořská – salinita přibližně 30 až 40 ‰

Asi není potřeba vysvětlovat, že pro akvária mořská a brakická nestačí použít běžnou kohoutkovou vodu, ale je potřeba ji před použitím upravit. Má-li být systém automatizován, je nutné přidat zařízení, které bude salinitu průběžně monitorovat a upravovat. Komplexní profesionální systémy tyto možnosti nabízejí, ale pořizovací cena je relativně vysoká (viz kapitola 1.3.5). Lze tedy konstatovat, že po technické stránce je provoz sladkovodních akvárií jednodušší než provoz akvárií mořských.

Další dělení akvárií je možné z hlediska jejich obsazení:

- Čistě rostlinná akvária
- S běžnými druhy ryb
- Se speciálními druhy – zvýšené nároky na parametry vody

Rozsah použité akvaristické techniky a zejména požadavek na její přesnost je závislý na volbě umístěných druhů rostlin a živočichů. Každý druh má své optimální životní podmínky a zatímco některým živočichům se bude dařit ve vodě o teplotě v rozsahu klidně i 10 °C, jiné vyžadují téměř konstantní teplotu v rozsahu třeba jen 2 °C [3], to zásadně ovlivní požadavky na přesnost měření teploty i způsob její regulace. Stejně tak je tomu i s dalšími parametry.

1.3 Technické vybavení akvária

V této kapitole je uveden výčet základní akvaristické techniky nutné k provozu domácího akvária, rozčleněné podle svého účelu. Ve druhé části se text věnuje přehledu různých dostupných komplexních systémů zaměřujících se na automatizaci provozu akvária. Cílem kapitoly je seznámit čtenáře blíže s problematikou založení a provozu akvária a různými možnostmi technického zajištění jak domácích, tak i profesionálních akvárií.

1.3.1 Filtrace vody

Úkolem filtru je průběžně odstraňovat z vody nečistoty, a to jak mechanické, tak zejména v podobě škodlivých látek vznikajících v akváriu. Filtrační materiál je volen tak, aby tvořil vhodné prostředí pro život filtračních bakterií, které se těmito škodlivými látkami živí [4]. Rozlišujeme tři základní typy akvariálních filtrů – vnější, vnitřní a závěsné. Na obr. 1.1 se nachází ukázka vybraných zástupců jednotlivých typů.

Vnější filtr se rozumí zařízením umístěné obvykle ve skříňce pod akváriem, mívá připojeny dvě hadice – na vstup a výstup vody. Toto řešení je považováno za nejlepší, protože filtr není omezen rozměry a může tak dosahovat daleko vyššího výkonu a účinnější filtrace díky většímu množství filtračních materiálů.

Vnitřní filtr (někdy také ponorný) je levným, ale nepříliš účinným řešením pro malá akvária. Nachází se z velké části v akváriu a za pomoci motoru tlačí vodu přes obvykle molitanovou náplň.

Závěsný filtr je kompromisním řešením. Cenou i účinností filtrace se pohybuje mezi oběma zmíněnými typy. Nezabírá prostor uvnitř akvária a může tak využít větší objem filtrační hmoty než filtr vnitřní. Instalace je provedena zavěšením na stěnu akvária, je tedy velmi jednoduchá.



SUNSUN HJ-752
vnitřní filtr



SUNSUN CBG-500
závěsný filtr



Oase BioMaster 350
vnější filtr

Obr. 1.1: Příklad různých typů filtrů. Převzato z [5].

1.3.2 Osvětlení

Funkce osvětlení akvária je dvojitá. Jednak jde o estetický dojem z pohledu pozorovatele, kdy vhodné nasvícení přidává akváriu na atraktivitě. Druhá se osvětlení

snaží nasimulovat osazenstvu akvária přirozené životní podmínky, aby celý ekosystém mohl fungovat.

Hlavními parametry při výběru svítidla jsou jeho **intenzita, spektrální charakteristika a spotřeba**.

Příliš intenzivní světlo zvyšuje riziko nežádoucí tvorby řas a pro ryby může být stresovým faktorem, nízká intenzita zase může způsobit špatný růst rostlin [6]. Na internetu existuje mnoho návodů a rad na stanovení správné intenzity, ale protože zde hraje roli spousta dalších parametrů jako např. výška hladiny nebo konkrétní typ rostlin, je vhodné tyto hodnoty brát pouze jako orientační a intenzitu osvětlení upravit během provozu podle potřeby. Výpočet se také liší pro jednotlivé typy svítidel.

Spektrum světla hraje roli hned z několika důvodů. Rostliny pro tvorbu chlorofylu a následnou fotosyntézu potřebují světlo zejména vlnových délek 440 nm (modrá barva) a 660 nm (červená barva) [7], pokud by zvolené osvětlení tyto vlnové délky neobsahovalo, nemohou rostliny správně fungovat. Akvárium osvětlené pouze těmito dvěma barvami by ale nevypadalo vizuálně dobře, proto se využívá také širokospektrální bílé světlo, které svým spektrem odpovídá co nejlépe dennímu světlu. Specializovaná svítidla pak nabízejí možnost napodobit světelné spektrum různých vodních prostředí a přizpůsobit se tak i rostlinám a živočichům žijícím ve velkých hloubkách.



Obr. 1.2: Trubice s LED páskem a manuální stmívač a časovač. Převzato z [5].

Na trhu jsou v současné době tři typy akvaristických světel: **zářivky, výbojky a LED svítidla** [8]. Zářivky jsou považovány za dnes již nepříliš moderní řešení a bývají nahrazovány LED svítidly, ty se vyznačují lepší účinností (tedy nižší spotřebou energie při stejné intenzitě světla), delší životností a širší paletou barev. U zářivek také nebylo možné plynule regulovat intenzitu, jako je tomu u LED, a dosáhnout

tak např. postupného rozsvícení nebo zhasnutí světla simulujícího východ a západ slunce. Skoková změna při zapnutí nebo vypnutí světla je pro ryby také zbytečným stresovým faktorem [3]. Co se týče výbojek, ty nacházejí uplatnění zejména pro hluboké nádrže, protože jejich světlo je bodové a intenzita dostačující k prosvícení velkého objemu vody, spotřeba energie je ale v porovnání s LED vysoká, takže pokud to není nezbytně nutné, je lepší se jim vyhnout.

Typické domácí akvárium je osvětleno jedním nebo několika samostatně stmívatelnými LED svítidly, a to buďto v podobě LED pásků nalepených na hliníkovém profilu anebo hotového svítidla, ve kterém jsou čipy s LED zabudovány napevno. Stmívání je nastavováno buď ručně anebo za pomoci mobilní aplikace dodané výrobcem stmívače. Příklad běžně dostupného výrobku lze vidět na obr. 1.2.

1.3.3 Ohřev

Většina okrasných sladkovodních ryb běžně chovaných akvaristy pochází z tropických krajů a vyžaduje teplotu vody v rozmezí 22 – 26 °C [9], to je o něco málo vyšší teplota než bývá v domácnosti typická a proto je nutné zajistit akváriu možnost dodatečného ohřevu. Nejčastějším řešením je ponorné topné těleso na odporové bázi s vlastní termostatovou regulací, viz obr. 1.3.



Obr. 1.3: SUNSUN topítka 100W s termostatem. Převzato z [5].

Z principu fungování termostatu vyplývá, že výsledná teplota vody není v čase konstantní, ale osciluje okolo nastavené hodnoty. Rozsah kolísání teploty je pak závislý na hysterezi termostatu, obecně lze říci, že to může být i několik stupňů. Pro většinu aplikací to není velký problém, ale některé druhy ryb mohou být na změny

teploty náchylnější, v takovém případě je potřeba buďto vybrat topítka takové, kde výrobce rozsah teplot uvádí, anebo zvolit jiný způsob regulace.

1.3.4 Monitorování

Jak již vyplynulo z úvodních kapitol, v akváriu probíhá celá řada procesů ovlivňujících jeho stav. Klíčem k vytvoření prosperujícího akvária je dosažení rovnováhy a stability mezi nimi za pomoci vhodně nastavené akvarijní techniky. Nejen u začínajících akvaristů se mohou vyskytnout problémy s růstem rostlin, zdravím ryb nebo třeba výskytem řasy. Odhalit příčiny těchto problémů může být mnohdy obtížné, ovzvláště pokud není k dispozici dostatečné množství informací o tom, co se v akváriu děje.

Existuje několik veličin, které úzce souvisí s procesy v akváriu a které je možné také poměrně jednoduše sledovat. Na trhu je celá řada produktů sloužících k tomuto účelu. Většinou je na výběr možnost analogového nebo čistě mechanického přístroje případně samostatného digitálního čidla, existují ale také komplexní řešení, těm se dále věnuje kapitola 1.3.5.

Teplota

Umístěním teploměru (ať už v analogové nebo digitální podobě) do akvária je možné zkontrolovat správné nastavení topného tělesa a následně provést jeho úpravu. Také lze včas získat informaci o jeho případné poruše a nebo třeba jen nedostatečném výkonu.

pH a CO₂

Hodnota pH popisuje kyselost resp. zásaditost měřeného vodného roztoku. Běžně se používá logaritmická stupnice s hodnotami 0 až 14, přičemž zcela neutrální voda má pH rovno 7, menší hodnoty mají roztoky kyselé a větší než 7 pak roztoky zásadité. Obecně lze říci, že pro ryby je vyhovující pH v rozsahu 6 až 8 [9].

Důležitým parametrem vody z pohledu rostlin a ryb je koncentrace CO₂. Přirozeně platí, že rostliny CO₂ spotřebovávají při fotosyntéze a jistá koncentrace je tedy nutná pro jejich prosperitu, naopak příliš vysoká koncentrace může být nebezpečná pro ryby, kterým (obdobně jako např. lidem) komplikuje dýchání. Obsah CO₂ ve vodě je obtížné přímo měřit, jeho měnící se koncentrace má ale vliv právě na hodnoty pH, s rostoucí koncentrací CO₂ se pH vody snižuje a obráceně [10, 6].

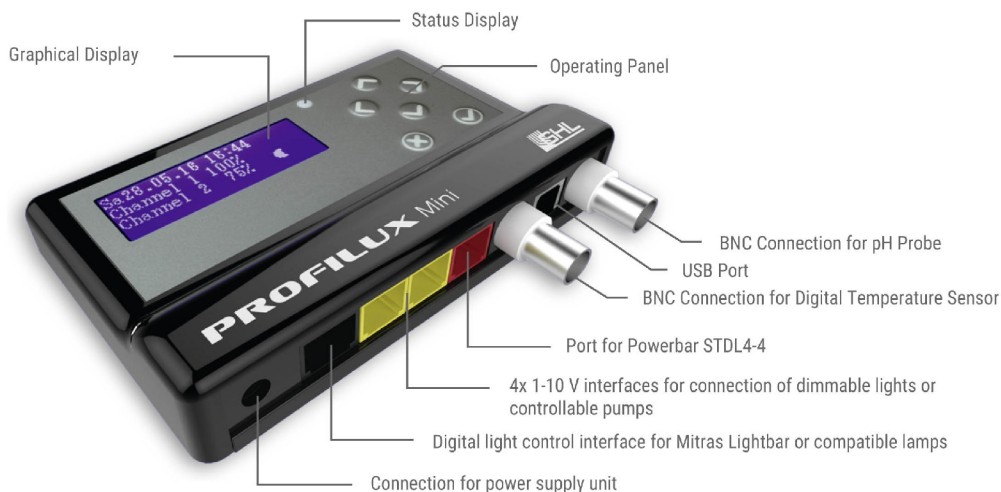
K měření pH vody se používají různé chemické testy (kapkové testy, testovací papírky), které je možné zakoupit v chovatelských potřebách. Z pohledu automatizace je mnohem zajímavějším řešením pH sonda, která umožňuje nepřetržité měření

této veličiny a případnou okamžitou regulaci dávkování CO₂.

1.3.5 Dostupná komplexní řešení

Tato sekce se věnuje porovnání několika nejznámějších systémů v oblasti automatizace akvárií. Je důležité připomenout, že ve všech oblastech elektrotechniky dochází k rychlému rozvoji a každý rok se na trhu objevují nové produkty se stále lepšími parametry a nižší cenou. Informace uvedené v této kapitole, a to zejména cenové údaje, se mohou velmi rychle stát neaktuálními a jsou tedy relevantní pouze v době vzniku této práce.

Při tvorbě této kapitoly byly jako zdroj informací použity jednak oficiální materiály výrobců, ty ovšem samozřejmě obsahují vždy pouze pozitivní informace, dále pak různé uživatelské recenze na platformě YouTube popř. diskuzních fórech, nejedná se o zcela seriózní zdroje a proto je nutné také informace z této kapitoly brát s rezervou.



Obr. 1.4: GHL ProfiLux Mini, nejmenší dostupný kontrolér této firmy. Převzato z [11].

GHL – ProfiLux

Německá firma GHL se v oblasti akvaristiky pohybuje již přes 20 let a patří nepochybně ke špičce na trhu z hlediska komplexity a spolehlivosti. Základem jejich systému ProfiLux je kontrolér (např. nejmenší varianta viz obr. 1.4), který je možné konfigurovat z PC za pomoci kabelu anebo vzdáleně s použitím aplikace nebo webového rozhraní. Ke kontroléru lze připojit celou řadu periférií z portfolia firmy, jedná se o různé typy senzorů, dávkovače (pro úpravu parametrů vody), pumpy nebo říditelný prodlužovací přívod pro síťové zásuvky (laicky řečeno „chytrá prodlužovačka“).

Společnost si zakládá na opravdu vysoké kvalitě a přesnosti svých výrobků, což se ale odráží také na jejich ceně.

Na výběr je z několika variant systému, přičemž ty nejdražší dokážou obsloužit i opravdu rozsáhlé a náročné akvaristické instalace. Cena nejlevnějšího základního setu je přibližně od 10 000 Kč [11, 12].

Neptune Systems – Apex

Systém Apex je nepochybně další ze světových leaderů v této oblasti. Opět je k dispozici několik variant systému podle požadavků a finančních možností uživatele a systém je také velmi modulární. Stejně jako firma GHL, i Neptune Systems je na trhu více než 20 let a jedná se tedy o léty ověřenou značku. Architektura systému je podobná a kromě samotného kontroléru je opět v nabídce celá řada kompatibilních periférií. Dle uživatelských recenzí je konfigurace systému oproti GHL výrazně jednodušší a není nutná znalost programování, navíc systém už od výroby obsahuje přednastavené nejčastější scénáře použití.



Obr. 1.5: Neptune Systems Apex EL, základní set. Převzato z [13].

Cena opět závisí na množství zakoupených modulů, základní set s podobnou výbavou jako u GHL je k dispozici přibližně od 12 000 Kč [14, 13].

CoralVue – HYDROS

Firma CoralVue se svým systémem HYDROS je na trhu oproti svým konkurentům relativně krátce, přibližně 3 roky, svým originálním přístupem a cenově dostupným řešením si ale své zákazníky našla rychle. Systém je svou architekturou ještě více modulární než jeho konkurenti, umožňuje v rámci jedné aplikace spojit i více kontrolérů, které mezi sebou komunikují. Dokonce v případě poruchy hlavního kontroléru dokáže jeho roli převzít jiný připojený kontrolér a systém tak zůstane dále v provozu.

Kromě bezdrátově řízeného modulu se čtyřmi síťovými zásuvkami nově firma nabízí také modul Control XP8, který krom zásuvek obsahuje i vlastní kontrolér, může

tak fungovat zcela samostatně, stále však umožňuje také drátové spojení s dalšími kontroléry nebo bezdrátové připojení k dalším zásuvkám. Toto může sloužit jako jednoduché univerzální řešení pro menší akvária s možností budoucího rozšíření.



Obr. 1.6: CoralVue HYDROS Control X2 Starter pack. Převzato z [15].

Základní minimální sada je dostupná již od přibližně 4500 Kč, aby byla ale výbava stejná jako u výše zmíněných konkurentů je potřeba dokoupit ještě pH sondu za přibližně 800 Kč [16, 15].

Seneye

Společnost Seneye nenabízí komplexní řešení pro automatizaci, ale i přesto jsou její produkty zajímavé a pro mnoho akvaristů mohou být skutečně užitečné. Místo pokročilého ovládání akvariální techniky se výrobky zaměřují pouze na monitorování parametrů vody (popř. dalších veličin), důraz je kladen na maximální jednoduchost použití.



Obr. 1.7: Seneye Home a Seneye Web Server. Převzato z [17].

Vnitřním sladkovodním akváriím je věnována řada Seneye Home a veškeré monitorování je zajištěno jedním malým zařízením, které uživatel přímo ponoří do vody

a pomocí kabelu připojí k počítači ze kterého se zařízení napájí a zároveň do něj odesílá data. Alternativně lze přikoupit také krabičku, která slouží jako webserver, do ní se zařízení připojí namísto počítače a data jsou rovnou zálohována do cloudu, odkud jsou uživateli dostupná v mobilní aplikaci. Ukázkové foto je na obr. 1.7.

Zařízení monitoruje teplotu, pH, úroveň škodlivého amoniaku, osvětlení a hladinu vody. Umožňuje také odesílat oznámení při překročení nastavené meze některého z parametrů.

Cena samotného monitorovacího zařízení je přibližně 3000 Kč a podobná je také cena zmíněného webserveru. Pro automatické monitorování se zálohou na cloud je tedy potřeba počítat s investicí okolo 6000 Kč [17].

2 Systémový návrh

Tato část práce popisuje proces návrhu vlastního zařízení, které by mělo být výstupem této práce. Věnuje se konkretizaci požadavků na zařízení a koncepčnímu návrhu na systémové úrovni, který je zde podpořen blokovým schématem. Po celou dobu tvorby zařízení je kladen důraz na požadavky stanovené v této kapitole a na jejich základě jsou tvořena vhodná technická řešení. Detailně se jednotlivým blokům a jejich návrhu věnují následující kapitoly.

Zařízení vytvořené v rámci této práce bude určeno pro použití v menším sladkovodním akváriu osazeném běžnými druhy rostlin a živočichů bez speciálních životních potřeb – tedy scénář běžného domácího akvaristy s omezeným rozpočtem. Není ale vyloučeno jeho budoucí rozšíření i pro náročnější aplikace.

2.1 Požadavky

Cílem je vytvořit zařízení, které umožní co nejvíce automatizovat provoz akvária. Hlavním aspektem by měla být jednoduchost použití pro koncového uživatele, vše by mělo být nanejvýš intuitivní a přehledné. Zařízení musí mít možnost připojení k internetu prostřednictvím sítě Wi-Fi, uživatel tak bude moci zařízení konfigurovat a sledovat z libovolného místa za pomoci webové stránky popř. mobilní aplikace.

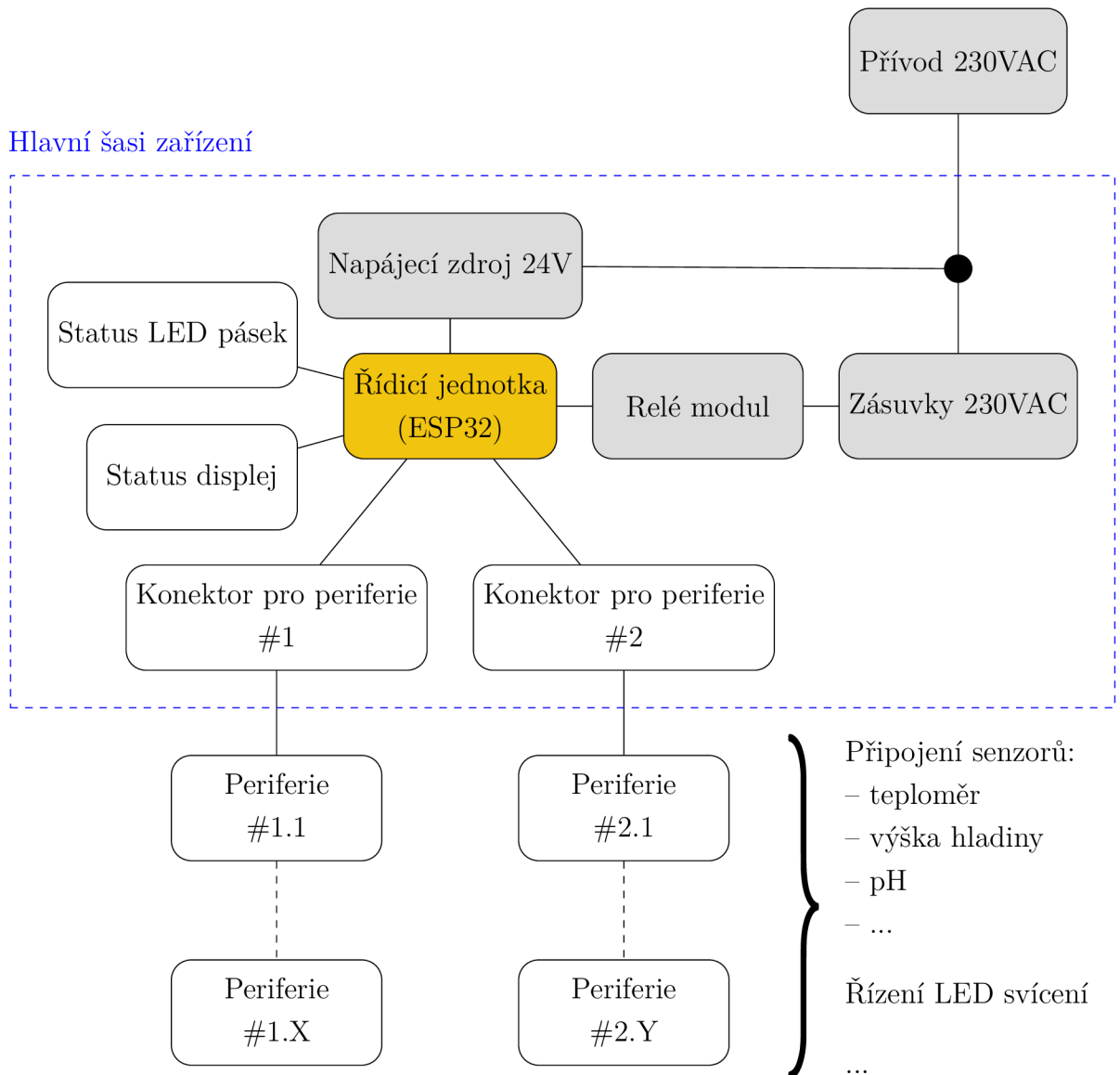
Požadavky jednotlivých akvaristů se mohou lišit a zároveň se v čase měnit. Vytvoření dokonalého a všestaránného zařízení, které vyhoví všem účelům použití není v časových ani finančních možnostech bakalářské práce, proto byl stanoven požadavek, aby bylo zařízení co nejvíce modulární a rozšiřitelné. Musí být zvolena taková architektura, aby bylo možné v budoucnu přidat další funkce a periferie bez nutnosti modifikovat stávající hardware.

Výstupem bakalářské práce by mělo být zařízení schopné monitorovat některé akvaristické veličiny a na základě jejich hodnoty informovat uživatele a ovládat akvárium. Zařízení bude přímo řídit LED páskové osvětlení na 12 V a spínat popř. vypínat již existující akvaristické přístroje pracující se síťovým napětím 230 V.

Jelikož modulární architektura bude nepochybně vyžadovat použití více než jednoho mikrokontroléru a tedy také více různých firmwarů, je potřeba zajistit jejich vzájemnou kompatibilitu a stabilitu celého systému. Veškerý firmware tak musí být verzovaný a po připojení nové periferie musí řídicí jednotka rozpoznat, o jakou periferii se jedná. V případě připojení nekompatibilní periferie (např. z důvodu zastaralého firmwaru řídicí jednotky) musí být uživatel upozorněn a nesmí být nijak narušena funkce zbytku systému. Aby bylo možné těmito situacím předejít, musí mít řídicí jednotka možnost vzdálené aktualizace firmwaru.

2.2 Blokové schéma

Blokové schéma zařízení se nachází na obr. 2.1. Pro pohodlné použití je hlavní část zařízení soustředěna do jedné krabičky napájené přívodním síťovým kabelem. Uživatel pak dle potřeby připojí příslušenství pracující s napětím 230 V do integrovaných síťových zásuvek a veškeré další periferie za pomoci jednoho z univerzálních konektorů. O stavu zařízení bude uživatel informován sérií notifikačních LED a malým displejem.



Obr. 2.1: Blokové schéma systému.

Pro napájení vlastní elektroniky zařízení je v šasi umístěn hotový modul spínaného zdroje převádějící síťové napětí 230 V na stejnosměrných 24 V se kterými pak

zařízení dále pracuje (viz kapitola 3.2.2).

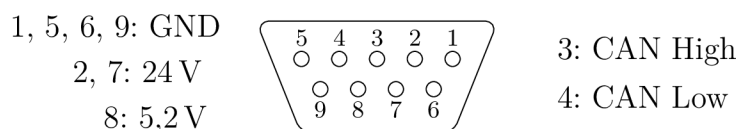
Z hlediska bezpečnosti je potřeba zajistit, aby se uživatel ani samotná nízkonapěťová část obvodu nemohli dostat do kontaktu s nebezpečným napětím. Toho je dosaženo galvanickým oddělením částí zařízení pracujících se síťovým napětím. V blokovém schématu (obr. 2.1) jsou všechny tyto části podbarveny šedou barvou. Pro spínání síťových zásuvek jsou použita relé, která sama o sobě tvoří galvanickou izolaci, pro ještě lepší ochranu mikrokontroléru je pak zvolena varianta modulu obsahující také optočleny. Pro napájecí zdroj s výstupem 24 V je přítomnost galvanického oddělení kontrolována v dokumentaci výrobce.

2.3 Komunikační rozhraní

Před návrhem jednotlivých částí zařízení je zapotřebí definovat komunikační rozhraní mezi řídicím modulem a periferiemi, protože právě od jeho specifikace se následně odvíjí tvorba zbytku zařízení.

Úkolem rozhraní je obousměrně komunikovat s periferiemi, tedy např. stahovat data z připojených sensorů a zároveň za pomoci příkazů periferie řídit. Kromě datové komunikace musí rozhraní periferie také napájet, a to i v případě energeticky náročnějších obvodů jako např. osvětlení.

Pro připojení periférií byl zvolen konektor typu D-sub 9, který je cenově dostupný, disponuje dostatečným množstvím pinů a umožňuje montáž jak do panelu, tak i jako zakončení kabelu. Přiřazení a funkce jednotlivých vodičů jsou vyobrazeny na obr. 2.2. Konektor disponuje dvěma úrovněmi napájení, 5 V slouží k napájení mikrokontrolérů modulů periférií a k nim připojených sensorů nebo jiné nenáročné elektroniky. Je pravděpodobné, že s připojením více periférií za sebe dojde k úbytku napětí v důsledku ztrát na vedení. Aby bylo toto částečně kompenzováno, napětí vystupující z měniče řídicí jednotky je přibližně o 0,2 V vyšší. Druhou napájecí linkou je výstup přímo z externího spínaného zdroje, tedy s napětím 24 V, ten slouží pro výkonově náročnější periferie, které si již napětí dále upraví podle potřeby a nebudou neúměrně zatěžovat první zmíněnou napájecí linku.



Obr. 2.2: Přiřazení pinů konektorů D-sub 9 pro připojení periférií.

2.3.1 Výběr datové sběrnice

Existuje celá řada datových sběrnic, které jsou v elektrotechnice hojně využívány. Každá z nich má své výhody a nevýhody, stejně tak jako jisté limitace použití. V tab. 2.1 se nachází výčet různých sběrnic, které byly při výběru uvažovány.

Tab. 2.1: Datové sběrnice, porovnání [18].

Typ	Výhody	Nevýhody	Limitace
SPI	Více zařízení na sběrnici Vysoká rychlost přenosu dat Jednoduchý protokol	Nutný CS pin pro každé zařízení	Určeno na krátkou vzdálenost
I ² C	Pouze 2 piny Více zařízení – 128 adres	Riziko kolize adres Nižší rychlost přenosu dat proti SPI	Určeno na krátkou vzdálenost
CAN	Vysoká spolehlivost Dlouhé propojení	Vyšší náklady na implementaci Nižší rychlost přenosu dat	Nepodporovano běžnými MCU – nutný externí řadič
UART	Jednoduchá implementace Možnost asynchronní komunikace	Nižší rychlost přenosu dat proti SPI Pouze 2 zařízení	Pouze 2 zařízení Určeno na krátkou vzdálenost

Hlavní šasi zařízení nabízí dva konektory. Během provozu je ale žádoucí připojit větší, předem nedefinovaný počet periférií. Proto je potřeba, aby zvolená sběrnice umožnila připojení více zařízení současně. Obecný problém všech sběrnic je omezení jejich maximální délky. S rostoucí délkou se sběrnice snáze zaruší, navíc z důvodu parazitních vlastností vedení dochází k zaoblení ostrých hran signálu, dlouhé vedení se chová jako filtr typu dolní propust. V důsledku toho se snižuje maximální rychlost sběrnice.

Sběrnice SPI nebo I²C je obecně doporučeno používat pouze v rámci DPS, tedy na krátké vzdálenosti. Při snížení rychlosti je možné je používat i na větší vzdálenost, ovšem modulární scénář vytvářeného systému teoreticky nestanovuje žádný délkový limit a bylo by velmi obtížné spolehlivě určit, kolik periférií uživatel může za sebe zapojit při zachování spolehlivé komunikace.

UART je výhodný svou jednoduchou implementací a umožňuje obousměrnou asynchronní komunikaci. Nevýhodou je, že funguje pouze pro dvě zařízení. Jednou

z možností, jak tuto limitaci obejít, by bylo zavedení řetězového způsobu komunikace, kdy by každé zařízení komunikovalo se dvěma sousedními a informace by se postupně předávala dále až k cílovému zařízení. Tento systém je relativně jednoduchý, ale například v případě poruchy jednoho zařízení se odpojí všechna následující zařízení, což může mít neočekávané následky.

Sběrnice CAN je určena pro provoz v průmyslovém prostředí (zejména je používána v automobilovém průmyslu) a díky své robustnější konstrukci ji lze bez problému použít i na delší vzdálenosti a pro více zařízení. Při komunikaci je používán diferenční pár vodičů, takže i odolnost proti rušení je výrazně lepší. Nevýhodou je ale její o něco složitější a dražší implementace. Většina běžných mikrokontrolérů nemá pro CAN vestavěnou periférii a je tak potřeba buďto zvolit dražší mikrokontrolér nebo připojit externí ovladač (řízený např. přes SPI). Dále je nutné přidat i řadič, který převede signál na diferenční a zároveň umožní zvýšit provozní napětí na 12 nebo 24 V, čímž dojde k ještě lepšímu potlačení šumu.

2.3.2 Sběrnice CAN

Po důkladné rešerši a zvážení zmíněných kladů a záporů byla zvolena sběrnice CAN. ESP32 jakožto již zvolený mikrokontrolér řídicí jednotky obsahuje vestavený CAN kontrolér a pro moduly periférií byl na základě tohoto rozhodnutí zvolen také vhodný mikrokontrolér. Co se týče nutnosti přidání řadiče, jedná se sice o další součástku, která na první pohled navyšuje cenu zařízení, kromě převodu signálu na diferenční ale zajišťuje také ochranu konektorů proti mnoha nežádoucím jevům jako je zkrat, ESD výboj nebo přepětí. Tímto se ve výsledku celé zapojení zlevní a zjednoduší.

3 Návrh řídicí jednotky

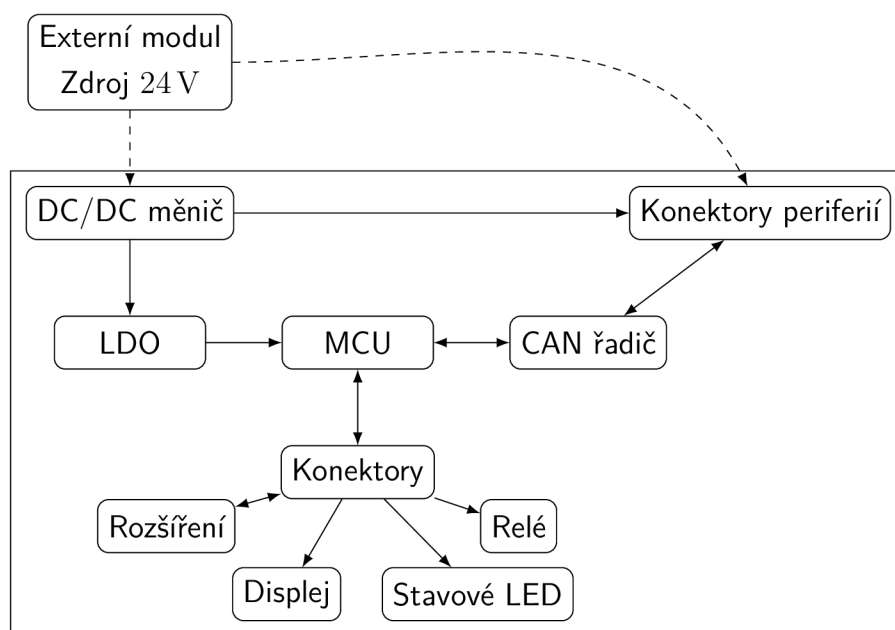
Řídicí jednotka je jádrem celého zařízení. Její funkcí je řízení systému a zároveň komunikace s uživatelem za pomoci Wi-Fi. Musí v sobě nést informaci o konfiguraci systému a na jejím základě zpracovávat data z jednotlivých připojených periferií. Podle uživatelem nastavených scénářů pak dynamicky reaguje na změny hodnot měřených akvaristických veličin a ovládá akční členy (osvětlení, ohřev, filtr vody). Za pomoci displeje a LED pásku také informuje uživatele o momentálním stavu zařízení.

3.1 Mikrokontrolér

Při výběru vhodného mikrokontroléru bylo potřeba zohlednit výše zmíněné požadavky, tedy zejména Wi-Fi konektivitu a dostatečný výkon k její obsluze, periférii CAN a dostatek GPIO pinů pro připojení zbylých modulů v hlavním šasi (viz obr. 2.1). Na trhu existuje vícero výrobců nabízejících mikrokontroléry s vhodnými parametry, z důvodu jednoduchosti použití a nízké ceny byl nakonec zvolen model ESP32 od firmy Espressif, konkrétně modul WROOM-32E [19] s čipem ESP32-D0WDR2-V3 [20]. Tento modul je často využíván v různých hobby projektech, ale také v komerčních aplikacích zejména v oblasti chytré domácnosti. Z tohoto důvodu k němu existuje velká škála softwarových knihoven a v rámci komunity uživatelů je také sdíleno mnoho projektů, kterými je možné se inspirovat.

3.2 Návrh zapojení a tvorba DPS

Řídicí jednotka je tvořena jednou DPS, která kromě samotného mikrokontroléru obsahuje také měnič napětí typu buck ke snížení napájecího napětí externího zdroje na hodnotu 5,2 V. Toto napětí je pak dále používáno pro napájení samotného mikrokontroléru řídicí jednotky a zároveň je vyvedeno na konektor pro připojení periférií. Blokové schéma na úrovni logických bloků v rámci jedné DPS je na obr. 3.1, jednotlivým částem se blíže věnují další kapitoly. Celé schéma je k dispozici v příloze A.



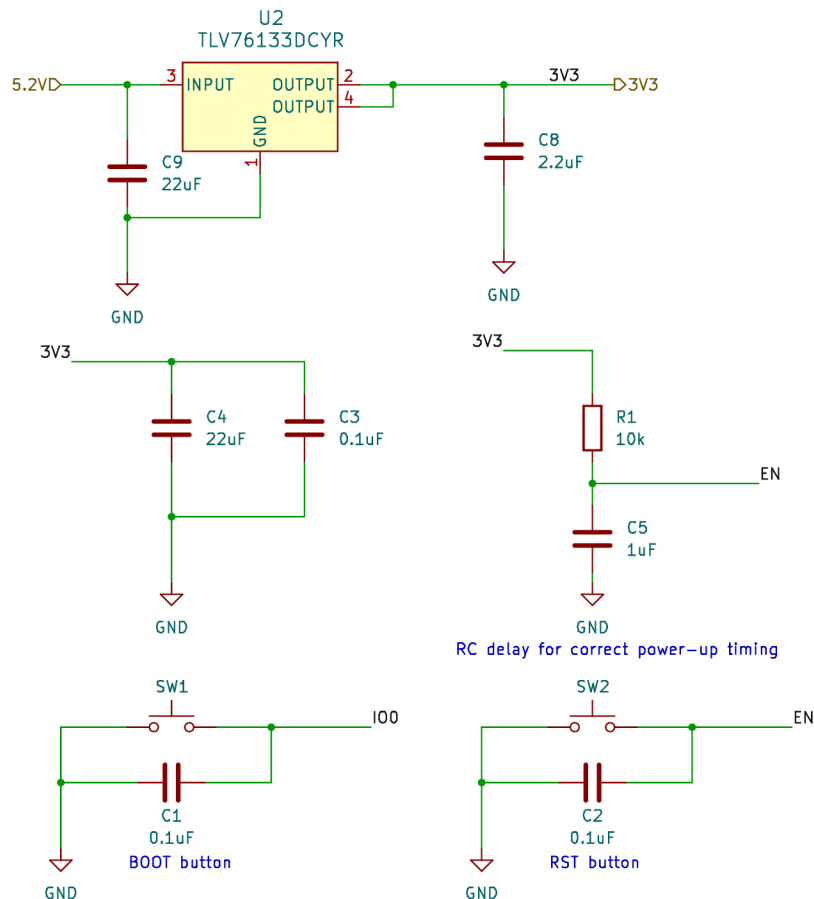
Obr. 3.1: Blokové schéma řídicí jednotky.

3.2.1 Zapojení ESP32 modulu

Při tvorbě schématu bylo vycházeno z dokumentace výrobce [19] a také ze schémat různých existujících vývojových desek. K zajištění správné a spolehlivé funkce modulu je potřeba dodržet několik věcí. Výřez schématu obsahující potřebné doplňující obvody pro ESP32 modul je na obr. 3.2.

Na napájecí pin (3V3) je třeba přivést stabilní napětí a opatřit ho blokovacími kondenzátory (C3, C4). Ke snížení napětí z původních 5,2 V na požadovaných 3,3 V je použit lineární regulátor TLV76133 (U2).

Dále je potřeba přivést kladné napětí na povolovací pin (EN). Z dokumentace vyplývá, že by mělo být přivedeno až po ustálení napájecí linky. Uvedený čas nutný ke stabilizaci je roven $t_{STBL} = 50 \mu\text{s}$ [20]. Požadované zpoždění zajistí RC článek



Obr. 3.2: Podpůrné obvody pro modul ESP32-WROOM-E. Vytvořeno v KiCad 7.0.

(R1, C5) s časovou konstantou τ :

$$\tau = R_1 C_5 = 10 \text{ k}\Omega \cdot 1 \text{ }\mu\text{F} = 10 \text{ ms} \quad (3.1)$$

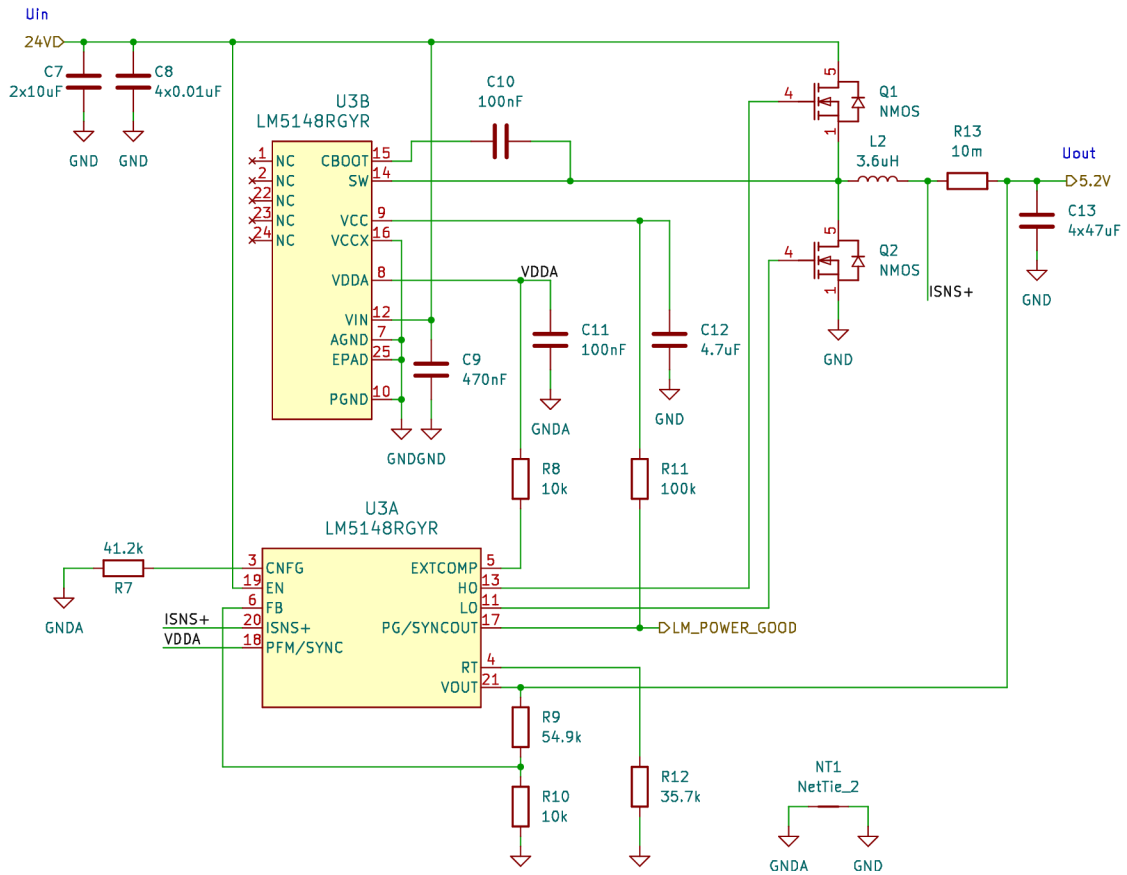
Jak je vidět, byla zvolena dostatečná návrhová rezerva.

Pro možnost resetu zařízení a vstupu do bootloaderu byla doplněna také dvě tlačítka (SW1, SW2).

3.2.2 Napájecí obvod

Pro napájení celého zařízení je použit externí zdroj stejnosměrného napětí 24 V a toto napětí je také rozvedeno všem připojeným periferiím. Pro většinu komponent je ale nutné napětí snížit. K tomuto účelu byl navržen DC/DC měnič typu buck s požadovaným výstupním napětím 5,2 V. Existuje celá řada čipů vyvinutých pro tento účel. Aplikace v tomto zařízení je specifická svými požadavky na výstupní proud. Zatímco samotná řídicí jednotka nebude odebírat velký proud, není jasné dané, kolik periferií a s jakými výkonovými požadavky uživatel k systému připojí.

Navržený měnič tak musí fungovat v širším rozsahu proudů (řádově od desítek mA po jednotky A), a to s co nejlepší účinností.



Obr. 3.3: Napájecí obvod řídicí jednotky. Vytvořeno v KiCad 7.0.

Aby bylo vyhověno zmíněným požadavkům a zachována návrhová rezerva, byl jako základ buck měniče zvolen čip LM5148 [21]. Jedná se o moderní součástku firmy Texas Instruments s velkou výkonovou rezervou. Tento čip funguje pouze jako buck kontrolér a zapojení je potřeba doplnit dvěma externími MOSFET tranzistory. Většina tepelných ztrát vzniká právě na nich, čímž se sníží ohřev samotného čipu a generované teplo se lépe rozloží. Na volbě tranzistorů závisí také výsledná účinnost měniče. Při návrhu zapojení této součástky byl použit nástroj Webench Power Designer [22], který podle zadaných parametrů navrhne konkrétní schéma zapojení, provede simulaci a zobrazí grafy upravené na míru zadaným hodnotám. Tento nástroj uvádí přibližnou účinnost zapojení jako 88 %. V navrženém schématu bylo posléze provedeno několik změn, aby vše odpovídalo požadavkům uvedeným v katalogovém listu součástky [21]. Kompletní schéma zapojení spolu s odkazy k relevantním kapitolám katalogového listu se nachází v příloze A.3, pro přibližnou představu pak postačí zjednodušené schéma na obr. 3.3.

Hodnoty součástek

Označení součástek používané v této kapitole je vztaženo ke zjednodušenému schématu na obr. 3.3. Součástky okolo čipu LM5148 lze rozdělit na dvě skupiny. V první řadě ty součástky, které spolu s čipem tvoří jádro buck měniče. Jsou jimi externí tranzistory Q1 (high-side) a Q2 (low-side), induktor L2, vstupní kapacitory (C7,C8) a výstupní kapacitory (C13). Také sem lze zaředit snímací rezistor R13. Pro tyto součástky byly použity hodnoty doporučené výrobcem v katalogovém listu pro danou aplikaci [21]. Druhou skupinu tvoří součástky nutné ke správnému nastavení buck kontroléru. Jejich možné hodnoty pro různá nastavení jsou opět specifikovány v katalogovém listu.

Rezistor R12 slouží k nastavení frekvence spínání, ze zvolené hodnoty vyplývá frekvence:

$$f_{SW}[\text{kHz}] = \frac{10 \cdot 10^6}{45 \cdot R_{12}[\text{k}\Omega] + 53} \quad (3.2)$$

$$f_{SW} = \frac{10 \cdot 10^6}{45 \cdot 35,7 + 53} = 602,59 \text{ kHz} \quad (3.3)$$

Výstupní napětí je dáno poměrem odporového děliče R9 a R10. Na pinu FB je udržováno konstantní napětí $U_{FB} = 0,8 \text{ V}$, z této podmínky pak vyplývá vztah pro výstupní napětí:

$$U_{OUT} = U_{FB} \cdot \frac{R_9 + R_{10}}{R_{10}} \quad (3.4)$$

$$U_{OUT} = 0,8 \cdot \frac{54,9 \cdot 10^3 + 10 \cdot 10^3}{10 \cdot 10^3} = 5,192 \text{ V} \quad (3.5)$$

Připojením pull-up rezistoru R8 mezi piny EXTCOMP a VDDA dojde k nastavení interní kompenzace, která je v tuto chvíli dostatečná a není potřeba tvořit kompenzační síť. Pro jistotu byl ale na výsledné DPS vyhrazen prostor i pro součástky kompenzační sítě, viz úplné schéma v příloze A.3.

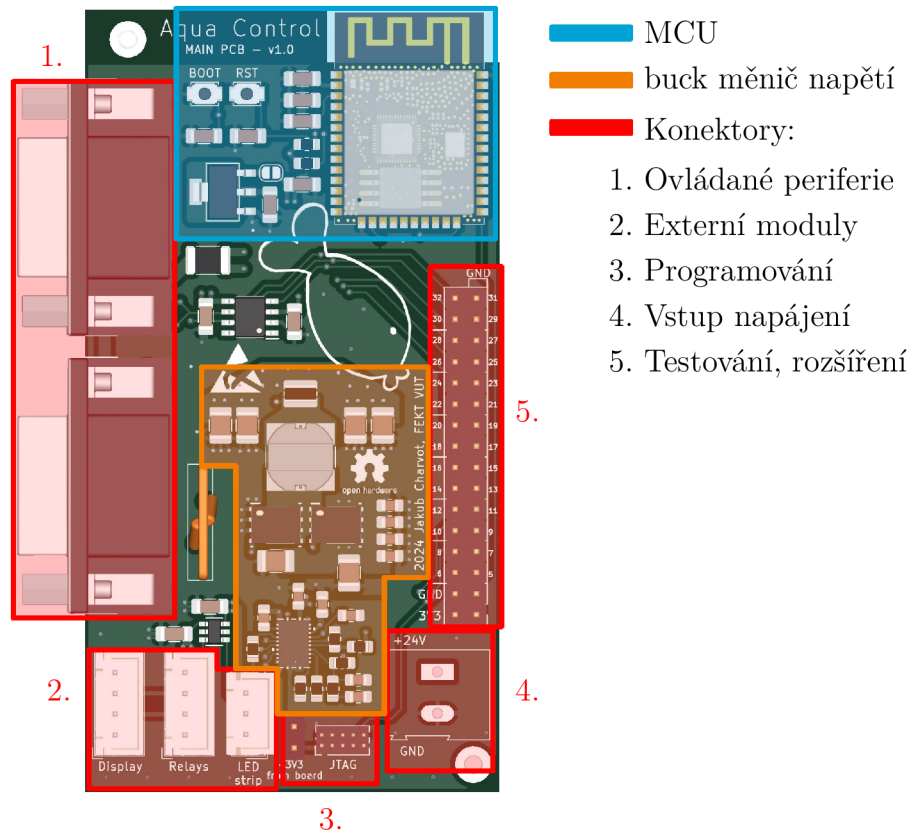
Čip LM5148 nabízí možnost pracovat paralelně v synchronizaci s druhým stejným čipem. Tato funkce zde nebude potřeba, tak stačí synchronizační pin PG/SYNCOUT pull-up rezistorem R11 spojit s napětím VCC, tím se přepne do módu indikátoru správnosti výstupního napětí (PG = Power Good).

Poslední důležitou součástí je rezistor R7 sloužící pro zbylá nastavení. Hodnota $R_7 = 41,2 \text{ k}\Omega$ indikuje nastavení módu primárního kontroléru (viz předešlý odstavec). Dále zapříčiňuje vypnutí módu Dual Phase a zapnutí použití rozprostřeného spektra (Spread spectrum).

3.2.3 Deska plošných spojů

Ačkoliv se jedná o relativně jednoduchou DPS, je potřeba při návrhu dbát jistých pravidel a doporučení. Modul ESP32 je vybaven anténou a volba jeho umístění na

DPS je rozhodujícím faktorem pro správnou funkci antény. Další částí vyžadující optimální návrh rozložení a propojení součástek je pak buck měnič.



Obr. 3.4: Vizualizace DPS řídicí jednotky s vyznačením jednotlivých částí.

Prvním krokem návrhu je volba počtu vrstev a jejich funkce. Vyšší počet vrstev nabízí více prostoru pro vedení cest a také umožňuje vedení napájecích napětí pomocí rozlitych měděných polygonů, čímž se zároveň zlepší vlastnosti zařízení z hlediska EMC. Zvolený výrobce (JLC PCB [23]) nabízí výrobu desek s jednou až dvaceti vrstvami mědi. Byla zvolena čtyřvrstvá deska, která je pro danou aplikaci dostatečná a stále se nachází v přijatelné cenové skupině výrobce. Rozložení a funkce vrstev jsou vyobrazeny na obr. 3.5.

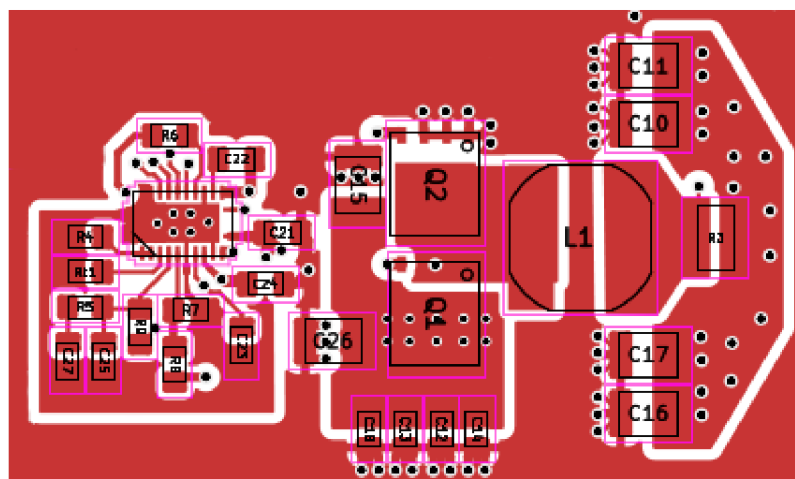
Pro optimální funkci Wi-Fi antény výrobce doporučuje umístit ESP32 modul do pravého horního rohu DPS tak, aby se pod anténou nenacházela vrstva mědi a nejlépe ani samotná deska [24]. Na obr. 3.4 je zobrazen výsledný návrh DPS, kde v modře vyznačené oblasti lze vidět, že tyto požadavky byly splněny. Vedle ESP32 modulu se nachází související součástky popsané v kapitole 3.2.1.

	Tl. mědi:
Vrchní strana (Front)	Signálové cesty 35 μm
1. vnitřní vrstva	Zemní plocha (GND) 17,5 μm
2. vnitřní vrstva	Výkonové cesty (polygony) 17,5 μm
Spodní strana (Bottom)	Signálové cesty 35 μm

Obr. 3.5: Rozložení vrstev DPS řídicí jednotky.

Měnič napětí

Při tvorbě části desky s měničem napětí typu buck je potřeba dodržet obecná doporučení týkající se návrhu DPS se spínanými zdroji. Tato doporučení jsou spolu s příklady detailně popsána v katalogovém listu součástky [21] a dalších návrhových příručkách firmy Texas Instruments (výrobce čipu LM5148). Pohled na výsledný návrh propojení součástek na DPS je zobrazen na obr. 3.6. Zobrazena je zde pouze strana součástek (vrchní strana DPS).



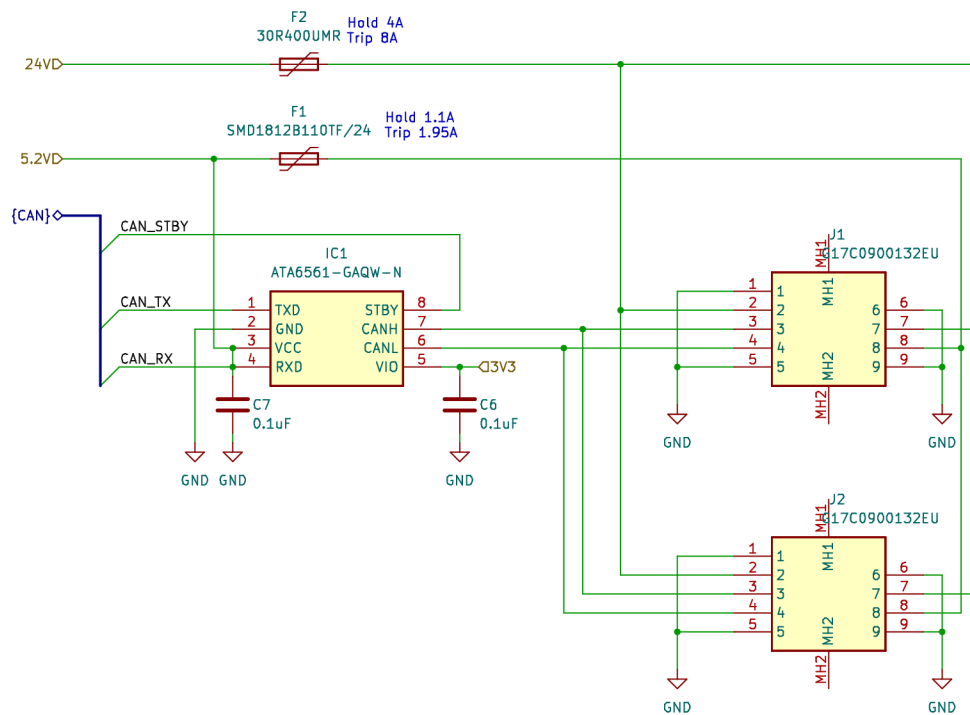
Obr. 3.6: Návrh rozložení součástek buck měniče, vrchní strana DPS. Exportováno z programu Kicad 7.0.

V levém dolním rohu obrázku lze vidět oddělení signálové země za pomoci vlast-

ního ohraničeného polygonu. Tento krok zajistí lepší stabilitu konfiguračních obvodů buck kontroléru. Umístěním tranzistorů a induktoru blízko sebe dojde k minimalizaci plochy spínacího uzlu. Vstupní kondensátory jsou umístěny co nejbližší high-side tranzistoru, výstupní kondensátory pak blízko výstupního uzlu. Vstupní a výstupní napětí jsou přivedeny resp. odvedeny pomocí měděných polygonů na druhé vnitřní vrstvě. První vnitřní plocha je pak celá provedena jako zemnicí, zkracuje tak délku proudových smyček. Zbylé signálové cesty jsou vedeny na spodní vrstvě DPS.

3.3 Konektivita

Řídicí jednotka je vybavena několika konektory, jak je opět možno vidět na obr. 3.4. Na levé straně DPS (značeno 1.) se nachází konektory pro připojení periférií připravené pro montáž do panelu, kde pak budou přístupné uživateli. Ostatní vyznačené konektory slouží pro připojení externích modulů v rámci hlavního šasi (viz blokové schéma na obr. 2.1) popř. pro programování a testování, nebudou tedy volně přístupné uživateli.



Obr. 3.7: Zapojení a ochrana konektorů. Vytvořeno v KiCad 7.0.

Abychom předešli poškození zařízení při nevhodném zacházení uživatelem, je potřeba pro volně dostupné konektory přidat dodatečnou ochranu [25]. Jak je vidět

na obr. 2.2, konektor pro periferie sdružuje jak datovou komunikaci, tak i napájení. Ochranu diferenční datové linky zajistí samotný CAN řadič, který je určen pro průmyslové použití a obsahuje zabudovanou ochranu jak proti zkratu datové linky s napájením či zemí, tak proti ESD [26].

Co se týče napájecích vodičů, každý z nich je ošetřen vratnou pojistkou (ang. polyfuse) dimenzovanou podle předpokládaného maximálního odběru zařízení. Při překročení tohoto proudu, např. z důvodu zkratu v některé z periférií, pojistka sepne a proud v obvodu omezí na minimum. Schéma zapojení konektorů spolu s hodnotami vratných pojistek se nachází na obr. 3.7.

4 Obecný modul periferie

Díky zvolené koncepci systému je možné za periférii považovat jakékoliv zařízení schopné obousměrně komunikovat po navržené sběrnici. Není vyloučeno, aby byla každá periferie navržena zcela odlišně na základě svých vlastních požadavků na výkon, počet pinů nebo dostupná rozhraní daného MCU. Hlavní výhodou této koncepce je to, že periferie mohou být vyvíjeny postupně a přidávány do již funkčního a odladěného systému bez nutnosti modifikovat stávající hardware. V případě chyby v návrhu periferie je také oprava méně náročná, než by tomu bylo v případě zabudování veškeré funkcionality přímo do řídicí jednotky.

Nicméně pokud by byl pro každou periférii zvolen zcela jiný mikrokontrolér a vytvořen vlastní návrh DPS, vývoj více periférií by byl zbytečně drahý a časově náročný. Proto byl zvolen koncept „obecného modulu periferie“, tedy jedné DPS s konkrétním mikrokontrolérem zajišťující připojení ke komunikačnímu rozhraní, napájení periferie a rozhraní pro programování. Kromě toho budou na DPS dvě dutinkové lišty, do kterých bude možné vsadit druhou DPS (popř. během vývoje pouze prototypovací desku) ve funkci dceřinné desky (ang. daughterboard). Vložená deska pak bude obsahovat obvody nutné přímo pro danou konkrétní periférii.

4.1 Mikrokontrolér

Kritéria pro výběr mikrokontroléru byla následující:

- Musí nutně splňovat:
 - CAN periferie – pro komunikaci po sběrnici
 - PWM výstup – řízení LED, popř. jiné
 - ADC – pro práci s analogovými sensory
 - Nízká cena
- Je výhodou:
 - Dobrá dokumentace, komunita uživatelů
 - Zkušenost autora s danou platformou
 - Další periferie (I²C, SPI, ...)

Na základě těchto kritérií byl vybrán mikrokontrolér PIC18F26Q83 od firmy Microchip, ten splňuje všechna kritéria a disponuje také množstvím dalších periférií, které by mohly být v budoucnu užitečné [27].

4.2 Návrh zapojení a tvorba DPS

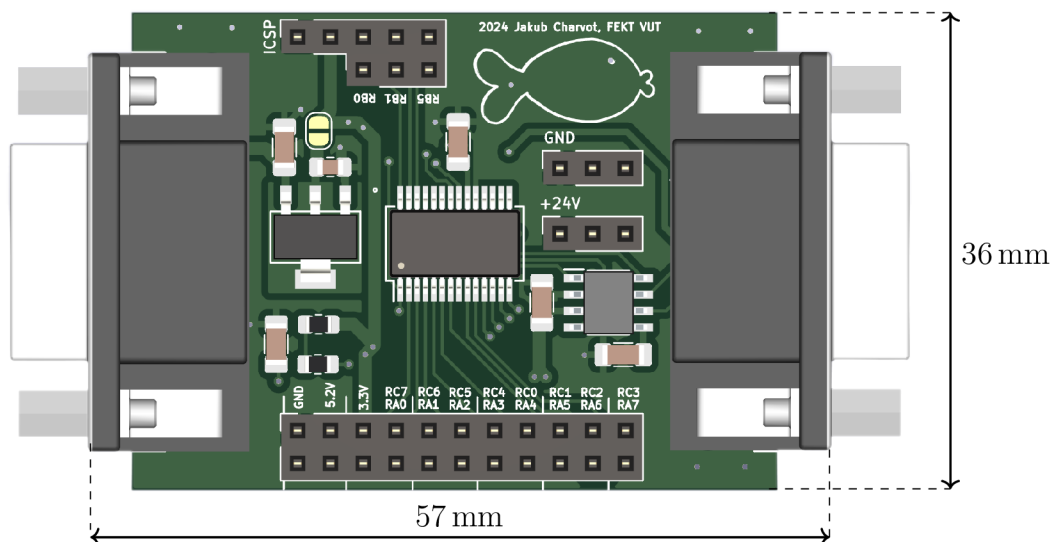
Celé schéma pro obecný modul periferie se nachází v příloze B.2. Návrh zapojení lze rozdělit na tři části. V prvním kroku je zapojen mikrokontrolér tak, aby byly

opět splněny všechny požadavky výrobce. Mikrokontroléry řady PIC se vyznačují značnou jednoduchostí použití a ke správnému chodu jim stačí jen minimum dalších součástek. V případě PIC18F26Q83 postačí připojit blokovací kondenzátor (C6) na napájení (pin VCC) a přivést kladné napětí na resetovací pin (MCLR). MCU je dále doplněn resetovacím tlačítkem pro pohodlnější práci při vývoji a testování firmwaru a regulátorem napětí (U1) s výstupem 3,3 V.

Ve druhém kroku je přidána dvojice D-sub konektorů a CAN řadič ATA6561 obdobně jako u řídicí jednotky popsané v kapitole 3.2. Na závěr jsou všechny dosud nevyužité piny vyvedeny na konektor (dutinkovou lištu), aby byly jednoduše dostupné pro připojenou dceřinnou desku. Pro napájení výkonově náročnějších periferií (např. ovladač LED osvětlení) jsou zvláště vyvedeny ještě dvě trojice pinů připojené na 24 V a zem (GND).

Tvorba DPS

Hlavním cílem bylo vytvořit DPS co nejmenší. Jedná se o samostatné moduly, kterých bude v systému zapojeno několik a pro manipulaci a rozmístění modulů okolo akvária je menší rozměr výhodou. Hlavní limitací v této snaze není počet součástek, ale spíše rozměry mechanických prvků, zejména konektorů D-sub. Na obr. 4.1 je vidět výsledný návrh DPS s osazenými součástkami a dosaženými rozměry. Je zřejmé, že jiným rozložením dutinkových lišt by se návrh dal ještě drobně zmenšit, ale je potřeba ponechat jistou flexibilitu pro tvorbu dceřinných desek.



Obr. 4.1: Vizualizace DPS obecného modulu periferie.

Co se týče rozložení vrstev, byla opět použita čtyřvrstvá deska se strejnou strukturou jako je na obr. 3.5 pro DPS řídicí jednotky. Celý návrh DPS se nachází v příloze B.1.

5 Volba a návrh periferií

Tato kapitola se již věnuje návrhu konkrétních periferií, tedy jednotlivých senzorů a akčních členů. Po technické stránce jsou všechny zmíněné moduly nadstavbou pro „obecný modul periferie“ popsany detailně v předešlé kapitole. Jelikož je celý systém modulární, je pravděpodobné, že postupem času bude dále rozšiřován o nové typy periferií a i v současné chvíli je jich v plánu více, než je v možnostech této práce. Pro lepší přehlednost se v tab. 5.1 nachází přehled všech realizovaných i v tuto chvíli pouze plánovaných periferií.

Tab. 5.1: Přehled periferií.

Název	Typ	Napájení	Funkce	Realizováno
Senzor teploty	S	5 V	Teplota vody	Ano, kap. 5.1
Senzor hladiny	S	5 V	Výška hladiny (spojitě + skokově)	Ano, kap. 5.2
LED osvětlení	A	24 V	Intenzita osvětlení	Ano, kap. 5.3
Senzor pH	S	5 V	pH vody	Ne, kap. 5.4
Topné těleso	A	230 V	Ohřev vody	Ano, kap. 5.5
Filtr vody	A	230 V	Filtrace vody	Ano, kap. 5.5
Krmítko	A	24 V	Dávkování krmiva	Ne
Senzor průtoku	S	-	Voda tekoucí filtrem	Ne

S = sensor, A = akční člen

5.1 Senzor teploty

Cílem tohoto modulu je kontinuálně měřit teplotu vody a naměřená data poskytovat řídicí jednotce skrze sběrnici CAN. Při volbě konkrétního teplotního čidla je potřeba vzít v potaz několik faktorů:

- Přesnost a rozsah
- Časová stálost
- Složitost implementace
- Pouzdro určené pro ponoření do vody
- Cena

5.1.1 Metody měření teploty

Nejčastěji používanými součástkami určenými k měření teploty jsou nepochybně termistory a termočlánky [28]. Termistor je rezistor vytvořen z materiálu, který mění svůj odpor v závislosti na teplotě přičemž rozlišujeme dva základní typy termistorů

podle toho, zda s rostoucí teplotou jejich odpor roste (PTC termistor) anebo klesá (NTC termistor). U obou typů lze obecně říci, že závislost odporu na teplotě je značně nelineární, pro zjištění přesné teploty je tedy potřeba buďto měřená data dále zpracovat (např. mikrokontrolérem) anebo využít speciální integrovaný obvod, který výstup z připojeného termistoru linearizuje a dále propaguje buďto v analogové nebo i digitální podobě. Jelikož odpor termistoru a stejně tak i dalších součástek, potřebných k jeho zapojení, má jistou výrobní toleranci, je vhodné sensor před použitím kalibrovat.

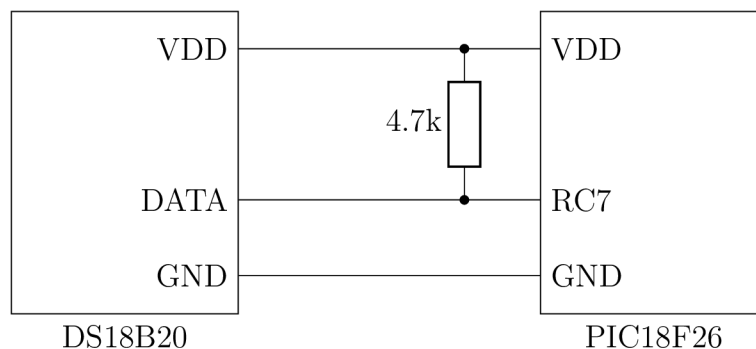
Princip termočlásku je odlišný, jedná se o vodivé spojení dvou kovů na kterém díky Seebeckově jevu vzniká termoelektrické napětí. Velikost tohoto napětí je daná použitými materiály a je také teplotně závislá. V praxi se používá nejčastěji několik dvojic materiálů, které svými vlastnostmi a cenou nejvíce vyhovují běžným požadavkům, ty pak získaly také své označení jako termočlásky typu J, K, T nebo E (typů existuje více, uvedeny jsou nejčastěji používané [29]). Termočlásky pracují oproti ostatním sensorům s výrazně větším rozsahem teplot a mohou měřit také teploty velmi vysoké. Nevýhodou je nízké výstupní napětí, které musí být spolehlivě měřeno, tedy ideálně porovnáno s přesnou napěťovou referencí a také je potřeba, aby část zařízení, ke kterému je termočlásek připojen (tzv. studený konec), byla udržována při konstantní referenční teplotě anebo případnou změnu teploty měřila jiným způsobem a kompenzovala výpočtem [28, 29].

Z hlediska praxe je další často využívanou možností použití zcela integrovaného sensoru s digitálním výstupem. Pro zpracování je sice potřeba mikrokontrolér, ale tyto sensory bývají od výroby kalibrovány a také jejich zapojení je velmi jednoduché, což je výhodou.

5.1.2 Realizace sensoru

Při porovnání uvedených metod se použití termočlásku jeví jako nevhodné, zejména kvůli náročnosti implementace, která současně navyšuje také cenu. Zbývá tedy rozhodnutí mezi termistorem a digitálním čidlem. Ve voděodolném pouzdře lze zakoupit jak několik variant termistorů, tak i digitální čidlo (zde DS18B20). Nejlevněji vychází termistor typu NTC, ale v porovnání s cenou celého zařízení je rozdíl v ceně zanedbatelný.

Pro realizaci sensoru bylo zvoleno digitální čidlo DS18B20, které narozdíl od termistoru není potřeba kalibrovat a výrobce garantuje přesnost $\pm 0,5^\circ\text{C}$ na celém teplotním rozsahu od -55°C do 125°C . Rozlišení sensoru je až 12 bitů, tedy minimální měřitelná změna teploty odpovídá $0,0625^\circ\text{C}$. Pro komunikace s čidlem se využívá protokol 1-Wire, kdy datový vodič funguje obousměrně, pro propojení čidla s mikrokontrolérem tedy stačí využít tři vodiče a jeden pull-up rezistor, viz obr. 5.1.



Obr. 5.1: Připojení čidla DS18B20 k MCU.



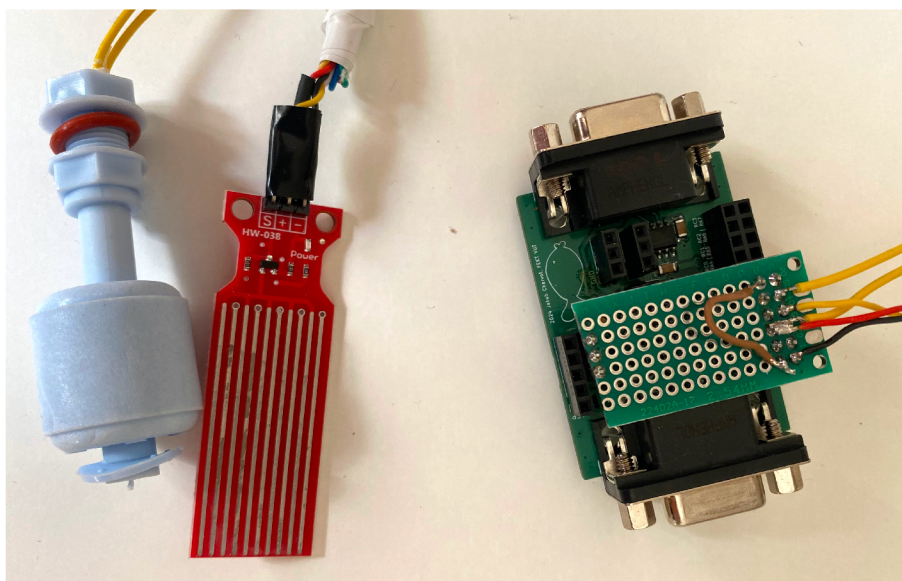
Obr. 5.2: Realizovaný sensor teploty s čidlem DS18B20.

Fyzické připojení čidla k obecnému module periferie bylo provedeno za pomoci jedné pinové lišty, ke které jsou připájeny vývody čidla a stejně tak i pull-up rezistor. Výsledná podoba realizovaného senzoru je vidět na obr. 5.2. V budoucnu bude modul vsazen ještě do vlastní krabičky.

5.2 Senzor výšky hladiny

Voda v akváriu se průběžně odpařuje a je potřeba ji doplňovat. Účelem této periferie je průběžné monitorování hladiny akvária a upozornění uživatele na nutnost doplnění vody. Také může uživatele varovat v případě poškození nádrže a nežádoucího úniku

vody do okolí.



Obr. 5.3: Realizovaný sensor výšky hladiny.

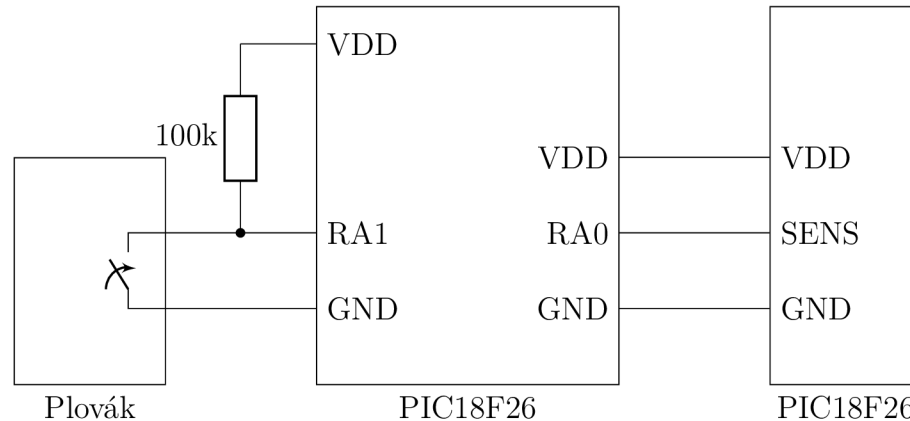
K realizaci tohoto modulu jsou použity dva jednoduché sensory. Každý funguje na jiném principu a má tedy také odlišné přednosti a nedostatky, v kombinaci tak zvyšují celkovou spolehlivost modulu. Oba sensory se nachází na obr. 5.3, který zároveň zobrazuje realizaci jejich připojení k obecnému modulu periférií za pomoci prototypové desky.

5.2.1 Popis zvolených sensorů

První ze sensorů využívá k určení výšky hladiny vodivost (potažmo odpor) vody. Obsahuje dva sety vodivých plošek, které nejsou vodivě spojeny. Při ponoření měřící části do vody začne mezi ploškami procházet slabý proud, který je přibližně úměrný velikosti ponořené části. Tento proud otevírá tranzistor, na jehož výstupu pak vzniká stejnosměrné napětí v rozsahu přiloženého napájení (zde 0 až 3,3 V). Tento signál je přiveden na pin mikrokontroléru a následně zpracován vestaveným převodníkem. PIC18F26 obsahuje integrovanou periférii ADC s rozlišením 12 bitů, teoreticky lze tedy rozlišit 4296 úrovní [27]. Pro převod měřené hodnoty na výšku hladiny je potřeba sensor nejprve nakalibrovat. Byla tedy změřena přibližná výstupní hodnota pro minimální a maximální měřitelné ponoření sensoru a údaj je následně mikroprocesorem převeden na procenta. Údaj v procentech ponořené části je pro uživatele univerzálním ukazatelem nezávislým na umístění sensoru. Pro měření absolutní výšky hladiny by musel uživatel v systému nastavit výšku umístění sensoru a také ji pokaždé měnit v případě změny jeho pozice.

Druhým senzorem je jednoduchý plovák obsahující mechanický spínač, který je při ponoření do vody rozepnut. V případě poklesu hladiny pod zvolenou úroveň je pak spínač opět sepnut.

Propojení mikrokontroléru s oběma senzory se nachází na obr. 5.4.



Obr. 5.4: Připojení sensorů hladiny k MCU.

5.3 LED osvětlení

Úkolem této periferie je zajistit osvětlení akvária a umožnit jeho ovládání. V porovnání s ostatními moduly je zapojení relativně komplexní a proto byla pro tuto periferii navržena a zhotovena vlastní DPS (fungující jako dceřinná deska, viz. 4). Jako typ svítidla byly zvoleny LED pásy pracující s napětím 12 V. Modul musí být schopen samostatně ovládat 2 LED pásy, kdy za pomoci regulace proudu do LED pásku nastaví intenzitu osvětlení.

5.3.1 Návrh zapojení

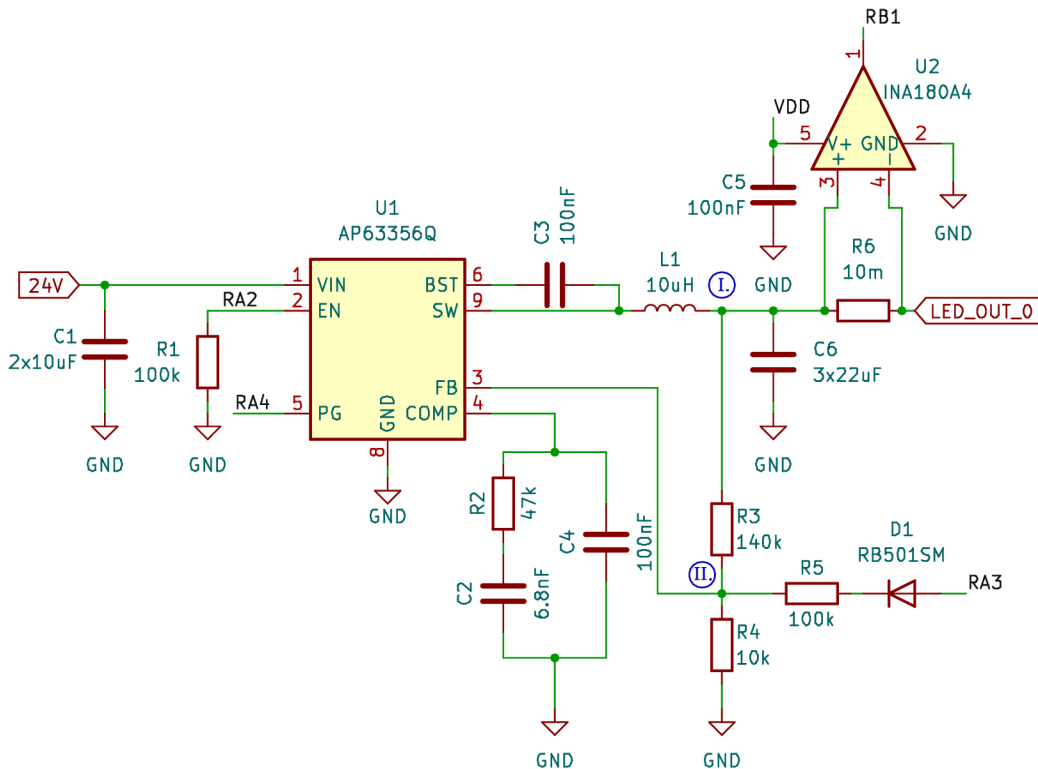
Na začátku návrhu je potřeba specifikovat si požadavky na elektrické parametry zapojení. Uvažujme délku každého pásku $l = 1$ m, vstupní napětí získané z konektoru D-sub $U_{in} = 24$ V a výstupní napětí pro které je pásek určen $U_{out} = 12$ V. Pro stanovení maximálního proudu bylo vycházeno z údajů na e-shopu LED Solution [7], kdy nejvýkonější nabízený LED pásek pro dané napětí má příkon $P_i = 20$ W/m. Pak každý kanál musí být schopen dodat proud odpovídající nejnáročnějšímu scénáři:

$$I_{max} = \frac{P_i \cdot l}{U_{out}} = \frac{20 \cdot 1}{12} = 1,66 \text{ A} \quad (5.1)$$

Jelikož se jedná o dceřinnou desku pro obecný modul, rozměr výsledné DPS je omezen a část plochy je navíc využita konektory pro vsazení do obecného modulu.

Je tedy potřeba zvolit co nejvíce integrované řešení, které současně slibuje dobrou účinnost a tedy co nejnižší ohřev zařízení během provozu.

Pro řízení LED osvětlení je často používán proudový zdroj, který umožňuje lineárně regulovat výstupní proud a tím i intenzitu osvětlení. Na trhu existuje opět celá řada čipů určena přímo k ovládání LED pásek [30], problém je zde ale v tom, že uživatel velmi pravděpodobně připojí pásek s nižším, předem neznámým příkonem. Maximální proud je tedy specifický danému LED pásku a proudový zdroj by musel zároveň spolehlivě zaručit, že nebude překročeno napětí $U_{out} = 12\text{ V}$.



Obr. 5.5: Zjednodušené schéma ovladače LED. Vytvořeno v KiCad 7.0.

Touto funkcí většina čipů nedisponuje a pokud ano, nejsou dostatečně integrované pro použití v této aplikaci. Po důkladné rešerši a několika iteracích návrhu se nakonec jeví jako nejlepší možnost použití napěťového měniče typu buck spolu se zesilovačem pro snímání proudu. Snímaný proud je následně zpracován mikrokontrolérem a jsou upraveny poměry ve zpětné vazbě měniče, aby napětí odpovídalo požadovanému proudu.

Popis schématu a výpočty hodnot součástek

Zjednodušené schéma pro jeden ovládaný kanál se nachází na obr. 5.5, při výpočtech bude použito označení součástek z tohoto schématu. Úplné schéma modulu pak lze

nalézt v příloze C.2.

Jako buck kontrolér je zvolen čip AP63356Q vyvinutý společností Diodes incorporated, jedná se o úspornou a velmi malou součástku, která v sobě integruje oba potřebné MOSFET tranzistory a spíná s pevně danou frekvencí $f_{SW} = 450 \text{ kHz}$ [31]. Pro snímání proudu poslouží čip INA180A4 firmy Texas Instruments [32].

Z obrázku je vidět, že pro ovládání jednoho kanálu LED pásků jsou využity 4 piny MCU. RA4 a RB1 fungují jako vstupy, RA2 a RA3 pak jako výstupy. Rezistor R_1 drží buck měnič ve vypnutém stavu, dokud mikrokontrolér nenastaví hodnotu pinu RA2 na logickou 1. Pin RA4 je pak čipem (U1) stažen k zemi vždy, když na výstupu není odpovídající nastavené napětí.

Nastavení výstupního napětí měniče je dosaženo za pomoci zpětnovazební smyčky mezi výstupním uzlem (I.) a zpětnovazebním pinem FB (uzel II.). V uzlu II. je drženo konstantní napětí $0,8 \text{ V}$ [31], poměrem rezistorů R_3 a R_4 je pak definováno výstupní napětí. Zvolíme hodnotu odporu $R_4 = 10 \text{ k}\Omega$, pro maximální požadované napětí $U_{outMAX} = 12 \text{ V}$ platí:

$$R_3 = R_4 \cdot \left(\frac{U_{outMAX}}{0,8} - 1 \right) = 10 \text{ k} \cdot \left(\frac{12}{0,8} - 1 \right) = 140 \text{ k}\Omega \quad (5.2)$$

Na pin RA3 mikrokontroléru je přivedeno analogové napětí z periferie DAC popř. PWM signál. Skrze rezistor R_5 (a ochrannou diodu) pak teče proud do rezistoru R_4 , úbytek napětí na tomto rezistoru je ale konstantní ($0,8 \text{ V}$) a tedy je konstantní i proud rezistorem. Z prvního Kirchhoffova zákona pak víme, že proud rezistorem R_3 klesne o hodnotu proudu dodanou z pinu RA3, tím klesne také napětí na výstupu měniče a dojde ke ztlumení jasu LED pásku. Citlivost (nebo také rozsah) změny je definována hodnotou R_5 , snížením jeho hodnoty lze dosáhnout na výstupu ještě nižšího napětí. Pro hodnotu $R_5 = 100 \text{ k}\Omega$ zobrazenou ve schématu lze nejnižší možné napětí vypočítat následovně:

$$U_{outMIN} = 0,8 + R_3 \cdot I_3 = 0,8 + R_3 \cdot \left(\frac{0,8}{R_4} - \frac{U_{VDD} - U_{D1}}{R_4 + R_5} \right) \quad (5.3)$$

Kdy $U_{VDD} = 3,3 \text{ V}$ je maximální napětí pinu RA3 a $U_{D1} = 0,35 \text{ V}$ je prahové napětí zvolené diody. Po dosazení získáme:

$$U_{outMIN} = 0,8 + 140 \text{ k} \cdot \left(\frac{0,8}{10 \text{ k}} - \frac{3,3 - 0,35}{10 \text{ k} + 100 \text{ k}} \right) = 8,25 \text{ V} \quad (5.4)$$

Toto napětí by mělo být dostatečně nízké k úplnému zhasnutí LED pásku.

Pro zajištění stability obvodu je navržena externí kompenzační síť. Je složena ze tří součástek připojených mezi pin COMP a zem. Tyto síť se navrhuje z důvodů zlepšení odezvy systému na rychlé změny výstupního proudu. V ideálním případě chceme, aby systém zareagoval co nejrychleji, ale současně nedošlo k jeho rozkmitání. Vzhledem ke scénáři, kdy MCU uměle vstupuje do zpětnovazební smyčky, je

riskantní pohybovat se na zmíněné hranici. Pro zachování stability byla proto zvolena velmi pomalá odezva systému. Požadovaného zpomalení je dosaženo vysokou hodnotou kapacity kompenzačního kondenzátoru, $C_4 = 100 \text{ nF}$.

V dalším kroku je stanovena hodnota induktoru L_1 . Výrobce doporučuje zvolit zvlnění proudu induktorem (ripple) ΔI_L jako 30 až 50 % maximálního odběru. Pro výpočet induktoru je uvažován maximální povolený proud čipem, tím je zajištěno, že čip bude fungovat i po překročení maximálního očekávaného proudu $I_{max} = 1,66 \text{ A}$. Při zvolení střední hodnoty 40 % získáme:

$$\Delta I_L = 0,4 \cdot I_{IC-max} = 0,4 \cdot 3,5 = 1,4 \text{ A} \quad (5.5)$$

Odpovídající hodnota indukčnosti je vypočtena následujícím vztahem:

$$L_1 = \frac{U_{outMAX} \cdot (U_{in} - U_{outMAX})}{U_{in} \cdot \Delta I_L \cdot f_{SW}} \quad (5.6)$$

Po dosazení získáme:

$$L_1 = \frac{12 \cdot (24 - 12)}{24 \cdot 1,4 \cdot 450 \text{ k}} = 9,52 \text{ } \mu\text{H} \quad (5.7)$$

Zvolíme nejbližší běžně používanou hodnotu $L_1 = 10 \text{ } \mu\text{H}$.

Pro vstupní (C1) a výstupní (C6) kapacitu použijeme hodnoty doporučené výrobcem, stejně tak pro bootstrap kondenzátor C3.

Poslední součástíou zůstává měřicí rezistor R_6 . Tímto rezistorem protéká celý výstupní proud měniče, v rámci minimalizace ztrátového výkonu by měl mít tedy co nejmenší odpor. Musíme ovšem také brát v potaz rozsah měřicího zesilovače INA180A4. Tato součástka se vyrábí v několika variantách, byla zvolena varianta s nejvyšším ziskem $G_{INA} = 200$ pro zachování co nejnižší hodnoty rezistoru, výstupní napětí zesilovače je v rozsahu 0 až 3,3 V (VDD mikrokontroléru). Při maximálním očekávaném proudu chceme dosáhnout horní hranice rozsahu zesilovače, z této podmínky vyplývá vztah pro výpočet odporu rezistoru R_6 :

$$R_6 = \frac{U_{VDD}}{I_{max} \cdot G_{INA}} = \frac{3,3}{1,66 \cdot 200} = 9,94 \text{ m}\Omega \quad (5.8)$$

Zvolíme blízkou hodnotu $R_6 = 10 \text{ m}\Omega$.

Očekávané parametry

Pro výpočet výstupního zvlnění (v uzlu I.) chybí údaj o ekvivalentním sériovém odporu (ESR) výstupních kondenzátorů (C6), který výrobce neuvádí. Vyjdeme tedy z typické hodnoty pro keramický kondenzátor $ESR = 15 \text{ m}\Omega$ [33], kdy počítáme s paralelní kombinací tří kondenzátorů. Očekávané výstupní zvlnění je tedy přibližně:

$$\Delta U_{out} = \Delta I_L \cdot \left(\frac{ESR}{3} + \frac{1}{8 \cdot f_{SW} \cdot C_6} \right) \quad (5.9)$$

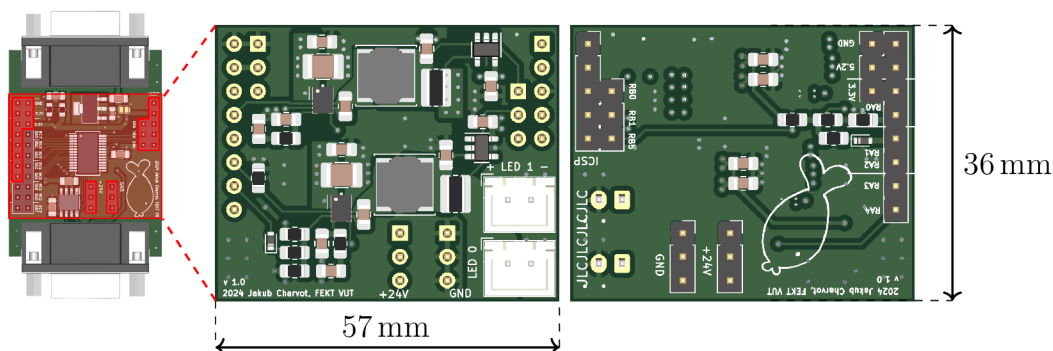
$$\Delta U_{out} = 1,4 \cdot \left(\frac{15 \text{ m}}{3} + \frac{1}{8 \cdot 450 \text{ k} \cdot 3 \cdot 22 \mu} \right) = 13 \text{ mV} \quad (5.10)$$

Výpočet výsledné účinnosti synchronního buck měniče je poměrně komplexním problémem [34]. K jejímu odhadu je potřeba stanovit hodnotu ztrátového výkonu jednotlivých částí měniče. U integrovaného řešení, jako je i použitý čip AP63356Q, výrobce často uvádí pouze hodnoty základních parametrů. Chybí detaily zejména o integrovaných tranzistorech, které jsou klíčové pro výpočet spínacích ztrát. Jako možnost tedy zůstává přibližný odečet z grafů katalogového listu nebo využití kalkulačky dodané výrobcem [35], která v sobě obsahuje přesnější výpočetní rovnice.

Po dosažení odpovídajících hodnot do kalkulačky výrobce je odhadovaná účinnost celého obvodu (při maximálním zatížení jednoho kanálu) $\eta = 96 \%$ a ztrátový výkon $P_Z = 0,84 \text{ W}$.

5.3.2 Tvorba DPS

Jak již bylo zmíněno v úvodu kapitoly, jedná se o dceřinnou desku pro obecný modul periferie, čímž jsou jasně určeny její maximální rozměry. Stejně jako u předešlých návrhů, i zde je použita čtyřvrstvá struktura viz obr. 3.5. Vizualizace návrhu se nachází na obr. 5.6 spolu s ukázkou sesazení s obecným modulem periferie.



Obr. 5.6: Vizualizace DPS periferie LED osvětlení.

Za účelem zvětšení plochy pro umístění součástek byly z konektorů obecného modulu vyvedeny pouze některé piny, i přesto bylo nakonec potřeba umístit komponenty také na spodní stranu DPS. Rozmístění součástek je obdobné pro oba měniče napětí a respektuje doporučení výrobce a tedy i obecná pravidla pro návrh měničů napětí [31]. Je kladen důraz na to, aby smyčka ze spínacího uzlu přes výstupní kapacitu a zem zpět do kontroléru byla co nejkratší a vedena za pomoci polygonů. Stejně tak vstupní kapacitor je umístěn přímo vedle vstupních pinů kontroléru.

5.4 Senzor pH

Kapitola 1.3.4 stručně popisuje význam měření pH vody v akváriu. Ačkoliv informace o pH vody může být velmi užitečná, lze konstatovat, že kontinuální měření této veličiny není pro provoz akvária nutností. Vývoj této periferie proto neměl v rámci práce nejvyšší prioritu a z důvodu nedostatku času nakonec nebyla realizována.

Nejjednodušším způsobem nepřetržitého měření je použití pH sondy. V rámci této práce byla zvolena elektrochemická sonda E201, kterou je možno vidět na obr. 5.7. Sonda se kládá ze dvou elektrod, referenční a měřicí. Měřicí elektroda je umístěna ve skleněném pouzdře opatřeném iontově sensitivní úpravou. Elektroda reaguje na kationty vodíku H^+ , které přímo souvisí s pH měřeného roztoku. Princip měření je potenciometrický. Referenční elektroda generuje stabilní potenciál, naopak na elektrodě měřicí vzniká potenciál závislý na pH roztoku. Potenciálový rozdíl je pak měřitelný dalšími obvody. Pro korektní převod měřené hodnoty je potřeba sensor kalibrovat. Jednoduchou kalibraci lze provést vložením sondy do dvou roztoků známého pH a následným proložení měřených hodnot kalibrační přímkou. K vytvoření kalibračních roztoků se využívá speciálních prášků, které lze zakoupit spolu se samotnou sondou.



Obr. 5.7: pH sonda E201 spolu s kalibračními prášky.

Z hlediska mikrokontroléru je zapotřebí periferie ADC (analogově digitální převodník). Použitý PIC18F26 je vybaven převodníkem s rozlišením 12 bitů, což je pro danou aplikaci více než dostatečné. Aby samotný sensor nebyl příliš proudově zatížen, bude pravděpodobně nutné přidat mezi sensor a mikrokontrolér ještě operační zesilovač.

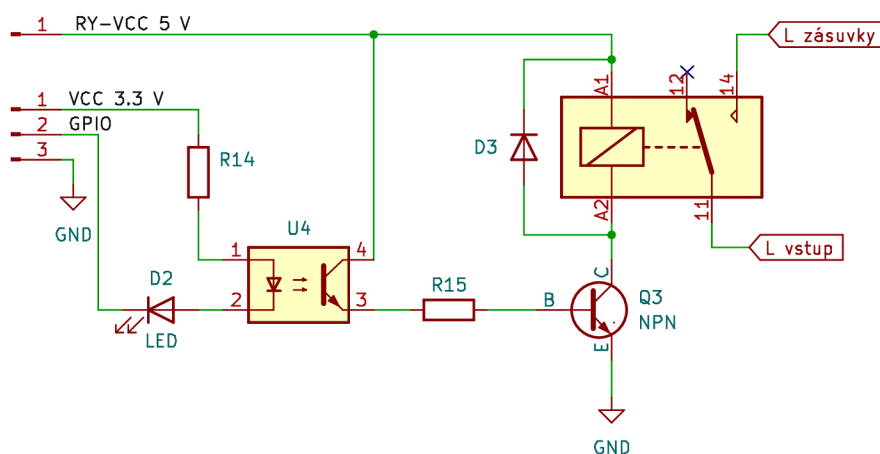
5.5 Ovládání 230V periferií

Jak vyplývá z požadavků zařízení a přehledu používané akvaristické techniky, pro automatizovaný provoz akvária je nutné umožnit řídicí jednotce ovládat několik okruhů se síťovým napětím a spínat tak zvláště zakoupené hotové spotřebiče pracující s tímto napětím. Jedná se typicky o ohřev vody, filtraci, popř. některé druhy osvětlení.



Obr. 5.8: Relé modul spolu s expandérem pinů.

Aby uživatel mohl spínaná zařízení bezpečně připojit bez nutnosti odborné způsobilosti, nachází se na hlavním šasi zařízení čtyři standardní zásuvky (typ E) s jednofázovým napětím 230 V. Fázové vodiče jsou uvnitř zařízení přerušeny spínacími relé. Je použit předpřipravený modul disponující osmi relé [36], čtyři z nich tedy zůstanou nevyužité a slouží jako rezerva pro případ poškození některého z používaných relé nebo při potřebě budoucího rozšíření o další zásuvky.



Obr. 5.9: Schéma jednoho kanálu relé modulu. Vytvořeno v KiCad 7.0.

Z důvodu nedostatku pinů na mikrokontroléru řídicí jednotky (ESP32) je k relé modulu připojen ještě jeden externí modul, a to expandér GPIO pinů komunikující přes sběrnici I²C [37]. Z pohledu mikrokontroléru jsou tak všechny zásuvky ovládány pomocí dvou GPIO pinů (SDA, SCL). Ty je navíc možné dále využít pro připojení jiných periférií jako např. OLED displeje pro zobrazení stavu zařízení.

Relé na použitém modulu potřebuje pro spolehlivé sepnutí napětí alespoň 5 V, logické signály řídicí jednotky ale pracují s napětím pouze 3,3 V. Ze schématu na obr. 5.9 je vidět, že použitý relé modul je spínán signálem logické nuly, tímto způsobem je problém s rozdílnou úrovní napájení elegantně vyřešen.

Do budoucna by bylo možným zlepšením a rozšířením této práce zahrnutí obou zmíněných modulů přímo na DPS řídicí jednotky.

6 Software

Tato kapitola se věnuje popisu návrhu softwaru pro jednotlivé části systému řízení akvária. Jak již bylo zmíněno v předchozích kapitolách, systém se skládá z řídicí jednotky, ke které jsou připojeny jednotlivé periferie a která komunikuje s webovým serverem za pomoci WiFi. Každá ze zmíněných částí pak potřebuje vlastní zdrojový kód.

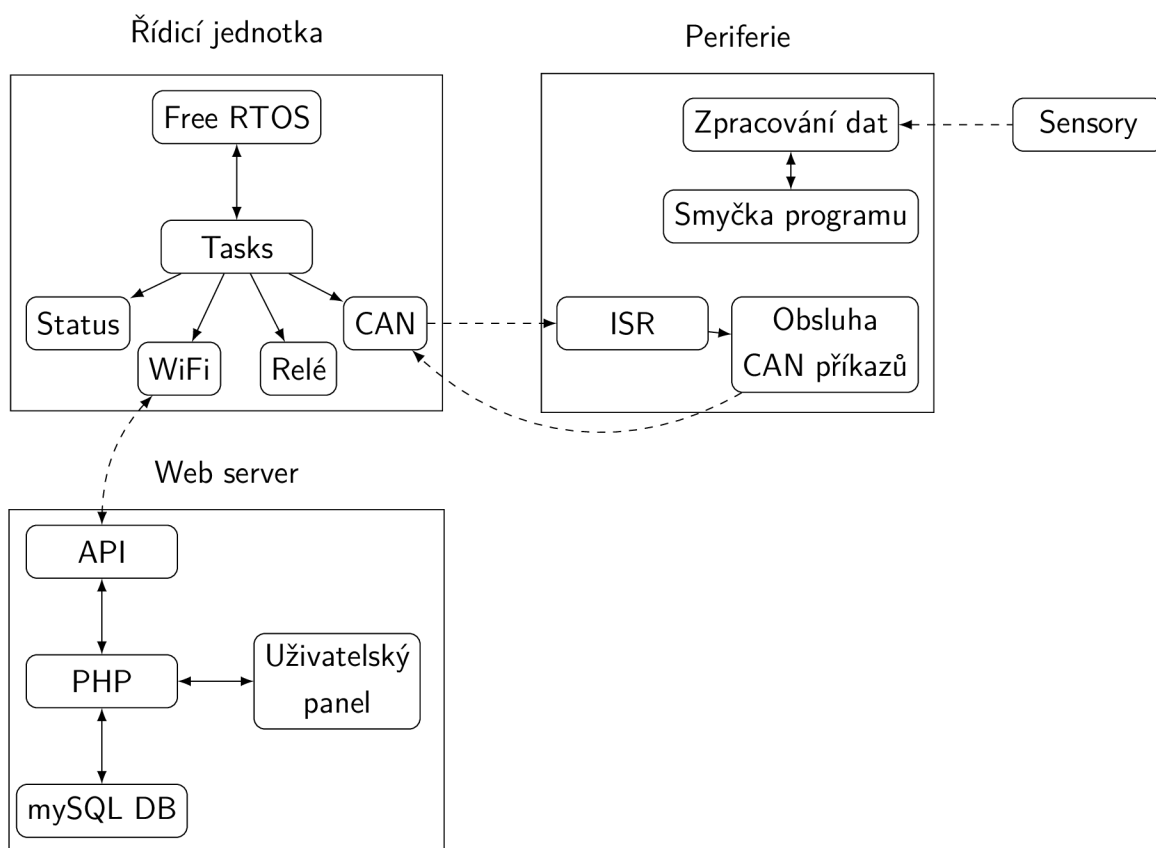
K programování a testování byla použita dvě vývojová prostředí. Visual Studio Code je open source řešení spravované společností Microsoft a díky široké škále doplňků umožňuje velmi univerzální použití. S přidaným rozšířením ESP-IDF je také preferovaným prostředím společnosti Espressif, bylo tedy využito pro tvorbu kódu řídicí jednotky, stejně tak i pro webové rozhraní. Pro programování periférií bylo zvoleno prostředí MPLAB X. Jedná se o řešení společnosti Microchip určené speciálně pro programování mikrokontrolérů této firmy. Součástí je kromě samotného editoru také kompilátor, možnost debugování kódu nebo modul zvaný Code Configurator sloužící pro generování jednoduchého HAL (Hardware Abstraction Level) kódu.

V této chvíli software odpovídá podobě zbytku zařízení – tedy jedná se o prototyp určený primárně k demonstraci funkce zařízení. Aby byl kód použitelný v reálné aplikaci a choval se zde spolehlivě, je potřeba podrobit jej rozsáhlejšímu testování a také lépe ošetřit chování zařízení v různých nežádoucích stavech.

6.1 Architektura

Na obr. 6.1 se nachází blokové schéma systému z pohledu softwaru. Obrázek slouží primárně pro lepší orientaci čtenáře v této kapitole, obsahuje pouze klíčové části a některé věci zjednodušuje. Podrobněji se jednotlivým blokům věnují další podkapitoly. Obdélník popsáný v obrázku jako „Periferie“ popisuje strukturu kódu platnou pro všechny periferie, je ale samozřejmé, že periférií této struktury bude v systému připojeno vícero.

Propojení přerušovanými šipkami v obrázku značí komunikaci mezi dvěma částmi s odlišným programem. Z hlediska internetové komunikace se navržené zařízení chová jako klient, tedy neposlouchá na žádném portu a z vnější sítě není nijak dostupné. Webový server disponuje datovým rozhraním (API), kterého se zařízení v pravidelných intervalech dotazuje na případné změny konfigurace a prostřednictvím kterého zasílá na server data ze svého běhu. Při komunikaci mezi řídicí jednotkou a perifériemi pak řídicí jednotka funguje jako „master“ a periferie odpovídají pouze v reakci na dotaz z její strany.



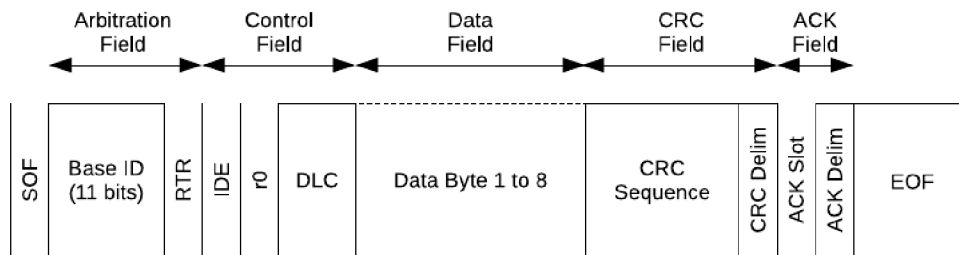
Obr. 6.1: Zjednodušená architektura softwaru systému.

Jelikož jsou řídicí jednotka i periferie programovány ve stejném jazyce (C/C++), lze mezi nimi část kódu sdílet. Tímto způsobem lze částečně předejít chybám v komunikaci modulů mezi sebou. Společná část kódu obsahuje definice datových typů a konstant používaných při komunikaci po sběrnici CAN.

6.2 Popis CAN komunikace

Protokol CAN je poměrně rozsáhlý a velká část organizace komunikace je řešena přímo hardwarovou periferií mikrokontroléru. Pro úspěšnou a efektivní komunikaci je potřeba nastavit oba typy mikrokontrolérů stejně a stanovit společný standart komunikace. Systém popsáný v této práci pracuje s frekvencí 125 kHz a používá standartní strukturu rámců s identifikátorem zprávy dlouhým 11 bitů (standart CAN 2.0B umožňuje také délku 29 bitů [27, 38]). Struktura datového rámce je zobrazena na obr. 6.2. Sběrnice CAN má implementovaný princip arbitrace, pokud začne komunikovat více zařízení současně, odešle se zpráva mající identifikátor s nejvyšší prioritou. Logická nula se jeví na sběrnici jako dominantní, jednička naopak jako recesivní. Pokud zařízení odesílá recesivní signál a zároveň čte ze sběrnice signál do-

minantní, znamená to pro něj ztrátu arbitrace a přestává vysílat, jelikož na sběrnici je v danou chvíli vysílána zpráva s vyšší prioritou. Po skončení vysílání pak přerušené zařízení pokus opakuje.



Obr. 6.2: Struktura datového rámce sběrnice CAN. Převzato z [20]

V navrženém systému nese identifikátor zprávy dvě informace. První tři odesílané bity značí typ zprávy. Rozlišena je zpráva určené všem jednotkám (BR – Broadcast), zpráva od řídicí jednotky k perifériím (TS – master To Slave), od periferie zpět k řídicí jednotce (TM – slave To Master) a debug zpráva sloužící k odeslání diagnostických dat nezávisle na ostatní komunikaci. Zbýlých 8 bitů pak tvoří adresu jednotky odesílající zprávu (v případě TM) resp. zprávu přijímající (v případě TS).

6.2.1 Adresace

Adresy jednotlivých modulů by měly být po startu systému nebo připojení nové jednotky automaticky přiděleny tak, aby nedošlo ke kolizi adres ani v případě připojení několika sensorů stejného typu. Princip adresace spočívá v sérii několika BR zpráv. Po startu systému pošle řídicí jednotka požadavek na adresaci, jako odpověď odešlou jednotky periférií své unikátní sériové číslo přičemž pouze jedna ze zpráv vyhraje arbitraci. Řídicí jednotka odpoví zprávou, která obsahuje sériové číslo úspěšné jednotky a přidělenou osmibitovou adresu. Následně zopakuje požadavek adresace a odpoví již pouze jednotky bez adresy, po dokončené adresaci pak neodpoví žádná jednotka. Pokud je do běžícího systému připojena nová periferie, odešle sama BR zprávu s požadavkem na přidělení adresy.

Ačkoliv je tento princip vymyšlen, v rámci prototypu prozatím není implementován a otestován a každý typ periferie má pevně přidělenou adresu, lze tedy připojit pouze jednu periferii stejného typu. V současné chvíli je toto řešení dostačující.

6.3 Firmware řídicí jednotky

Firma Espressif nabízí pro své mikrokontroléry dva základní frameworky. Oba jsou vyvíjeny jako open-source a jsou tedy také volně dostupné pro jakékoliv použití. Univerzálním řešením vhodným i pro komerční aplikace je ESP-IDF (Espressif Integrated Development Framework). Pro hobby projekty lze využít také Arduino framework, který je taktéž oficiálně podporovaný. Poslední novinkou je pak možnost programování v jazyce Rust namísto klasického C/C++, tento projekt je vytvářen komunitou uživatelů za podpory společnosti Espressif, prozatím ale nebyla oficiálně vydána stabilní verze.

V rámci této práce je využit framework ESP-IDF spolu s několika volně dostupnými knihovnamí. Toto řešení již obsahuje HAL kód pro práci s perifériemi MCU, není tedy potřeba pracovat přímo s procesorovými registry. Framework má také podporu pro jednoduchý operační systém FreeRTOS, který je rovněž v této práci využit [39].

6.3.1 FreeRTOS

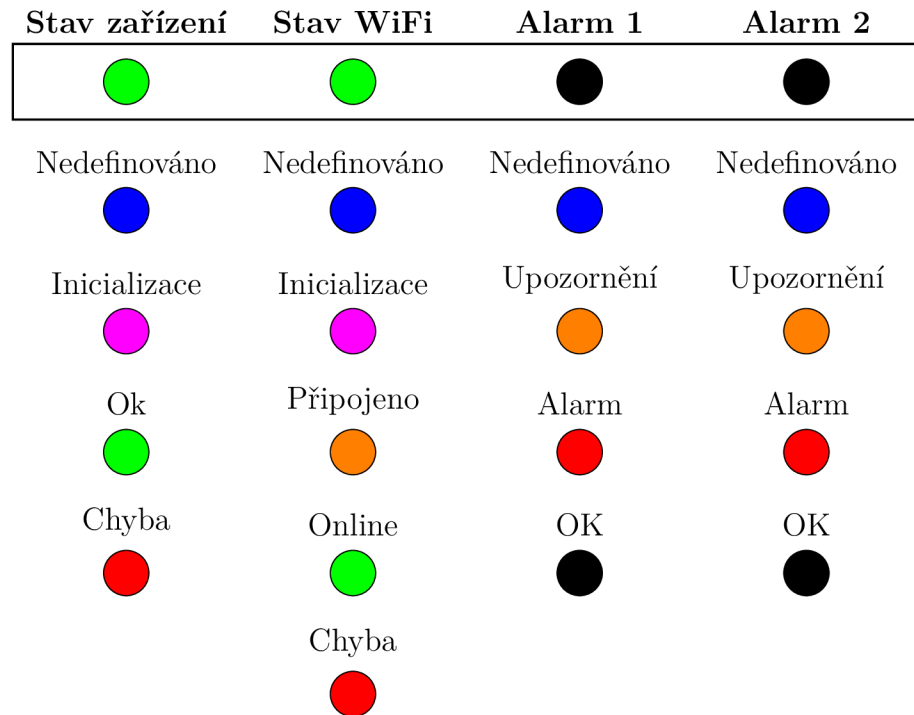
Systém FreeRTOS umožňuje vytvářet tzv. tasky neboli samostatné procesy které běží z pohledu uživatele paralelně. Jelikož má zvolený mikroprocesor dvě jádra, mohou dva tasky běžet skutečně paralelně, více procesů se pak ve svém běhu střídá a běží tak přerušovaně, dá se říci pseudoparalelně. O tuto režii se stará samotný operační systém a vývojář má několik možností, jak tento proces ovlivnit. V případě vytížení procesoru systém přiděluje čas na základě nastavených priorit a dá přednost tasku s vyšší prioritou, může se tak stát, že některý proces zůstane pozastaven na dlouhou dobu. Při tvorbě kódu je potřeba mít toto na paměti, vhodně zvolit priority tasků a také průběžně sledovat vytížení procesoru jednotlivými tasky.

Aby byl kód tzv. thread-safe, tedy bezpečný pro přístup z více vláken, je potřeba ošetřit případy, kdy více tasků pracuje se stejnými daty nebo přistupuje ke stejné periférii mikrokontroléru. K tomuto účelu FreeRTOS nabízí synchronizační objekty jako jsou mutexy, semaforey případně fronty.

6.3.2 Indikace stavu zařízení

Šasi řídicí jednotky je vybaveno adresovatelným barevným LED páskem sestávajícím ze čtyř diod jejichž úkolem je signalizovat uživateli stav zařízení. Jednotlivé stavy spolu s popisem diod jsou zobrazeny na obr. 6.3. Každý task, který je součástí procesu diagnostiky má svou vlastní globální proměnnou do které ukládá svůj stav. Dvakrát za vteřinu se pak spustí jednoduchá diagnostická funkce (běží v rámci

vlastního tasku). Ta jednotlivé stavové proměnné přečte, vyhodnotí celkový stav zařízení a aktualizuje barvu stavových LED.



Obr. 6.3: Stavové LED řídicí jednotky.

6.3.3 Popis jednotlivých tasků

Řídicí jednotka vykonává současně několik funkcí. Komunikuje s periferiemi skrze sběrnici CAN, ovládá připojená relé a stavové diody, kromě toho také komunikuje s webovým serverem prostřednictvím WiFi. Jednotlivé úlohy je třeba vykonávat periodicky, ovšem každou s jinou prioritou. Kód je proto rozdělen do několika tasků podle své funkce a priority.

K synchronizaci tasků jsou využity binární semaforey. K převzetí semaforu ve FreeRTOS slouží funkce `xSemaphoreTake(xSemaphore, xBlockTime)`. Na řádku s touto funkcí kód čeká až do přijetí semaforu odeslaného jiným taskem nebo do vypršení času stanoveného druhým parametrem.

Každý z tasků začíná inicializací, kdy se jednorázově nastaví potřebné proměnné. Dále pokračuje nekonečnou smyčkou přerušenu vždy čekáním na semafor nebo neblokujícím zpožděním za pomoci funkce `vTaskDelay(const TickType_t xTicksToDelay)`.

Kontrolní proces – control_task

Jedná se o hlavní task programu co se týče samotného algoritmu. Na začátku běhu ve vhodném pořadí spustí ostatní tasky a provede vlastní inicializaci. Je spuštěna adresace zařízení na sběrnici CAN a od připojených periférií následně vyžádána informace o jejich typu, sériovém čísle a současném stavu. Z perzistentní paměti flash je na základě sériového čísla načtena konfigurace jednotlivých modulů a samotného systému.

Ve smyčce je následně pravidelně prováděn sled několika operací. Pokud je to potřeba, dojde ke stažení nové konfigurace ze serveru, aktualizaci odpovídajících proměnných i paměti flash. O nutnosti této operace rozhoduje `wifi_task`.

Dále jsou obslouženy periferie na sběrnici. Je vyžádán jejich status a dle typu také senzorická a provozní data.

Na základě konfigurace systému, získaných dat a reálného času je odeslán požadavek odpovídajícím akčním členům a aktualizován stav relé. Také je zpracován případný alarm, který je následně jiným taskem signalizován prostřednictvím stavových diod.

Dle nastavené periody jsou data získaná ze senzorů také odeslána na webový server.

Obsluha WiFi – wifi_task

V inicializační fázi tohoto tasku je vznešen požadavek na připojení k síti WiFi. V případě selhání nebo pozdějšího odpojení je pokus automaticky opakován.

V nekonečné smyčce pak task periodicky kontroluje dostupnost internetového připojení, dotazuje se serveru na poslední dostupnou verzi konfigurace a aktualizuje údaj o reálném čase (ten je následně uchován vnitřním RTC časovačem mikrokontroléru).

Obsluha sběrnice CAN – can_bus_task

Inicializuje potřebné GPIO piny a připraví potřebné proměnné. Ve smyčce pak pravidelně kontroluje příchozí zprávy na sběrnici (zejména typu Broadcast, které mohou být odeslány perifériemi bez vyzvání). Příchozí zprávy filtruje a pomocí front předává dalším taskům. Na začátku vždy čeká na kontrolní semafor značící požadavek na vyčtení sběrnice. Pokud není vyslán požadavek, čekání na semafor vyprší a sběrnice je zkontrolována s danou periodou.

Indikace stavu – `status_update_task`

Zpracovává stavové proměnné ostatních tasků a na základě těchto dat vyhodnocuje stav zařízení. Tento stav následně indikuje za pomoci stavových diod, jak bylo popsáno v kapitole 6.3.2.

6.4 Firmware periferií

Jak bylo popsáno v kapitole 4, všechny periferie mají stejné jádro. Ve všech pracuje stejný mikrokontrolér (PIC18F26), stejným způsobem pracují se sběrnici CAN a také část příkazů na sběrnici je všem periferiím společná. Rozdíl mezi periferiemi je daný pouze připojenými sensory. Ty vyžadují vždy specifické nastavení vstupních a výstupních pinů, zpracování dat a jejich odeslání skrze sběrnici CAN.

Tato struktura je replikována také ve zdrojovém kódu. Pro všechny periferie existuje společný projekt, kdy základní kód zůstává vždy stejný. Pro sestavení a nahrání programu do konkrétního modulu je potřeba upravit hlavičkový soubor `device_type.h`. Tento soubor nastaví typ zařízení a následně za pomoci preprocesorových direktiv vloží do projektu pouze odpovídající knihovny. Výňatek z tohoto souboru je zde uveden jako výpis 6.1. Stejným principem je kód větven na všech místech, kde je toto potřeba.

Program sestává ze dvou hlavních částí. Nejprve je to fáze inicializace, kdy dojde k nastavení potřebných registrů a proměnných. Poté zařízení vstupuje do nekonečné smyčky. V té jsou periodicky vyčítána data z připojených sensorů resp. ovládány akční členy. Příchozí zprávy na sběrnici CAN vyvolají vždy přerušení, zpracovávají se tedy mimo hlavní smyčku programu.

Výpis 6.1: Část souboru `device_type.h` sloužící k výběru typu cílené periferie.

```
#ifndef DEVICE_TYPE_H
#define DEVICE_TYPE_H

// soubor procesoru PIC
#include <xc.h>

// knihovna sdílená s~řídící jednotkou
#include "../shared/common_types.h"

// Výběr jedné z~hodnot definovaných v~common_types.h
#define DEVICE_TYPE      DEVICE_TYPE_WATER_LEVEL_SENSOR

...

// Hlavičkové soubory specifické dle typu periferie
#if DEVICE_TYPE == DEVICE_TYPE_LED_BOARD
    #include "led_board_driver/led_board_driver.h"
#elif DEVICE_TYPE == DEVICE_TYPE_TEMP_SENSOR
    #include "temp_sensor_driver/temp_sensor_driver.h"
#elif DEVICE_TYPE == DEVICE_TYPE_WATER_LEVEL_SENSOR
    #include "water_level_driver/water_level_driver.h"
...
#else
    #error "Not supported DEVICE_TYPE"
#endif
#endif /* DEVICE_TYPE_H */
```

6.4.1 Zpracování příkazů CAN

Jako základ je využit kód vytvořený modulem Microchip Code Configurator. Jedná se o užitečný nástroj, který předpřipraví kód nutný k nastavení konkrétních registrů. Také obsahuje funkce úrovně HAL, aby nebylo nutné dále pracovat přímo s registry. Vygenerovaný kód je přitom krátký a snadno čitelný. Veškeré generované nastavení bylo následně kontrolováno s katalogovým listem procesoru a v případě potřeby upraveno.

Na rozdíl od procesoru řídicí jednotky, PIC18F26 obsahuje v periférii CAN až 11 různých filtrů příchozích zpráv [27]. Již na úrovni hardwaru jsou tak zprávy rozděleny dle typu. Zprávy určené periferiím (TS - To Slave) jsou řazeny do jedné fronty, zprávy určené všem (BR - Broadcast) pak do druhé fronty. Ostatní zprávy nejsou

zpracovány vůbec. Při přijetí zprávy je vyvoláno přerušení a kód přečte zprávu z dané fronty. Pokud je to potřeba, odešle vlastní zprávu jako odpověď. První bajt datového pole zprávy vždy identifikuje daný příkaz. V elektronické příloze této práce se také nachází dokument, kde je struktura jednotlivých příkazů rozpracována podrobněji.

6.4.2 Smyčka programu

Jelikož zpracování příkazů ze sběrnice CAN probíhá vždy jako obsluha přerušení, samotná smyčka programu je velmi jednoduchá. V případě sensorů ji lze rozdělit do tří kroků. Nejprve jsou vyčtena surová data ze sensorů a uložena do vhodných proměnných. Ve druhém kroku jsou data zpracována – je vyhodnocena jejich správnost, provedena korekce nebo přepočítání, případně jsou data průměrována z více opakování měření. Ve třetím kroku jsou zpracovaná data uložena do globální proměnné. Pokud přišel po sběrnici CAN požadavek na odeslání dat, jsou mu předána tato data.

Na konci smyčky je pak vždy vyhodnocen stav zařízení a opět uložena do globální proměnné.

Přesný průběh jednotlivých kroků programové smyčky se liší v závislosti na typu periferie a byl upravován průběžně k dosažení optimální funkce jednotlivých sensorů.

6.5 Webové rozhraní

Aby bylo možné systém konfigurovat a monitorovat, bylo zapotřebí navrhnout a vytvořit webové rozhraní. Důležitým krokem v rozhodování byla volba, zda bude MCU řídicí jednotky sloužit přímo jako webový server nebo pouze jako klient. První scénář klade podstatně vyšší nároky na zatížení a paměť MCU, výhodou je ale velmi jednoduchý systém, který funguje samostatně bez nutnosti externího serveru případně také bez připojení k internetu (ESP32 může sloužit přímo jako přístupový bod). Výhodou druhé varianty je větší flexibilita, externí server má nesrovnatelně vyšší výkon a kapacitu úložiště a umožní tak tvorbu mnohem komplexnější webové stránky, která bude (v případě připojení serveru do internetu) dostupná odkudkoliv. Server zároveň může ukládat měřená data a ta tedy budou dostupná i v případě, že samotné zařízení je mimo provoz nebo není připojeno k síti.

V rámci realizace této práce byla zvolena varianta externího serveru. Jádro vytvořené webové aplikace tvoří program v jazyce PHP, který zpracovává jak požadavky uživatele, tak i samotného zařízení. Na pozadí dále běží databázový server s otevřeným systémem MySQL, sloužící k uchování provozních dat. V databázi jsou uloženy údaje o uživateli, systémech akvárií (tedy řídicí jednotka a k ní připojené periferie) a jejich konfiguraci. Také jsou zde ukládána data ze senzorů. V záznamu odpovídajícímu danému systému akvária je uložen číselný údaj o aktuální verzi konfigurace. Pokud uživatel změní některé nastavení, toto číslo se inkrementuje. Na verzi konfigurace se zařízení pravidelně dotazuje a v případě změny si následně ze serveru stáhne celou novou konfiguraci.

6.5.1 API rozhraní – komunikace z pohledu zařízení

Zařízení komunikuje s webem pomocí aplikačního rozhraní (API), které tvoří nenáročný způsob komunikace využívající formát JSON. Jednotlivé adresy API rozhraní jsou přehledně popsány v tab. 6.1.

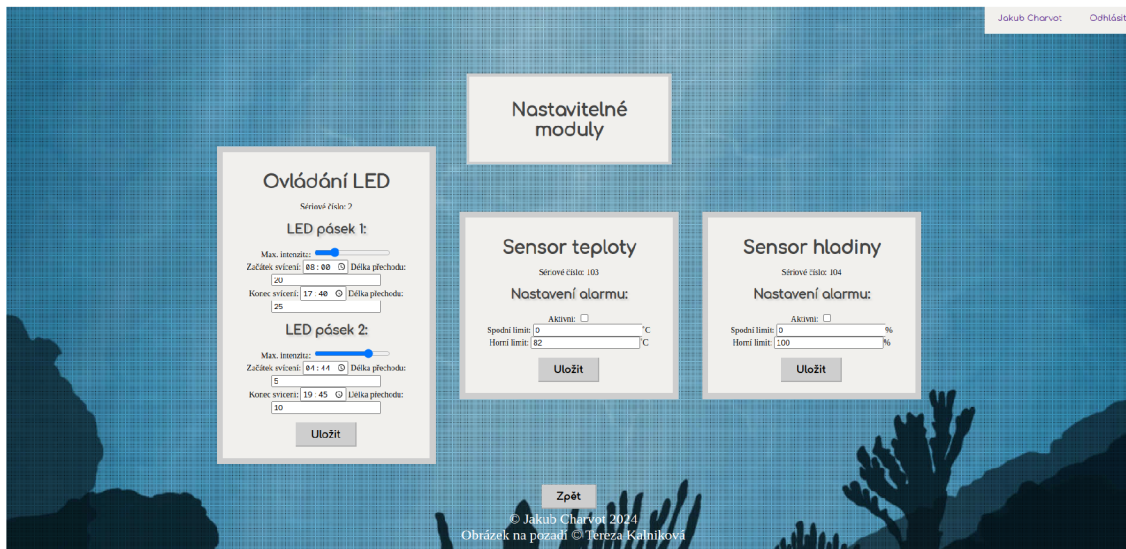
Tab. 6.1: Přehled adres aplikačního rozhraní.

Adresa	Funkce	Odchozí data*	Příchozí data*
/ping	Kontrola dostupnosti	-	-
/ping?SN=	Kontrola konfigurace	Sériové číslo	Verze konfigurace
/config/get?SN=	Stahování konfigurace	Sériové číslo	Plná konfigurace
/data/add	Odeslání dat	Provozní data	-
/data/view	Načtení dat	-	Data pro zobrazení na webu

*Z pohledu řídicí jednotky.

6.5.2 Uživatelská aplikace

Z pohledu uživatele je možnost se na webu registrovat a přihlásit. Teprve po přihlášení je zobrazeno grafické menu. Webová aplikace slouží dvěma hlavními funkcím, kterým odpovídají také položky menu.



Obr. 6.4: Ukázka jedné ze stránek webové aplikace.

První položkou je zobrazení stavu zařízení. Kliknutí na odkaz přivede uživatele na podstránku zobrazující grafy všech dostupných dat jeho akvarijního systému. V grafech je v tuto chvíli zobrazeno vždy 100 posledních hodnot.

Druhá položka je nazvaná jako „Scénáře“ a nachází se v ní konfigurace systému a nastavení jednotlivých modulů. Pro sensory lze nastavit úroveň, které má systém vyhodnotit jako alarmující. Pro každou síťovou zásuvku je pak možné přepnout mezi dvěma režimy. V manuálním režimu uživatel přímo nastaví sepnutí nebo rozepnutí zásuvky, druhým režimem je pak časovač, kdy lze nastavit pravidelné časy vypnutí a zapnutí.

Pro představu o vzhledu webu je zde přiložen obr. 6.4, v elektronické příloze je pak snímků více.

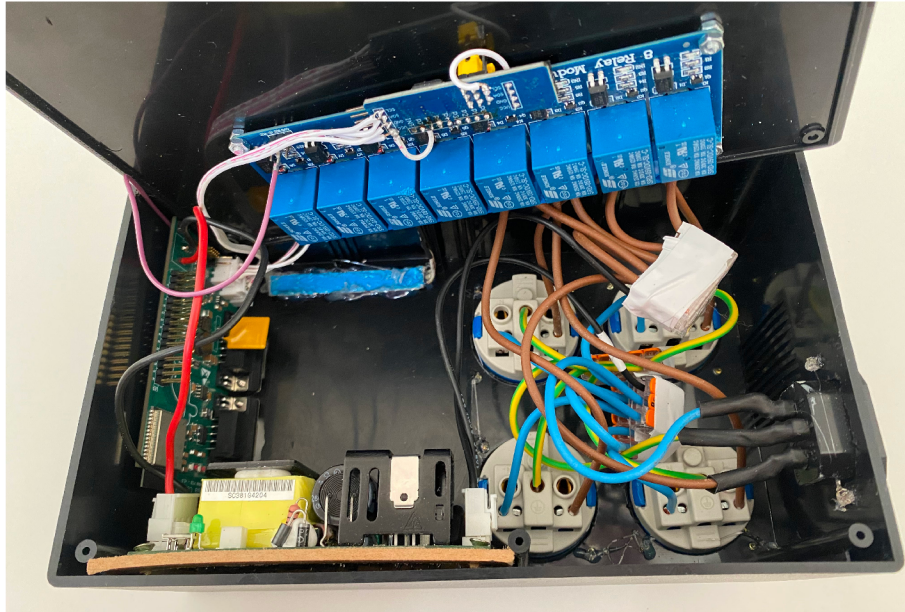
7 Sestavení a testování

Finální fází vývoje je kompletace jednotlivých částí. Pro řídicí jednotku byla zvolena univerzální montážní krabice s vnějšími rozměry 217x138x82,2 mm. Do čelní strany krabice byly následně vyřezány otvory pro síťové zásuvky a konektory D-sub pro připojení periférií, z boku pak pro napájecí konektor. Také byly vyvrtány otvory odkrývající jednotlivé stavové diody. Byly zvoleny zásuvky přímo určené k montáži do panelu, navíc jsou vybaveny odklápěcím krytem a těsněním. Díky tomu jsou vhodným kandidátem pro použití v systému řízení akvária. K propojení silových vodičů uvnitř šasi bylo použito několik bezšroubových svorkovnic firmy Wago. Tyto svorkovnice jsou již samy o sobě velmi spolehlivé, i přesto byly pro jistotu zajištěny proti otevření izolační páskou.



Obr. 7.1: Foto šasi řídicí jednotky v běhu.

Modul externího napájecího zdroje 24 V a modul relé jsou pevně připevněny ke stěnám resp. víku krabice. Při návrhu DPS řídicí jednotky byly záměrně zvoleny konektory určené k montáži do panelu, při finálním sestavení zařízení však bylo zjištěno, že tloušťka stěny krabice je příliš velká a konektory takto uchyceny být nemohou. V tuto chvíli je tedy DPS upevněna pouze provizorně. Možných řešení tohoto problému je několik, jako nejelegantnější se jeví použití metody 3D tisku. Do pravé části šasi bude vyřezán větší otvor, který bude celý překryt vytištěným panelem. Navržený panel pak bude disponovat vhodnějšími otvory pro uchycení konektorů D-sub, bude nabízet prostor pro již instalovaný LED pásek a také pro displej, který je plánovaným rozšířením zařízení.



Obr. 7.2: Pohled dovnitř šasi řídicí jednotky.

Výsledný vzhled zařízení je zachycen na obr. 7.1, pohled dovnitř šasi řídicí jednotky je pak možný na obr. 7.2.

7.1 Testování a nalezené chyby

Vývoj a prvotní testy zařízení probíhaly mimo samotné šasi. Namísto externího napájecího modulu byl využíván laboratorní zdroj a řídicí jednotka i moduly periférií byly rozloženy na stole, aby byly snadno dostupné pro programování. V této konfiguraci byla testována funkce jednotlivých modulů připojených jak samostatně, tak i společně ve stejnou dobu. Systém byl od počátku navrhován tak, aby veškerá konfigurace systému bylo prováděna přes webové rozhraní. Toto rozhodnutí mírně komplikovalo samotné testování funkce zařízení. Před samotným testováním totiž musela být vyvinuta alespoň provizorní webová aplikace a naprogramována spolehlivá komunikace se serverem. Tyto kroky pak zabraly mnohem více času, než byl původní předpoklad. V průběhu vývoje bylo také postupně objeveno několik různě závažných návrhových chyb týkajících se hardwaru.

Nejvíce problémů se týká modulu LED osvětlení. Při návrhu byl položen špatný předpoklad pro minimální napětí LED pásků. Při napětí vypočteném v rovnici 5.9 LED diody stále docela výrazně svítí a pro jejich plné zhasnutí je potřeba napětí přibližně o 1 V nižší. Tento problém je snadno řešitelný výměnou jednoho z rezistorů děliče. Dalším problémem byl špatně zvolený pin mikrokontroléru. Periferie DAC jako jediná neumožňuje nastavení vlastního výstupního pinu a je pevně vázaná na

dva konkrétní piny, musela tedy být zavedena drátová propojka. Jeden ze dvou navržených měničů napětí nefunguje vůbec a příčina tohoto problému prozatím nebyla odhalena, je tedy možné využít pouze jeden kanál svícení.

Poslední problém se vyskytl až při montáži řídicí jednotky do krabice. Při nahrazení laboratorního zdroje externím modulem nastává problém se startem procesoru řídicí jednotky. Procesor se nezapne korektně a je potřeba stisknout resetovací tlačítko, pak již vše funguje jak má. Na vině je pravděpodobně jiná doba náběhu napájení, která má za následek nedodržení časování popsaneho v kapitole 3.2.1.

Dokud nebudou všechny tyto problémy odstraněny a zařízení dostatečně otestováno v simulovaných podmínkách, nebylo by vhodné provádět test za reálného provozu. Akvariijní ryby by byly vystaveny nechtěnému stresu nebo by v horším případě některá důležitá část systému vypověděla funkci.

7.2 Návrh budoucích vylepšení

Ačkoliv se za výrobkem skrývá velká spousta práce, ne všechny stanovené cíle byly dosaženy. V tuto chvíli se jedná o prototyp, který demonstruje funkci a možnosti zařízení, ne však zcela bezchybně. Ze zmíněných požadavků např. nebyla implementována možnost vzdálené aktualizace firmwaru. Samotné stažení firmwaru by v tuto chvíli nebyl problém, jelikož komunikace se serverem je implementována poměrně dobře. Je však potřeba zajistit, aby aktualizací nebyla narušena kompatibilita s připojenými periferiemi nebo rozhraním API. Pro spolehlivou implementaci této funkce tak bude potřeba daleko více času. Co se týče řídicí jednotky, je v plánu vybavit ji také malým displejem, který může nést více informací než stavové diody. Např. by bylo užitečné znát počet detekovaných periferií a informovat uživatele o úspěšném připojení nového modulu.

Díky modulární architektuře bude poměrně jednoduché systém rozšířit o spoustu dalších funkcí, které se ukáží jako potřebné. Vizí blízké budoucnosti je dokončení sensoru pH a automatického krmítka.

Závěr

V rámci bakalářské práce bylo navrženo a sestaveno zařízení, určené k ovládní běžného domácího akvária. Jedná se o modulární systém sestávající z řídicí jednotky a několika propojených modulů, které vzájemně komunikují po sběrnici CAN. K systému byla také vytvořena jednoduchá webová stránka, přes kterou je možné systém vzdáleně konfigurovat a monitorovat.

Teoretická část práce se věnuje problematice provozu akvária. Jsou zde rozebrány důležité veličiny, které je potřeba monitorovat a ovládat pro spolehlivé přežití akvarijního ekosystému. Dále se text věnuje průzkumu trhu a používané akvarijní technice. Postupováno je od nezbytného minima pro založení malého akvária, až po systémy zajišťující komplexní automatizaci velkých instalací, složených z více nádrží.

Na základě provedené rešerše jsou stanoveny požadavky na podobu a funkci vlastního zařízení. Jeho cílem není konkurovat svými možnostmi drahým pokročilým systémům, ale spíše dosáhnout jistého kompromisu mezi cenou a stále dostatečně širokou funkcionalitou k automatizaci menšího domácího akvária. Samotný návrh systému začíná popisem zvolené architektury, poté jsou podrobněji popsány jednotlivé dílčí části. Byly navrženy tři desky plošných spojů. Řídicí jednotka obsahuje spínaný zdroj použitý k napájení celého systému a mikrokontrolér ESP32 zajišťující kromě samotného řízení také komunikaci skrze síť WiFi. Moduly periférií jsou navrženy jako univerzální platforma, ke které lze připojit různé obvody sensorů nebo akčních členů. Pro plynulé ovládní LED osvětlení byla navržena vlastní deska, kterou lze do této platformy vložit. Ostatní periférie již nebyly tak komplexní a pro připojení sensorů k univerzální platformě postačila prototypová deska.

Zvolený způsob komunikace periférií a ovládní přes internet učinil systém velmi komplexní a proto při tvorbě softwaru vznikla řada překážek, kterým bylo potřeba čelit. Klíčové softwarové bloky byly zvládnuty úspěšně. Jednotlivé části systému mezi sebou vzájemně komunikují a možná je i konfigurace systému přes webové rozhraní, ta je navíc zachována v paměti flash i po restartu zařízení. Stejně tak je zařízení schopné odesílat naměřená data, která si uživatel může na webu zobrazit. Samotný algoritmus řízení akvária ale zatím není dostačující k úplnému a spolehlivému provozu a řadu funkcí bude potřeba dokončit.

Jednotlivé dílčí části zařízení byly testovány postupně, z důvodu nalezených chyb bude dlouhodobý test v provozu akvária teprve následovat.

Volba modulární architektury sice návrh zařízení značně zkomplikovala a díky tomuto rozhodnutí nebylo dosaženo všech vytyčených cílů, na druhou stranu je ale zařízení velmi flexibilní a do budoucna má potenciál sloužit nejen jako systém řízení akvária. S drobným rozšířením může snadno obsloužit vícero oblastí domácí automatizace a stát se tak součástí moderního fenoménu tzv. Smart Home.

Literatura

- [1] VÍTEK, Jiří. *Akvaristika včera, dnes a zítra* [online]. [cit. 2023-12-03]. Dostupné z: https://www.akvarijni.cz/texty/historie_akvaristiky.htm.
- [2] HÁSKOVÁ, Barbora. *Společenstva prvoků a bezobratlých živočichů ve sladkovodních akváriích a možnosti jejich využití ve výuce*. 2011. Dostupné také z: https://dspace.cuni.cz/bitstream/handle/20.500.11956/39224/BPTX_2010_2__0_258158_0_107901.pdf?sequence=1&isAllowed=y. Bakalářská práce. Univerzita Karlova v Praze, Pedagogická Fakulta.
- [3] MUSIL, Libor. *Inteligentní systém pro správu akvária*. 2018. Bakalářská práce. Vysoké učení technické v Brně. Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií.
- [4] ROSTLINNÁ AKVÁRIA | INVITAL. *Akvarijní filtrace* [online]. YouTube, 2023-06-28. [cit. 2023-12-05]. Dostupné z: <https://www.youtube.com/watch?v=XRoeJDoC10k>.
- [5] ROSTLINNÁ AKVÁRIA. *E-shop* [online]. 2023. [cit. 2023-12-03]. Dostupné z: <https://www.rostlinna-akvaria.cz/eshop>.
- [6] KEJZLAR, Radim. *Automatizované řízení provozu akvária*. 2022. Diplomová práce. Vysoké učení technické v Brně. Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií.
- [7] E-SHOP LED SOLUTION. *Jak osvětlit akvárium?* [online]. [cit. 2023-12-03]. Dostupné z: <https://eshop.ledsolution.cz/jak-osvetlit-akvarium-led-paskem/>.
- [8] ROSTLINNÁ AKVÁRIA. *Jaké osvětlení vybrat pro Vaše akvárium* [online]. [cit. 2023-12-03]. Dostupné z: <https://www.rostlinna-akvaria.cz/jak-vybrat-osvetleni-pro-vase-akvarium-a-usetrit>.
- [9] SLAVOTÍNEK, Jan. *Systém podpory akvarijních životních podmínek*. 2014. Bakalářská práce. Vysoké učení technické v Brně, Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií. Vedoucí práce Petr PETYOVSKÝ.
- [10] DVOŘÁK, Jan. *Regulátor PH pro akvárium*. 2014. Bakalářská práce. Vysoké učení technické v Brně. Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií.
- [11] GHL. *ProfiLux Aquarium Controller* [online]. [cit. 2023-12-12]. Dostupné z: <https://www.aquariumcomputer.com/products/profilux-aquarium-controller/>.
- [12] *ProfiLux Sets* [online]. E-shop GHL Store. [cit. 2023-12-12]. Dostupné z: <https://store.aquariumcomputer.com/profilux-sets-2/>.

- [13] *Apex EL Controller System* [online]. E-shop Neptune Systems Store. [cit. 2023-12-12]. Dostupné z: <https://shop.neptunesystems.com/products/apex-el-controller-system?variant=14414158921780>.
- [14] NEPTUNE SYSTEMS. *Why Apex?* [online]. [cit. 2023-12-12]. Dostupné z: <https://www.neptunesystems.com/products/apex-controllers/why-apex/>.
- [15] *HYDROS* [online]. E-shop CoralVue Aquarium Products. [cit. 2023-12-12]. Dostupné z: <https://www.coralvue.com/hydros>.
- [16] CORALVUE. *CoralVue Hydros* [online]. [cit. 2023-12-12]. Dostupné z: <https://www.coralvuehydros.com/>.
- [17] SENEYE. *Seneye Home* [online]. 2023. [cit. 2023-12-12]. Dostupné z: <https://www.seneye.cz/seneye-home/>.
- [18] PRODIGY TECHNOVATIONS. *I2C vs SPI: Difference Between I2C and SPI* [online]. 2021. [cit. 2023-12-07]. Dostupné z: <https://prodigytechno.com/i2c-vs-spi/>.
- [19] ESPRESSIF SYSTEMS. *ESP32-WROOM-32E/ESP32-WROOM-32UE Datasheet*. 2023. Ver. 1.6. Dostupné také z: https://www.espressif.com/sites/default/files/documentation/esp32-wroom-32e_esp32-wroom-32ue_datasheet_en.pdf.
- [20] ESPRESSIF SYSTEMS. *ESP32 Series Datasheet*. 2023. Ver. 4.3. Dostupné také z: https://www.espressif.com/sites/default/files/documentation/esp32_datasheet_en.pdf.
- [21] TEXAS INSTRUMENTS. *LM5148 Datasheet*. 2023. SNVSC01. Dostupné také z: <https://www.ti.com/lit/ds/symlink/lm5148.pdf>.
- [22] *Webench Power Designer* [online]. Texas Instruments. [cit. 2023-12-10]. Dostupné z: <https://webench.ti.com/power-designer/>.
- [23] *JLCPCB* [online]. JLCPCB. [cit. 2024-04-28]. Dostupné z: <https://jlcpcb.com/>.
- [24] ESPRESSIF SYSTEMS. *ESP32 Hardware Design Guidelines*. 2022. Ver. 3.3. Dostupné také z: <https://docs.espressif.com/projects/esp-hardware-design-guidelines/en/latest/esp32/esp-hardware-design-guidelines-en-master-esp32.pdf>.
- [25] HARRIS, Mark. *Methods of Circuit Protection* [online]. Altium Resources, 2021. [cit. 2023-12-10]. Dostupné z: <https://resources.altium.com/p/methods-protect-your-circuit>. Aktualizováno 29.11. 2023.

- [26] MICROCHIP. *ATA6560 Datasheet*. 2019. Rev. B. Dostupné také z: <https://ww1.microchip.com/downloads/aemDocuments/documents/OTH/ProductDocuments/DataSheets/20005991B.pdf>.
- [27] MICROCHIP. *PIC18F26Q83*. 2021. Rev. C. Dostupné také z: <https://www.microchip.com/en-us/product/pic18f26q83>.
- [28] DAVIS, Nick. Introduction to Temperature Sensors: Thermistors, Thermocouples, and Thermometer ICs. *All About Circuits* [online]. 2022 [cit. 2024-05-15]. Dostupné z: <https://www.allaboutcircuits.com/technical-articles/introduction-temperature-sensors-thermistors-thermocouples-thermometer-ic/>.
- [29] *Thermocouples and Temperature Measurement* [online]. Techie Science, 2023. [cit. 2024-05-15]. Dostupné z: <https://techiescience.com/thermocouples-and-temperature/>.
- [30] *LED Drivers Overview* [online]. Texas Instruments, 2024. [cit. 2024-05-15]. Dostupné z: <https://www.ti.com/power-management/led-drivers/overview.html>.
- [31] DIODES INCORPORATED. *AP63356Q 3.5A, 36V Synchronous Buck Converter* [online]. 2020. Rev. 1 - 2 [cit. 2024-05-15]. Dostupné z: https://www.diodes.com/assets/Datasheets/AP63356Q_AP63357Q.pdf.
- [32] TEXAS INSTRUMENTS. *INAx180 Low- or High-Side, Voltage Output, Current-Sense Amplifier*. 2022. Rev. H. Dostupné také z: <https://www.ti.com/lit/ds/symlink/ina180.pdf>. 2024-05-15.
- [33] *Equivalent Series Resistance* [online]. Wikipedia, 2024. [cit. 2024-05-15]. Dostupné z: https://en.wikipedia.org/wiki/Equivalent_series_resistance.
- [34] XING HE Daniel Li, Vincent Zhang. An Accurate Approach for Calculating the Efficiency of a Synchronous Buck Converter Using the MOSFET Plateau Voltage. *Texas Instruments*. 2020. Dostupné také z: <https://www.ti.com/lit/pdf/slvaeq9>.
- [35] *AP6335x-Q Power Calculation* [online]. Diodes Incorporated, 2024. [cit. 2024-05-25]. Dostupné z: https://www.diodes.com/assets/Calculators/AP6335x-Q_Power_Calculation.xlsx.
- [36] *8-kanálové relé modul 5VDC 250VAC 10A* [online]. E-shop LaskaKit.cz. [cit. 2023-12-11]. Dostupné z: <https://www.laskakit.cz/8-kanalu-rele-modul-5vdc-250vac-10a/>.

- [37] *PCF8574 I2C 8bit I/O Expandér* [online]. E-shop LaskaKit.cz. [cit. 2023-12-11]. Dostupné z: <https://www.laskakit.cz/pcf8574-i2c-8bit-i-o-expander/>.
- [38] ESPRESSIF SYSTEMS. *ESP32 Technical Reference Manual*. 2023. Ver. 5.0. Dostupné také z: https://www.espressif.com/sites/default/files/documentation/esp32_technical_reference_manual_en.pdf.
- [39] ESPRESSIF. *ESP-IDF* [online]. [cit. 2024-05-25]. Dostupné z: <https://www.espressif.com/en/products/sdks/esp-idf>.

Seznam symbolů a zkratk

IoT	Internet of Things – internet věcí
LED	Light-Emitting Diode – dioda emitující světlo
pH	Potential of Hydrogen – potenciál vodíku
CO₂	Carbon Dioxide – oxid uhličitý
PC	Personal Computer – osobní počítač
Wi-Fi	Wireless Fidelity – známá bezdrátová síť
SPI	Serial Peripheral Interface – typ sběrnice
I²C	Inter-Integrated Circuit – typ sběrnice
DPS	deska plošných spojů
CAN	Controller Area Network – typ sběrnice
CS	Chip Select – signál patřící k SPI sběrnici
UART	Universal Asynchronous Receiver-Transmitter – typ sběrnice
MCU	Microcontroller Unit – mikrokontrolér
DC	Direct Current – stejnosměrný proud
MOSFET	Metal-Oxide-Semiconductor Field-Effect – typ unipolárního tranzistoru
ESD	Electrostatic Discharge – elektrostatický výboj
VCC	Voltage at the Common Collector – symbol pro kladné napájecí napětí
VDD	Voltage Drain Drain – symbol pro kladné napětí zařízení
PPTC	Polymeric Positive Temperature Coefficient – také značí typ vratné pojistky
GPIO	General Purpose Input/Output – označení vstupně výstupních pinů MCU
SDA	Serial Data Line – datový signál pro I ² C

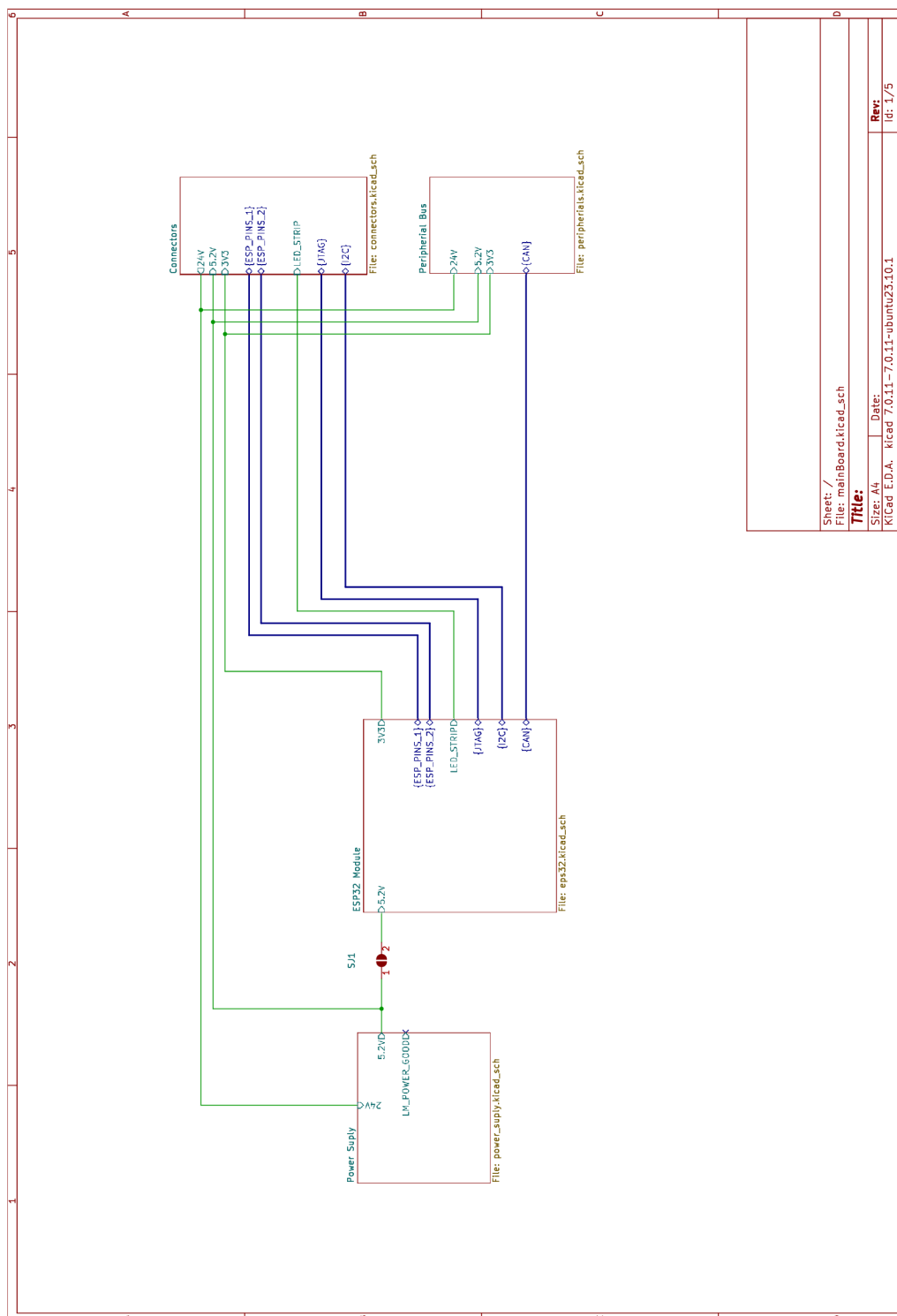
SCL	Serial Clock Line – hodinový signál pro I ² C
OLED	Organic Light-Emitting Diode – často používaný typ displeje
PWM	Pulse-Width Modulation – pulzně šířková modulace
ADC	Analog to Digital Converter – Analogově-digitální převodník
DAC	Digital to Analog Converter – Digitálně-analogový převodník
VCC	Voltage Common Collector – napájecí napětí
GND	Ground – zem, zemnicí vodič
ESR	Equivalent Series Resistance – ekvivalentní sériový odpor
NTC	Negative Temperature Coefficient – záporný teplotní koeficient
PTC	Positive Temperature Coefficient – kladný teplotní koeficient
ESP-IDF	Espressif IoT Development Framework – vývojový framework firmy Espressif
HAL	Hardware Abstraction Layer – abstrakční vrstva ve zdrojovém kódu
API	Application Programming Interface – aplikační rozhraní
RTOS	Real-Time Operating System – operační systém reálného času
PHP	PHP Hypertext Preprocessor – programovací jazyk
ISR	Interrupt Service Routine – obsluha přerušení
DB	Database – databáze
EMC	Elektro magnetická kompatibilita
JSON	JavaScript Object Notation – formát ukládání a přenosu strukturovaných dat
RTC	Real Time Clock – označení reálného času

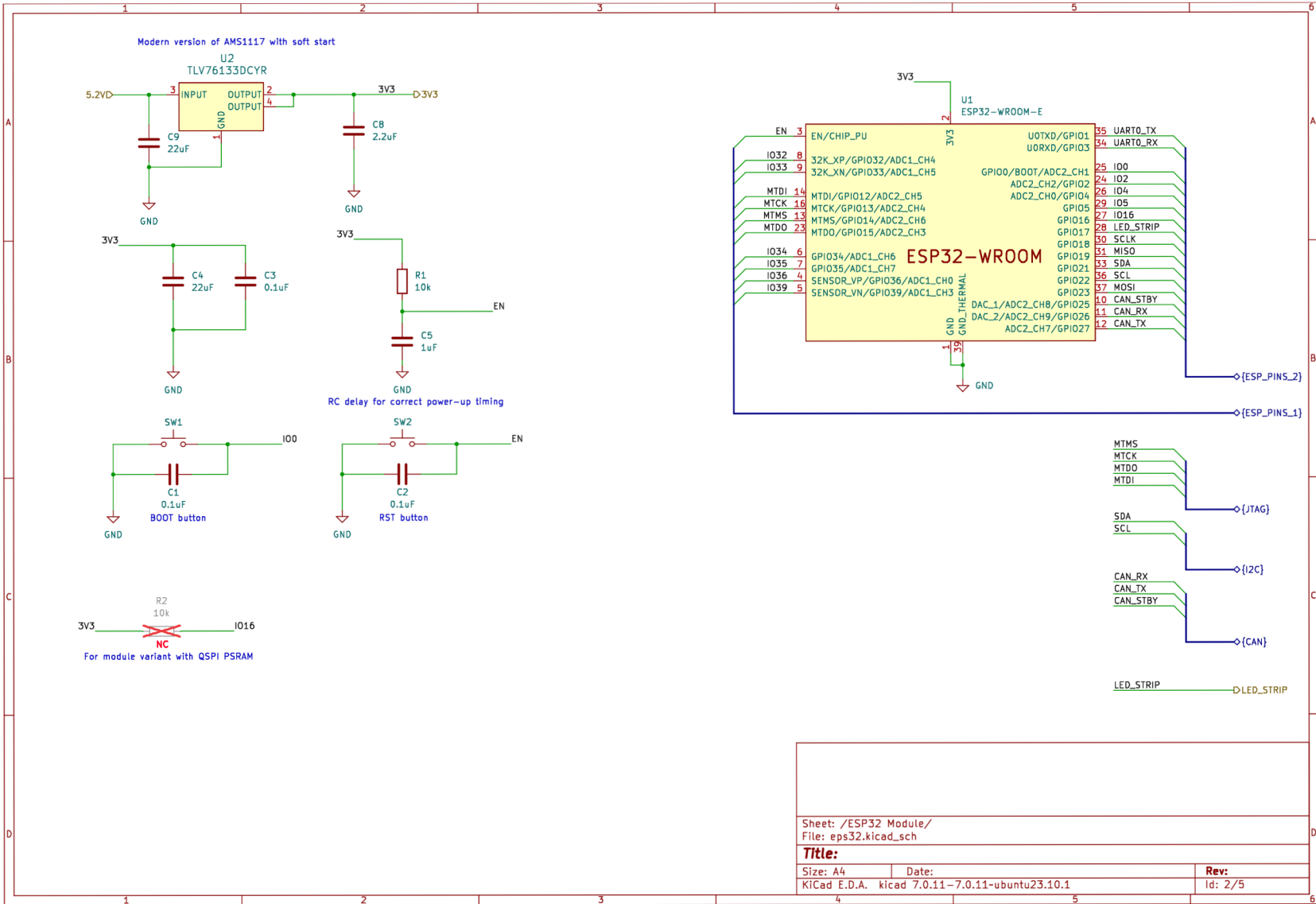
Seznam příloh

A	Schéma a návrh DPS řídicí jednotky	73
A.1	Blokové schéma	73
A.2	Zapojení MCU	74
A.3	Napájecí obvod	75
A.4	Konektory	76
A.5	Sběrnice periférií	77
A.6	Vodivé motivy DPS	78
B	Schéma a návrh DPS modulu periférií	79
B.1	Vodivé motivy DPS	79
B.2	Schéma zapojení	80
C	Schéma a návrh DPS modulu LED osvětlení	81
C.1	Vodivé motivy DPS	81
C.2	Schéma zapojení	82

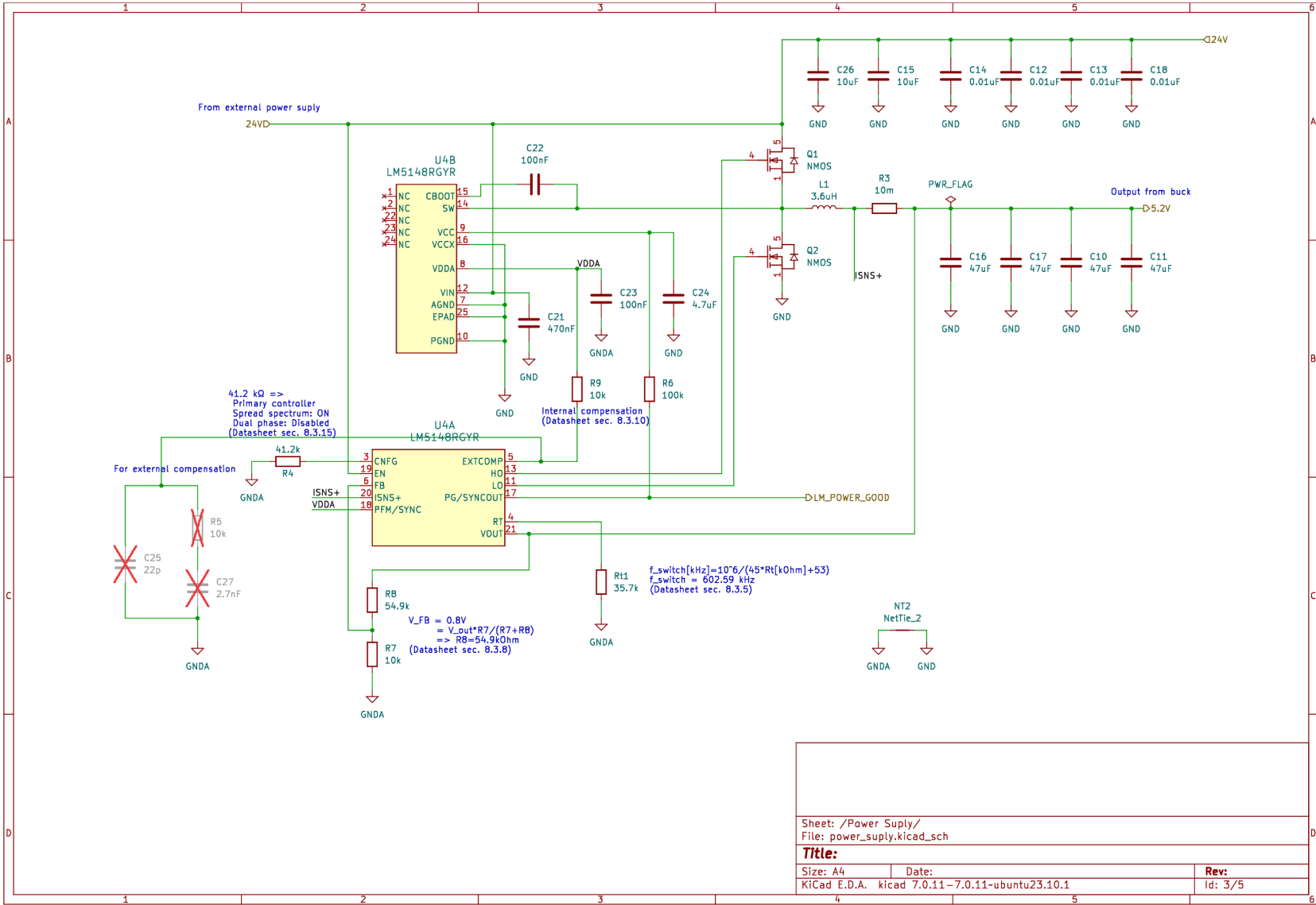
A Schéma a návrh DPS řídicí jednotky

A.1 Blokové schéma



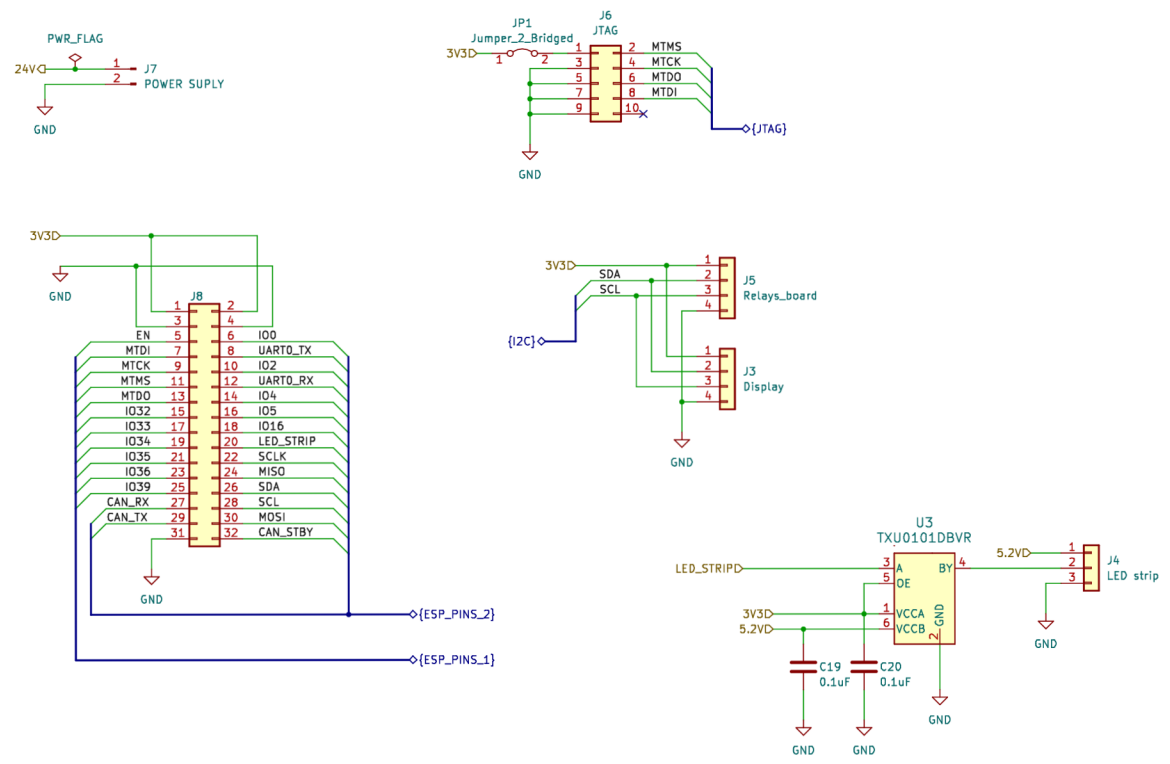


A.2 Zapojeni MCU



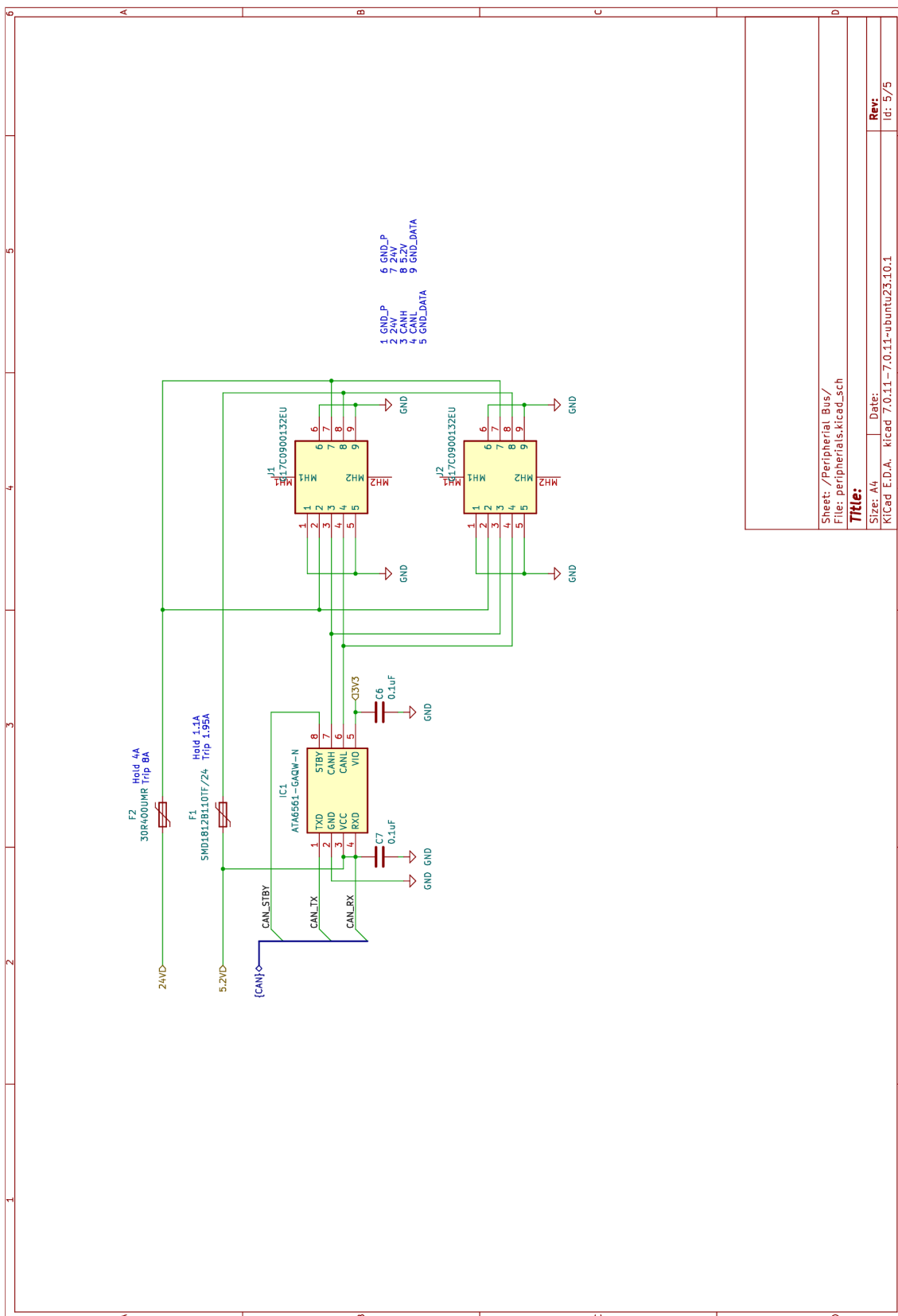
A.3 Napájecí obvod

A.4 Konektory



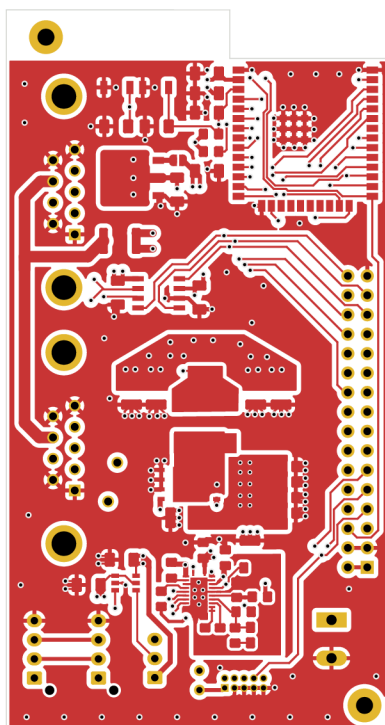
Sheet: /Connectors/ File: connectors.kicad_sch		
Title:		
Size: A4	Date:	Rev:
KiCad E.D.A. kicad 7.0.11-7.0.11-ubuntu23.10.1		Id: 4/5

A.5 Sběrnice periferií

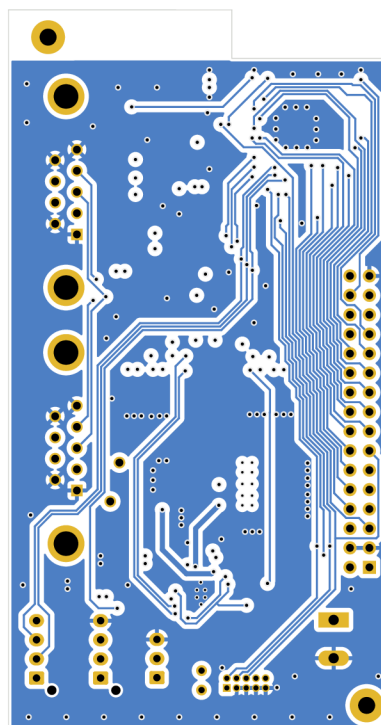


A.6 Vodivé motivy DPS

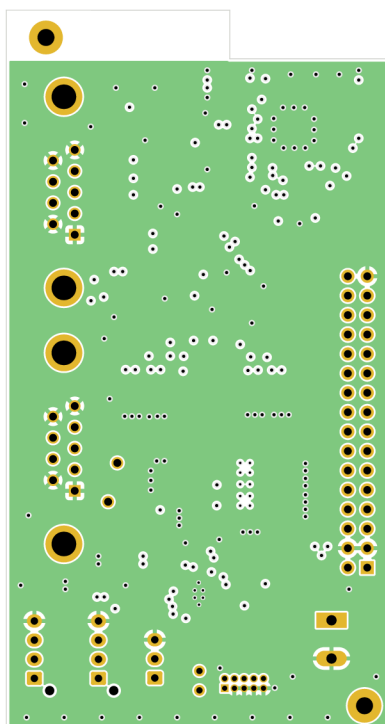
Vodivý motiv horní strany
(F.Cu)



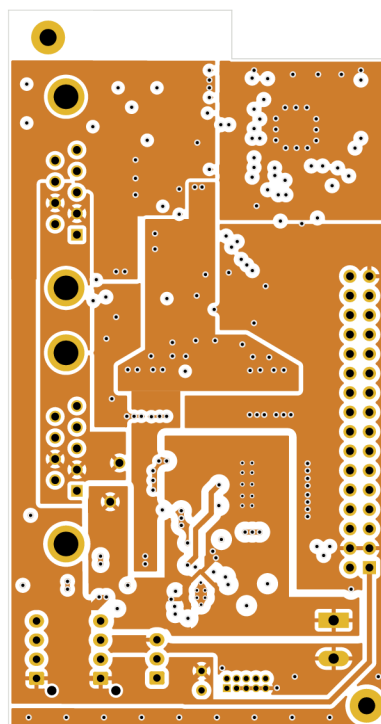
Vodivý motiv spodní strany
(B.Cu)



Vodivý motiv 1. vnitřní vrstvy
(In1.Cu)



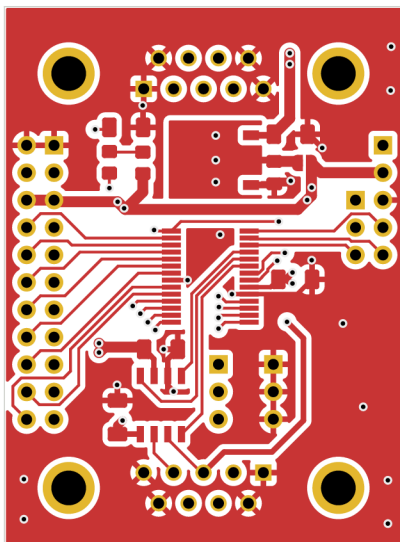
Vodivý motiv 2. vnitřní vrstvy
(In2.Cu)



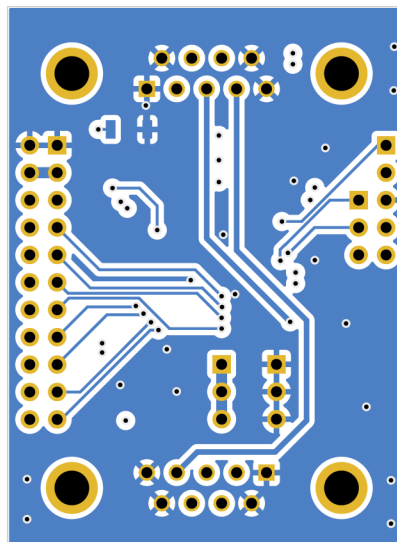
B Schéma a návrh DPS modulu periférií

B.1 Vodivé motivy DPS

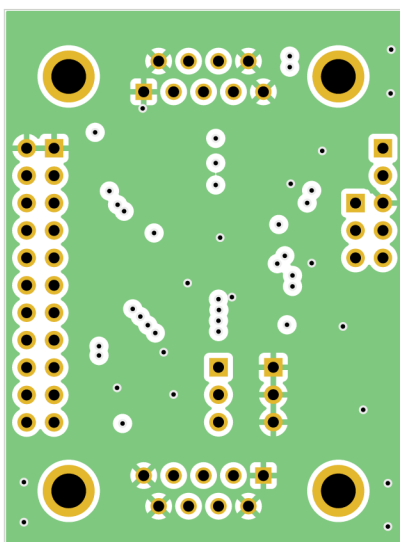
Vodivý motiv horní strany
(F.Cu)



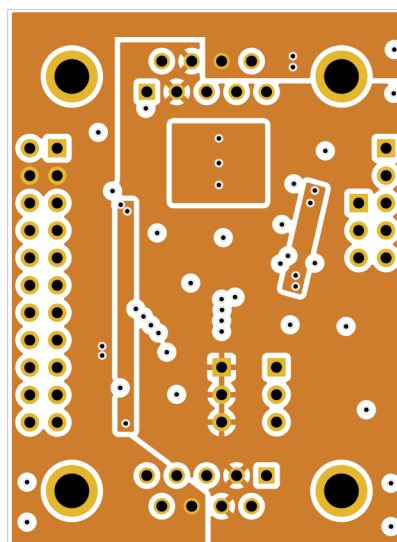
Vodivý motiv spodní strany
(B.Cu)

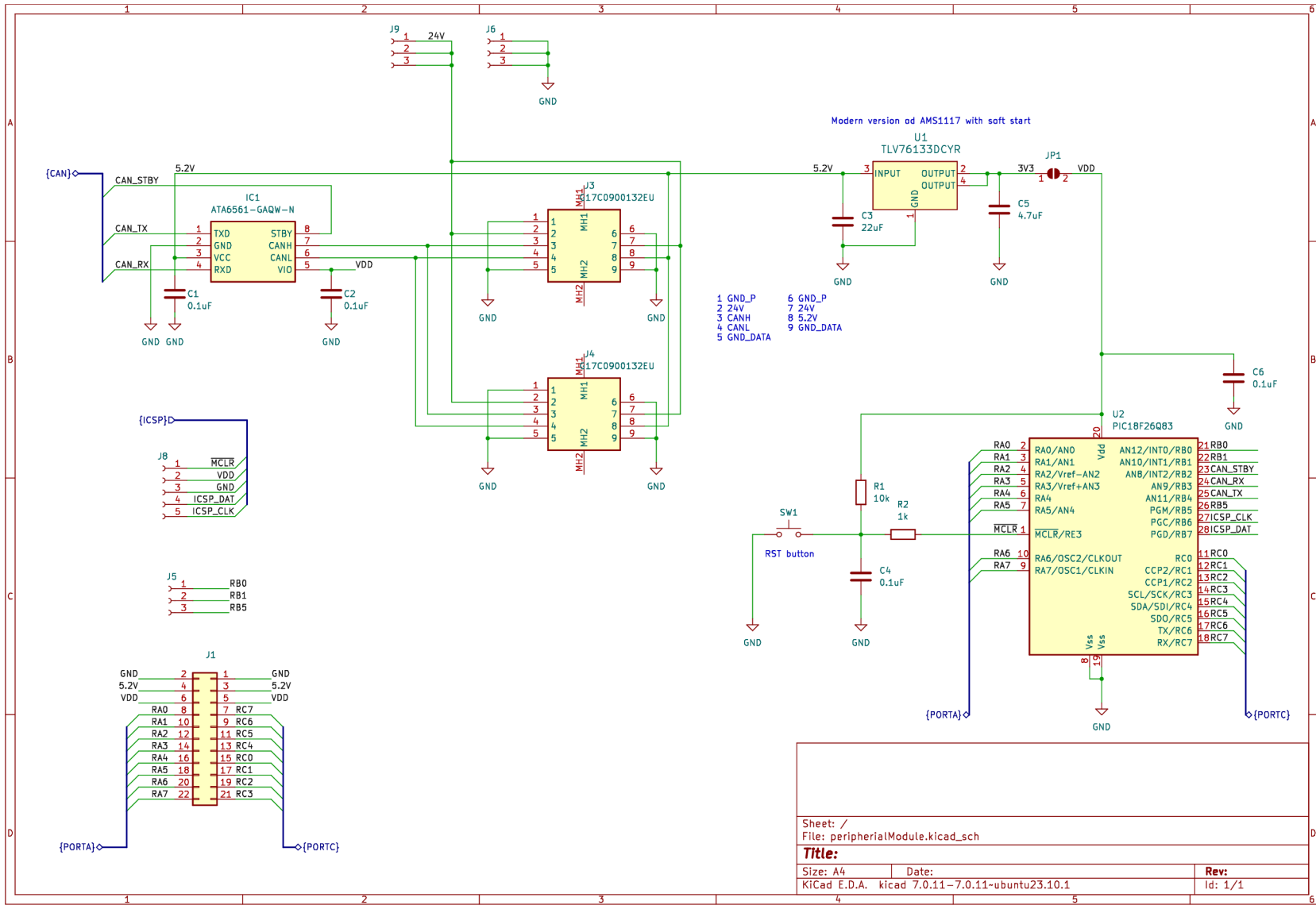


Vodivý motiv 1. vnitřní vrstvy
(In1.Cu)



Vodivý motiv 2. vnitřní vrstvy
(In2.Cu)



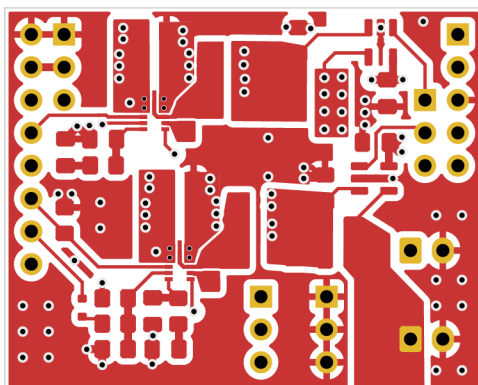


B.2 Schéma zapojení

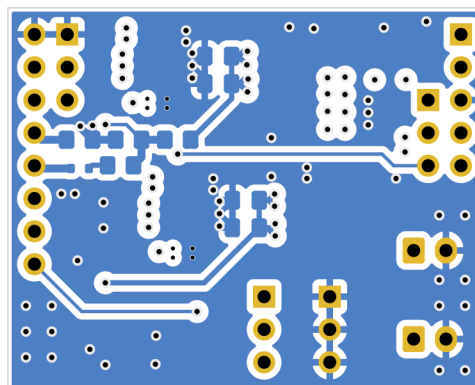
C Schéma a návrh DPS modulu LED osvětlení

C.1 Vodivé motivy DPS

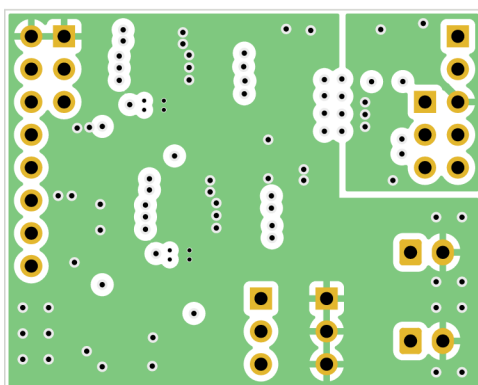
Vodivý motiv horní strany
(F.Cu)



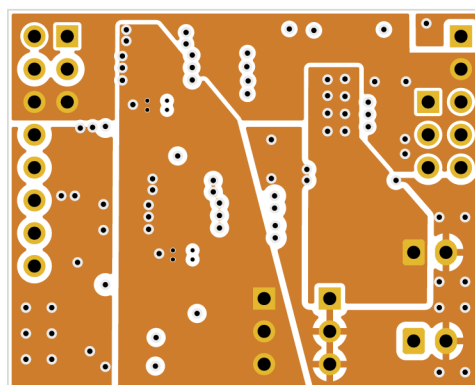
Vodivý motiv spodní strany
(B.Cu)



Vodivý motiv 1. vnitřní vrstvy
(In1.Cu)



Vodivý motiv 2. vnitřní vrstvy
(In2.Cu)



C.2 Schéma zapojení

